

SISTEMAS EMBEBIDOS

Arduino – P2

Tareas

- Instalar la librería SparkFun MAX3010x
- Montaje de Arduino UNO, pantalla OLED y sensor MAX30102
- Desarrollo de programas
- Memoria de práctica

Programas a desarrollar

1. Mostrar las pulsaciones leídas por el sensor en el monitor serie
2. Mostrar las pulsaciones leídas por el sensor en la pantalla OLED

Evaluación

Se entregará una memoria de contenga una breve descripción de las tareas realizadas y de los programas desarrollados. Deberá incluir imágenes del montaje de la placa Arduino UNO, la pantalla OLED y el sensor MAX30102 así como de los programas desarrollados en ejecución.

Entrega

Se entregará en un archivo comprimido la memoria de práctica y el código de los programas desarrollados.

El último día de entrega será el 19 de mayo de 2022 a las 23:59.

No se aceptarán entregas fuera de plazo.