中山大学移动信息工程学院本科生实验报告

(2017年秋季学期)

课程名称:移动应用开发

任课教师:

年级	15	专业 (方向)	移动互联网
学号	15352155	姓名	赖贤城
电话	13727024851	Email	754578682@qq.com
开始日期	2017/11/4	完成日期	2017/11/4

一、 实验题目

appwidget 及 broadcast 使用

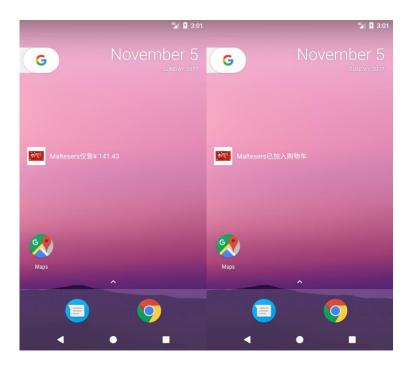
二、实现内容

实现一个 Android 应用,实现静态广播、动态广播两种改变 widget 内容的方法。在上次实验的基础上进行修改,所以一些关于静态动态广播的内容会简略

三、课堂实验结果

(1) 实验截图





(2) 实验步骤以及关键代码

1. 创建与注册 widget,定义 widget 布局

注册 widget

定义 widget 的宽高,预览图,及放置位置等属性

定义 widget 的初始布局,其中背景是透明的,字体颜色,字号按照文档规定

```
LinearLayout

ClinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:layout_width="dobp"
android:layout_width="40dp"
android:layout_width="40dp"
android:layout_width="adphasent"
android:src="@drawable/shopplist"/>

Cleartview
android:layout_width="dop"
android:layout_width="dop"
android:layout_width="dop"
android:layout_width="dop"
android:layout_wight="1"
android:layout_weight="1"
android:layout_mergin="10dp"
android:layout_gravity="center_vertical"
android:textc="@string/appwidget_default_text"
android:textcolor="@android:color/white"
android:textSize="15sp"/>
```

2. 继承 AppWidgetProvider, 重写 onUpdate

由于组件第一次被创建的时候就会回调这个方法,因此这里把界面更新为初始状态

```
@Override
public void onUpdate(Context context, AppWidgetManager appWidgetManager, int[] appWidgetIds) {
    super.onUpdate(context, appWidgetManager, appWidgetIds);
    for (int appWidgetId : appWidgetIds) {
        RemoteViews remoteViews = new RemoteViews(context.getPackageName(), R.layout.shopping_widget);
        updateRemoteView(context, remoteViews, INIT_TYPE, item: null, appWidgetId, appWidgetManager);
}
}
```

其中的 updateRemoteView 是一个统一的更新 view 以及其对应的点击事件的函数,上面的代码传入的是 INIT_TYPE(初始状态),因此这时候设置 remoteView 的点击事件是打开 GoodActivity,也就是商品页

3. 进入主界面用发广播更新 widget 为"推荐商品"

a. 主界面发送广播

在 onCreate 调用的时候发送广播,使用随机数获得一个索引,将该索引对应的商品对象包装在 intent 里面传递给广播。(注:下图函数在 onCreate 里面调用)

```
private void sendHotBroadcast() {
    Intent intent = new Intent(LAUNCH_WIDGET_ACTION);
    Random random = new Random();
    int randIndex = random.nextInt(goodsItems.size());
    intent.putExtra(LAUNCH_WIDGET_BROADCAST_INFO, goodsItems.get(randIndex));
    sendBroadcast(intent, receiverPermission: null);
}
```

b. AppWidgetProvider中重写 onReceive , 写入收到广播的逻辑

接收到首页发来的广播的时候,对 remoteView 设置"推荐界面"对应的图片和文字,以及点击跳转事件(updateRemoteView 请看上述第二步)

c. manifest 文件中静态注册广播

为上一步的 receiver 注册,过滤器能接受的 action 就是 mainactivity 中发的广播的 action

- 4. 点击购物车发布广播,更新 widget 为"已加入购物车"
 - a. 点击购物车发送广播

```
/**
    * 物品加入购物车

*/
private void addToShopList(){

AddToShopListEvent event = new AddToShopListEvent(goodsItem);
EventBus.getDefault().postSticky(event);

Intent intent = new Intent(BROADCAST_WIDGET_ACTION);
intent.putExtra(ADDITION_WIDGET_BROADCAST_INFO_ITEM, goodsItem);
sendBroadcast(intent, receiverPermission: null);
```

b. 重写 BroadcastReceiver,收到"加入购物车"广播的时候通过 AppWidgetManager 更新 remoteView

AppWidgetManager 通过写入 widget 对应的 AppWidgetProvider 类名全称获得对应的 widget 的 id,然后根据取得的 item 设置图片文字以及点击跳转 activity 事件

c. 动态注册广播接收器

"加入购物车的广播接收器"的注册与取消

```
IntentFilter widgetIntentFilter = new IntentFilter(BROADCAST_WIDGET_ACTION);
widgetReceiver = new additionWidgetReceiver();
registerReceiver(widgetReceiver, widgetIntentFilter);

@Override
protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
    unregisterReceiver(receiver);
    unregisterReceiver(widgetReceiver);
}
```

(3) 实验遇到困难以及解决思路

1. 将 widget 从"已加入购物车"状态变成"没有新信息"状态的时候,需要用代码 setText 和 setImage 才能更新

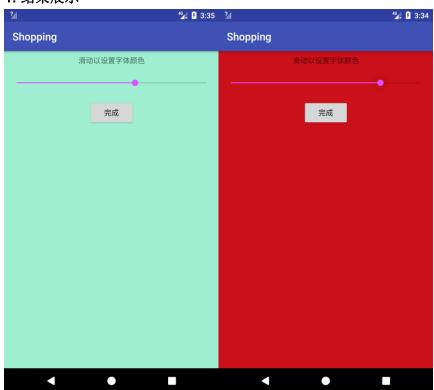
解决:我以为 updateAppWidget 函数是重新设置了一遍 remoteView,因此觉得不 set 图片文字的话默认就是用的布局文件中定义好的图片文字。 但是**查看了源码**才知道原来如果 layoutId 与之前的相同的话,并不会重新 inflate,而只是执行 setText 等动作,所以就不会像我之前想的那样,以为不 set 就是布局文件中设置好的图片文字

所以,要将widget 的界面恢复到初始模样的话还是应该通过 set 方法才能实现

四、课后实验结果

给 widget 提供初始的配置

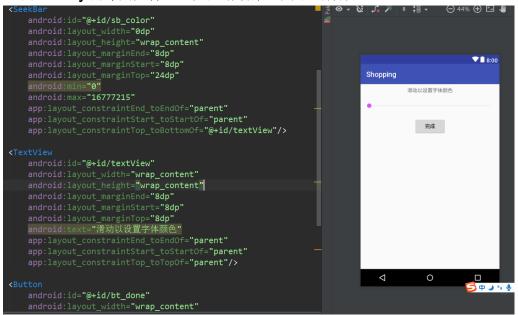
1. 结果展示



2. 实验过程

1. 配置文件加上配置的 Activity

2. 配置的 Activity 的布局文件,主要是滑动条,用于选择颜色



3. 用户通过滑动选择颜色

```
@Override
public void onProgressChanged(SeekBar seekBar, int progress, boolean fromUser) {
   color = progress;
   color = color | 0xff000000;
}
```

4.点击完成的时候,更新 remoteView 的字体颜色,完成配置

五、 实验思考及感想

- 1. 学新知识的时候,应该要从原理的层次去学,就像这次的 widget 的界面更新,只要理解了 updateAppWidget 函数它背后的原理,那么就可以不局限于实验文档的实现方式了,自己可以 做很多灵活的处理
- 2. 当遇到问题的时候,应该尝试看看源码进行分析,一些无法相同的问题,一看代码几乎就能明白了,况且源码一般都有很多详细的注释

作业要求:

- 1. 命名要求: 学号_姓名_实验编号,例如15330000_林 XX_lab1。
- 2. 实验报告提交格式为 pdf。
- 3. 实验内容不允许抄袭,我们要进行代码相似度对比。如发现抄袭,按0分处理。