

객체지향프로그래밍 과제3

영화 예매 프로그램을 작성하시오.

1) 아래 메뉴를 제공하며 선택된 메뉴에 따라 기능을 수행한다.

1. 로그인 : 이미 회원 가입된 사용자 계정으로 로그인한다.
2. 영화 전체 조회 및 예매 : 전체 영화 정보를 출력하며 번호로 예매할 영화를 선택한다.
3. 영화 검색 및 예매 : 제목으로 영화를 검색한 후 해당되는 영화 정보를 출력하고 이 후 번호로 예매할 영화를 선택한다.
4. 예매 영화 조회 : 예매된 영화 정보를 출력한다.
5. 종료하기 : 메시지 출력 후 프로그램을 종료한다.

2) main() 함수에서 다음 정보를 하드코딩으로 입력한다.

* 회원 : 이름, ID, 패스워드, 전화번호

- Kim, ID_Kim, PW_Kim, 010-1234-5678
- Lee, ID_Lee, "PW_Lee, 010-9876-5432

* 영화 : 제목, 감독, 영화장르

- Show, Park, Drama
- Brother, Hong, Action
- Wayout, Kang, Mystery
- Call, Ryu, History

(실행예)

메뉴:

1. 로그인
2. 영화 전체 조회 및 예매
3. 영화 검색 및 예매
4. 예매 영화 조회
5. 종료하기

* 연산을 입력하시오: 1

- ID 입력하시오: ID_Koo
- 패스워드 입력하시오 : PW_Koo
- > 로그인에 실패했습니다.

메뉴:

1. 로그인
2. 영화 전체 조회 및 예매

3. 영화 검색 및 예매

4. 예매 영화 조회

5. 종료하기

* 연산을 입력하시오: *1*

- ID 입력하시오: *ID_Kim*

- 패스워드 입력하시오 : *PW_Kim*

-> *로그인에 성공했습니다.*

메뉴:

1. 로그인

2. 영화 전체 조회 및 예매

3. 영화 검색 및 예매

4. 예매 영화 조회

5. 종료하기

* 연산을 입력하시오: *2*

1) Show, Park, Drama

2) Brother, Hong, Action

3) Wayout, Kang, Mystery

4) Call, Ryu, History

* 예매할 영화를 선택하시오 : *1*

-> *영화 "Show" 예매되었습니다.*

메뉴:

1. 로그인

2. 영화 전체 조회 및 예매

3. 영화 검색 및 예매

4. 예매 영화 조회

5. 종료하기

* 연산을 입력하시오: *3*

* 검색할 제목을 입력하시오: *Sister*

-> *해당 영화가 없습니다.*

메뉴:

1. 로그인

2. 영화 전체 조회 및 예매

3. 영화 검색 및 예매

4. 예매 영화 조회

5. 종료하기

* 연산을 입력하시오: *3*

* 검색할 제목을 입력하시오: *Brother*

1) *Brother, Hong, Action*

- * 예매할 영화를 선택하시오 : 1
-> 영화 "Brother" 예매되었습니다.

메뉴:

1. 로그인
2. 영화 전체 조회 및 예매
3. 영화 검색 및 예매
4. 예매 영화 조회
5. 종료하기

- * 연산을 입력하시오: 4
-> Show, Park, Drama
-> Brother, Hong, Action

메뉴:

1. 로그인
2. 영화 전체 조회 및 예매
3. 영화 검색 및 예매
4. 예매 영화 조회
5. 종료하기

- * 연산을 입력하시오: 5
-> 종료합니다.

1. 제출 결과물

- (1) 설계 결과물
- 요구사항 리스트 (표 형태)
 - step-by-step description
 - Communication 다이어그램
 - Class 정의
- (2) 헤더 및 소스 파일들

※ (1)과 (2)를 각각 별도의 폴더에 저장한 후 두 폴더를 하나의 압축 파일로 만들기 바람. 파일의 이름은 자신의 수업번호, 학번, 이름로 만들어야 함(예: 61_b123456_홍길동.zip). 솔루션 파일(*.sln), 실행 파일(*.exe), 혹은 해당 폴더 전체를 제출하면 감점 처리함. 또한, 채점 진행 시 문제 발생을 방지하기 위해 Visual Studio Community 2019 버전 사용을 권고함.

※ 제출 후 다시 다운로드 받아서 최종 버전인지 반드시 확인하기 바람. 제출 마감 후에는 다시 제출하는 것은 절대 불가함

2. 제출 마감 시간 및 방법

- 제출 마감 시간 : 6월 2일 (수요일) 14:00

- 제출 방법 : 클래스룸 ‘과제’ 메뉴에서 ‘과제3’ 항목에 업로드해야 함.

2. 유의 사항

(1) 채점 기준

- 설계 문서에 요구사항/기능이 모두 반영되었는가? 50 %
- 구현된 프로그램이 올바르게 동작하는가? 40 %
- 소스 코드 작성을 올바르게 하였는가? 10 %
 - > 주석(Comment : 클래스, 함수, 블록, 문장 단위) 작성 여부
 - > 들여쓰기(Indentation) 및 띄워쓰기 사용 여부
 - > 의미있는 클래스, 함수 및 변수 이름 사용 여부

(2) 감점 사항

- 부정행위 발견 시 관련 학생 모두 F 학점 처리함.
(외부에서 소스 코드 도용하는 경우 포함)
- 이번과제는 일정상 마감후 제출을 받지 않으니 주의하기 바람

(3) 질문은 클래스룸 Q&A 게시판과 수업 중 과제 질의 응답 시간을 이용하기 바람.