
직무 역량 기술서

[SW 검증팀]

이름 : 박시홍
지원 직무 : (학사) SW공통 - SW검증
전공 : 컴퓨터 공학

발표 날짜 : 2024.10.25 (금)

1. 창직 종합 설계 프로젝트 - Pick Me

주제 : 교내 컴퓨터공학과 학생들을 위한 팀 빌딩 웹 서비스
개발 기간 / 참여 인원 : 2023.3 ~ 2023.11 / 3인 팀 프로젝트
목표 : 교내 스터디 / 프로젝트 관련 팀 빌딩 지원 플랫폼 구축
맡은 역할 : 추천 알고리즘 설계, 웹 개발

S
상황

COVID-19로 인한 비대면 수업 지속 → 관계 형성에 어려움, 교류 활발 X
팀 결성에 대한 수요는 있으나, 전문 플랫폼 부재
회원이 설정한 관심분야 데이터 바탕의 팀원 추천 서비스 개발 통해 차별화된 경험 제공

T
과제

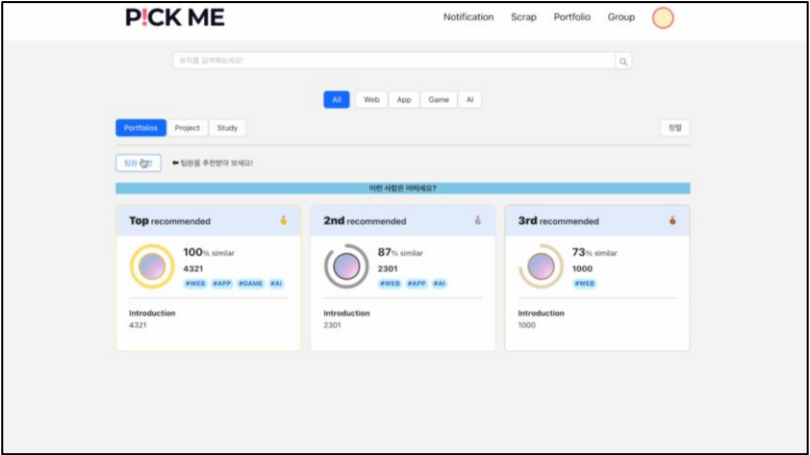
학우들의 의견 수렴, 추천 재생성이 용이하면서도 관심사에 부합하는 유저를 추천해줄 수 있는 방법 연구
논문 조사, 코사인 유사도를 활용한 추천 알고리즘 설계
검증 수행 중 추천 결과의 편향성 발견 (비슷한 사용자 패턴이 반복 추천됨)

A
행동

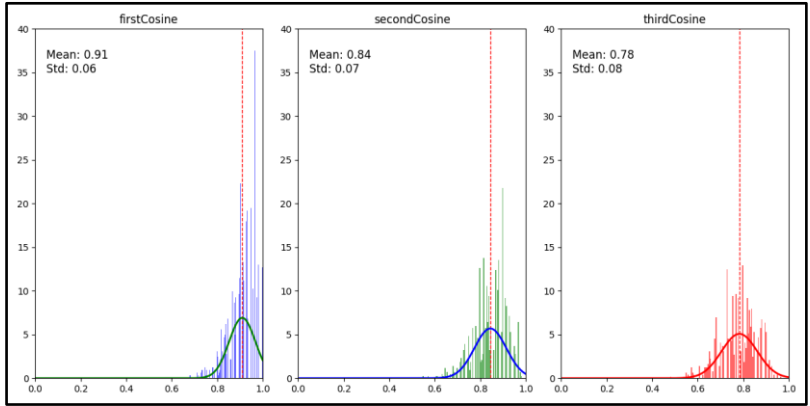
코드 인스펙션, 변경 가능한 포인트 탐색(3가지), 하나씩 바꿔가며 실험 및 테스트 진행
가장 효과적인 방식은 샘플링 크기 변수를 변경했을 때(n=8)임을 확인

R
결과

Why? 유사도의 하한선을 보장하면서도 다양한 추천 패턴 생성 가능
추천 결과 SET의 1,2등은 관심 분야 부합도를 보장, 3등은 추천 결과의 다양성을 보장 가능
교내 졸업 전시회 장려상 수상 (134개 팀 중 5위)
가설과 실험에 입각한 테스트가 문제 해결에 직접적인 도움!



<Figure 1>



<Figure 2>

2. 직무 수행 관점에서의 강점

99점의 성과를 100점으로 만드는 1점의 근원 = '반복'

창직 종합 설계 프로젝트 - **시스템 검증 반복 수행** 통해 프로젝트 완성도 향상

- 코드 병합 전, 기능 점검 통해 놓친 예외 없는지 확인
 - 예측하지 못했던 결함들을 조기에 발견 및 해결
 - 개발 후반부 추천 서비스 개선에 몰두할 시간 확보
 - 이틀간 진행된 졸업 전시회에서 단 한 건의 런타임 에러도 발생하지 않음

소프트웨어 공학 팀 프로젝트 - **문서 검토의 반복**을 통해 원팀 성과 이룩

- 팀장으로서, 각 팀원이 작성한 UML 다이어그램 / 문서를 취합해 검토
- 오타나 모호한 표현을 수정해 보고서 형식으로 재배포
 - 팀원들이 같은 시야로 프로젝트를 바라보는 효과, 의사소통 원활
 - 프로젝트 최종 평가 분반 1등 차지

감사합니다.