|  |  |
| --- | --- |
| Computergrafik | |
| **RayTracing-Algorithmus** | |
| Benotete Abgabe | |
| von | |
| MN1 | |
| MN2 | |
| Und MN3 | |
|  | |
| Abgabedatum:10.01.2021 | |
|  |  |
| Bearbeitungszeitraum | 6 Wochen |

Inhaltsverzeichnis

[Abbildungsverzeichnis 3](#_Toc59907515)

[Quellenverzeichnis 7](#_Toc59907516)

Abbildungsverzeichnis

* **Es konnten keine Einträge für ein Abbildungsverzeichnis gefunden werden.**

# Theoretische Prinzipien

## Phong

# Algorithmische Umsetzung

## Phong-Gleichung

# Implementierung

## Funktionen

## Klassenmodell

Quellenverzeichnis

**Im aktuellen Dokument sind keine Quellen vorhanden.**