

项目申请表

项目基本信息

项目名称	吃面包游戏				
项目来源	计算机图形学期末大项目				
项目名称缩写	BreadEatingGame				
Github 地址	https://github.com/MarkMoHR/OpenGLGame				
内容简介	“吃面包游戏”是一个用 OpenGL 实现的简单的小游戏。在游戏中，在由多个箱子搭建的高低错落的场景里，不同位置放置着多个面包，玩家需要以第一人称模式进行操作，通过移动、跳跃、环视四周去找到面包并吃掉				
预期成果描述	能利用计算机图形学技术开发一款完整的小游戏，同时能够从项目开发过程中学习理解游戏底层开发技术，从而去更好地理解游戏底层的实现。				
持续时间	2017 年 4 月 1 日		至	2017 年 6 月 30 日	
申请人 (Leader)	陈雪芬		联系方式	18819253800	

项目成员

姓名	学号	项目角色	身份	Github 权限	email
陈雪芬	14331041	administrator	组长	administator	1017278276@qq.com
李世聪	14331135	administrator designer	组员	administator	1441689716@qq.com
莫浩然	14331210	developer	组员	developer	664858757@qq.com
王颖豪	11331301	developer	组员	developer	Michaelwang0905@qq.com
廖竞翔	14331154	developer	组员	developer	Liaojx3@mail2.sysu.edu.cn
白杨	13331001	developer	组员	developer	447663914@qq.com

备注:

tags	SE-305、计算机图形学、游戏、OpenGL
------	-------------------------

项目 Logo

