

《吃面包游戏》(Bread Eating Game)

安装部署说明

一、安装环境

Windows 操作系统，Visual Studio 环境

二、安装步骤

1. 在 github 上（<https://github.com/MarkMoHR/OpenGLGame>）下载整个项目文件包。
2. 解压，进入 Executable/文件夹下，找到 *OpenGLGame.exe*，双击运行。

三、测试方法

1. 首先进入菜单页，点击 *Start* 正式进入游戏
2. 按下键盘 w/a/s/d 可控制人物移动
3. 按下键盘空格键可控制人物跳跃
4. 点击鼠标拖动，可控制视角变换

四、常见问题与解决方法

1. 问题一：双击 *OpenGLGame.exe* 后，程序一片空白：
解决方法：程序资源比较多，加载需要一定时间，等待一会即可。
2. 问题二：菜单页点击 *Start* 按钮后，程序崩了停止工作：
解决方法：确保没改动 Executable/文件夹下的文件结构。若有改动，且无法复原，请重新下载文件包，重新运行程序。

3. 问题三：按下键盘 **w/a/s/d** 或空格键无反应：

解决方法：确保程序窗口获得焦点，即用鼠标点击窗口再尝试键盘输入。