

《吃面包游戏》(Bread Eating Game)

小组分工与贡献率说明

一、小组分工与贡献率

学号	姓名	分工	贡献率
14331041	陈雪芬	(组长) 项目管理; 需求分析; 游戏设计	10%
14331135	李世聪	需求分析; 游戏设计; 游戏场景布置	10%
14331210	莫浩然	架构设计; 基础模块[0]、重力与碰撞模块[1]、模型导入模块[2]、模板测试模块[3]的设计与编码实现	30%
11331301	王颖豪	架构设计; 摄像机漫游模块[4]、UI 文字模块[5]、爆炸粒子模块[6]、多重贴图模块[7]的设计与编码实现	30%
14331154	廖竞翔	重力系统模块[1]重构; 场景跳转模块[8]的设计与编码实现	15%
13331001	白杨	游戏设计; 游戏场景布置; 素材资源的查找	5%

二、制品与贡献率

	制品	陈雪芬	李世聪	莫浩然	王颖豪	廖竞翔	白杨
源码	模块[0]	-	-	50%	50%	-	-
	模块[1]	-	-	50%	-	50%	-
	模块[2]	-	-	100%	-	-	-
	模块[3]	-	-	100%	-	-	-
	模块[4]	-	-	-	100%	-	-
	模块[5]	-	-	50%	50%	-	-
	模块[6]	-	-	-	100%	-	-
	模块[7]	-	-	-	100%	-	-
	模块[8]	-	-	-	-	100%	-

	制品	陈雪芬	李世聪	莫浩然	王颖豪	廖竞翔	白杨
文档	安装部署说明	-	-	100%	-	-	-
	用户手册	45%	45%	10%	-	-	-
	SRS	25%	25%	-	30%	-	20%
	SD	-	-	20%	60%	20%	-