**N1 自动计划 - 外卖管理系统**

* **最可能工期**：30个工作日
* **最乐观时间（O）**：21天（减少30%）
* **最悲观时间（P）**：39天（增加30%）

**预期工期**：(21+4 \* 30+39) / 6=30

**N1-1 项目规划和需求分析**

* **最可能工期**：6个工作日
* **最乐观时间（O）**：4天
* **最悲观时间（P）**：8天

**预期工期**：(4+4 \* 6+8) / 6=6

**N1-1-1 需求分析**

* **最可能工期**：3个工作日
* **最乐观时间（O）**：2天
* **最悲观时间（P）**：4天

**预期工期**：(2+4 \* 3+4) / 6=3

**N1-1-2 需求评审**

* **最可能工期**：1个工作日
* **最乐观时间（O）**：1天
* **最悲观时间（P）**：2天

**预期工期**：(1+4 \* 1+2) / 6=1

**N1-1-3 风险评估与应对策略**

* **最可能工期**：1个工作日
* **最乐观时间（O）**：1天
* **最悲观时间（P）**：2天

**预期工期**：(1+4 \* 1+2) / 6=1

**N1-2 系统设计与架构**

* **最可能工期**：6个工作日
* **最乐观时间（O）**：4天
* **最悲观时间（P）**：8天

**预期工期**：(4+4 \* 6+8) / 6=6

**N1-2-1 总体设计**

* **最可能工期**：1个工作日
* **最乐观时间（O）**：1天
* **最悲观时间（P）**：2天

**预期工期**：(1+4 \* 1+2) / 6=1

**N1-2-2 总体设计评审**

* **最可能工期**：1个工作日
* **最乐观时间（O）**：1天
* **最悲观时间（P）**：2天

**预期工期**：(1+4 \* 1+2) / 6=1

**N1-2-3 概要设计**

* **最可能工期**：1个工作日
* **最乐观时间（O）**：1天
* **最悲观时间（P）**：2天

**预期工期**：(1+4 \* 1+2) / 6=1

**N1-2-4 概要设计评审**

* **最可能工期**：1个工作日
* **最乐观时间（O）**：1天
* **最悲观时间（P）**：2天

**预期工期**：(1+4 \* 1+2) / 6=1

**N1-2-5 详细设计**

* **最可能工期**：3个工作日
* **最乐观时间（O）**：2天
* **最悲观时间（P）**：4天

**预期工期**：(2+4 \* 3+4) / 6=3

**N1-2-7 架构设计**

* **最可能工期**：3个工作日
* **最乐观时间（O）**：2天
* **最悲观时间（P）**：4天

**预期工期**：(2+4 \* 3+4) / 6=3

**N1-2-8 架构设计评审**

* **最可能工期**：1个工作日
* **最乐观时间（O）**：1天
* **最悲观时间（P）**：2天

**预期工期**：(1+4 \* 1+2) / 6=1

**N1-3 开发阶段**

* **最可能工期**：11个工作日
* **最乐观时间（O）**：8天
* **最悲观时间（P）**：14天

**预期工期**：(8+4 \* 11+14) / 6=11

**N1-3-1 用户端开发**

* **最可能工期**：4个工作日
* **最乐观时间（O）**：3天
* **最悲观时间（P）**：5天

**预期工期**：(3+4 \* 4+5) / 6=4

**N1-3-1-1 用户端UI开发**

* **最可能工期**：1个工作日
* **最乐观时间（O）**：1天
* **最悲观时间（P）**：2天

**预期工期**：(1+4 \* 1+2) / 6=1

**N1-3-1-2 点单功能开发**

* **最可能工期**：2个工作日
* **最乐观时间（O）**：1天
* **最悲观时间（P）**：3天

**预期工期**：(1+4 \* 2+3) / 6=2

**N1-3-1-3 用户交流投诉开发**

* **最可能工期**：1个工作日
* **最乐观时间（O）**：1天
* **最悲观时间（P）**：2天

**预期工期**：(1+4 \* 1+2) / 6=1

**N1-3-2 配送员端开发**

* **最可能工期**：3个工作日
* **最乐观时间（O）**：2天
* **最悲观时间（P）**：4天

**预期工期**：(2+4 \* 3+4) / 6=3

**N1-3-2-1 配送员端UI开发**

* **最可能工期**：1个工作日
* **最乐观时间（O）**：1天
* **最悲观时间（P）**：2天

**预期工期**：(1+4 \* 1+2) / 6=1

**N1-3-2-2 配送员接单开发**

* **最可能工期**：2个工作日
* **最乐观时间（O）**：1天
* **最悲观时间（P）**：3天

**预期工期**：(1+4 \* 2+3) / 6=2

**N1-3-5 餐厅管理端开发**

* **最可能工期**：3个工作日
* **最乐观时间（O）**：2天
* **最悲观时间（P）**：4天

**预期工期**：(2+4 \* 3+4) / 6=3

**N1-3-10 项目集成（1个工作日）**

* **最可能时间（M）**: 1天
* **最乐观时间（O）**: 0.7天
* **最悲观时间（P）**: 1.3天

预期工期（E）：E=(0.7+4 \* 1+1.3) / 6=1

**N1-3-9 接口设计（2个工作日）**

* **最乐观时间（O）**: 2 \* 0.7 = 1.4天
* **最悲观时间（P）**: 2 \* 1.3 = 2.6天
* **最可能时间（M）**: 2天

预期工期（E）：

E=(1.4+4 \* 2+2.6) / 6=2

**N1-4 测试阶段（4个工作日）**

* **最乐观时间（O）**: 4 \* 0.7 = 2.8天
* **最悲观时间（P）**: 4 \* 1.3 = 5.2天
* **最可能时间（M）**: 4天

预期工期（E）：

E=(2.8+4 \* 4+5.2) / 6=4

**N1-4-5 测试用例编制（2个工作日）**

* **最乐观时间（O）**: 2 \* 0.7 = 1.4天
* **最悲观时间（P）**: 2 \* 1.3 = 2.6天
* **最可能时间（M）**: 2天

预期工期（E）：

E=(1.4+4 \* 2+2.6) / 6=2

**N1-4-6 测试用例评审（1个工作日）**

* **最乐观时间（O）**: 1 \* 0.7 = 0.7天
* **最悲观时间（P）**: 1 \* 1.3 = 1.3天
* **最可能时间（M）**: 1天

预期工期（E）：

E=(0.7+4 \* 1+1.3) / 6=1

**N1-4-1 单元测试（1个工作日）**

* **最乐观时间（O）**: 1 \* 0.7 = 0.7天
* **最悲观时间（P）**: 1 \* 1.3 = 1.3天
* **最可能时间（M）**: 1天

预期工期（E）：

E=(0.7+4 \* 1+1.3) / 6=1

**N1-4-2 集成测试（1个工作日）**

* **最乐观时间（O）**: 1 \* 0.7 = 0.7天
* **最悲观时间（P）**: 1 \* 1.3 = 1.3天
* **最可能时间（M）**: 1天

预期工期（E）：

E=(0.7+4 \* 1+1.3) / 6=1

**N1-4-3 系统测试（1个工作日）**

* **最乐观时间（O）**: 1 \* 0.7 = 0.7天
* **最悲观时间（P）**: 1 \* 1.3 = 1.3天
* **最可能时间（M）**: 1天

预期工期（E）：

E=(0.7+4 \* 1+1.3) / 6=1

**N1-4-4 验收测试（1个工作日）**

* **最乐观时间（O）**: 1 \* 0.7 = 0.7天
* **最悲观时间（P）**: 1 \* 1.3 = 1.3天
* **最可能时间（M）**: 1天

预期工期（E）：

E=(0.7+4 \* 1+1.3) / 6=1

**N1-5 发布阶段（3个工作日）**

* **最乐观时间（O）**: 3 \* 0.7 = 2.1天
* **最悲观时间（P）**: 3 \* 1.3 = 3.9天
* **最可能时间（M）**: 3天

预期工期（E）：

E=(2.1+4 \* 3+3.9) / 6=3

**N1-5-1 文档编写（2个工作日）**

* **最乐观时间（O）**: 2 \* 0.7 = 1.4天
* **最悲观时间（P）**: 2 \* 1.3 = 2.6天
* **最可能时间（M）**: 2天

预期工期（E）：

E=(1.4+4 \* 2+2.6) / 6=2

**N1-5-2 软件发布（1个工作日）**

* **最乐观时间（O）**: 1 \* 0.7 = 0.7天
* **最悲观时间（P）**: 1 \* 1.3 = 1.3天
* **最可能时间（M）**: 1天

预期工期（E）：

E=(0.7+4 \* 1+1.3) / 6=1