

#### Компютърна система и информационни технологии



Въведение в информационните технологии и компютърните системи. Диалог на потребителите с компютърни приложения

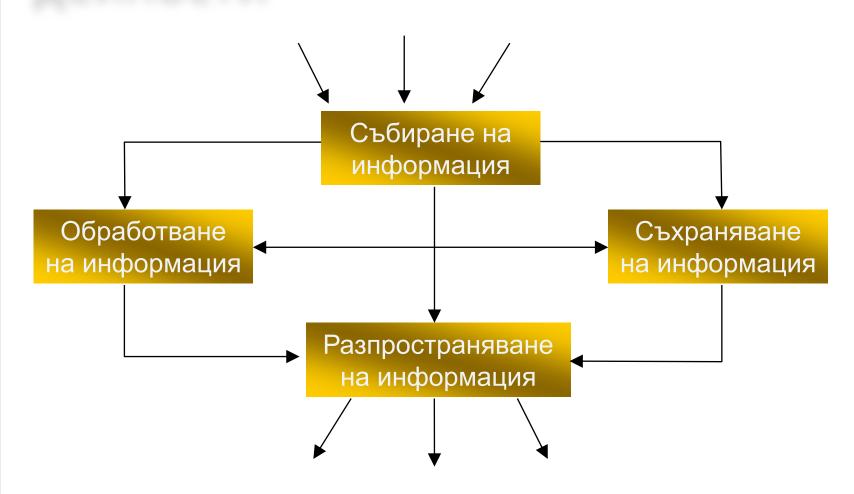
#### 1. Какво е информация

Информация е съвкупност от сведения за реални или въображаеми обекти, процеси и явления в заобикалящата ни среда.

Информацията можете да представите чрез:

- ♣текст букви, цифри и други специални знаци;
- **4**звук − разговор, музика;
- **≰**картинка графично изображение;
- **≰видео изображение**;
- **₩естове.**

## 2. Основни информационни дейности



#### 3. Информатика

 Информатиката е наука, която изучава начините и средствата за описание и автоматично изпълняване на информационните дейности.



#### 4. Компютър

Компютърът е машина, с която автоматизирано се изпълняват основните информационни дейности. Компютърната система включва системен блок и допълнителни устройства, свързани към него (периферни устройства).



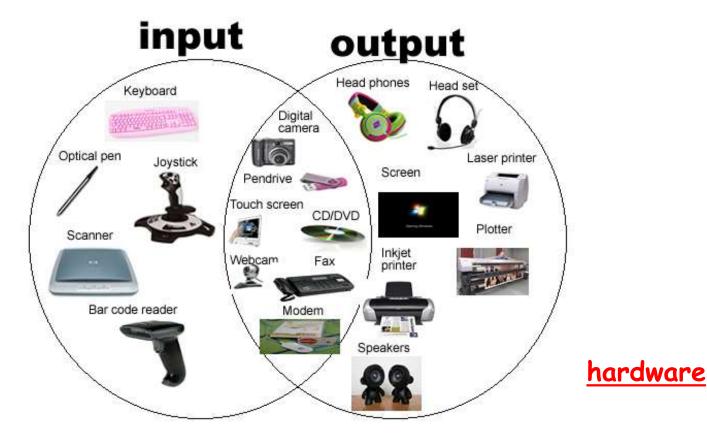
#### 5. Системен блок

Системен блок – техническо устройство, чрез което се съхранява и обработва информация!



## 6. Входни, изходни и входно-изходни устройства.

 Изпълняват дейностите по събиране и разпространяване на информация.



#### 7. Клавиатура

Клавиатура – чрез нея се въвеждат цифри, букви и специални знаци.

Клавишите на клавиатурата са разпределени в няколко групи:

- ✓ букви латински и български;
- ✓ цифри;
- **✓ функционални клавиши**;
- **✓** управляващи клавиши.



#### 8. Мишка

Мишка — с нея посочваме и избираме желаните обекти, като натискаме ляв или десен бутон. Средния бутон служи за превъртане.

Основни действия на мишката, чрез които се осъществява диалог с компютъра:

- √ посочване;
- √ щракване;
- **✓** двойно щракване;
- ✓ влачене.



#### 9. Монитор

## Монитор – изходно устройство за извеждане на текст, графични и видеоизображения!



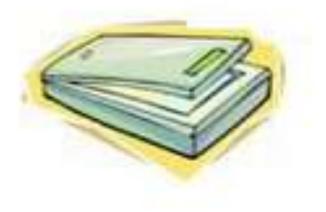
#### 10. Принтер

Принтер – изходно устройство за отпечатване на текстова и графична информация върху хартия!



#### II. Скенер

### Скенер – входно устройство за въвеждане на графична информация!



#### 12. Сензорен екран

 Входно-изходно устройство, при който информацията се въвежда чрез докосване, но се извежда по стандартния начин.



#### 13. Дигитално устройство

• Устройство, в което има вграден компютър.



#### 14. Компютърна програма

- Последователност от команди, написани на език, който компютърът разбира;
- Софтуер компютърните програми, заедно с указанията за тях.

#### Компютърна система

- Хардуер апаратната част на компютъра;
- Софтуер програмно осигуряване.

#### Software Ha



#### Hardware



#### 16. Информационни технологии

- *Технология* последователност от операции и дейности за създаване на даден продукт;
- *ИТ* практическото приложение на информатиката.

#### 17. Потребителски интерфейс

- Операционна система Windows;
- Графичен потребителски интерфейс (ГПИ);
- Прозорци и икони;
- Работен плот (Desktop) и основните му елементи;
- Стартиране на програма;
- Приключване на работа с компютър.



# Днес навлязох в света на Информационните технологии, който ми се стори толкова необятен, какво ли ще науча другия час?

