

ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I {TURMA 01D} 2023/1

[Página inicial](#) / [Meus temas](#) / [2023-1](#) / [Tecnológicos](#) / [FCI](#) / [Eixo Comum](#) / [ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I {TURMA 01D} 2023/1](#)
/ [Aula 1 - Fundamentos de Algoritmos e Programação](#) / [N_ALG PROG_A1 - Aplicando conhecimento](#)

Iniciado em quinta, 2 fev 2023, 14:16

Estado Finalizada

Concluída em quinta, 2 fev 2023, 15:33

**Tempo
empregado** 1 hora 16 minutos

Avaliar Ainda não avaliado

Questão **1**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 0,25

(LÓGICA) Armários de Troféus

O Centro Acadêmico mandou construir dois armários, um vermelho e um branco (as cores do colégio), para guardar os troféus das equipes de esporte. Há quatro prateleiras em cada armário, numeradas de 1 a 4, de baixo para cima. Há sete tipos de troféus que devem ser colocados nas prateleiras: handebol, vôlei, futebol, futsal, judô, natação e tênis. Cada tipo de troféu deve ser colocado em exatamente uma prateleira, exceto futebol, que ocupa duas prateleiras, uma acima da outra, no mesmo armário. As seguintes condições devem ser obedecidas:

Os troféus de vôlei e futsal estão nas prateleiras mais altas do armário.

Os troféus de tênis estão em uma prateleira 2.

Os troféus de natação e judô estão em armários distintos.

Se judô está em uma prateleira de número mais baixo do que natação, qual das seguintes afirmativas é necessariamente verdadeira?

Escolha uma:

Escolha uma opção:

- ☐ a. Futebol e handebol estão na mesma prateleira.
- ☐ b. Natação está em uma prateleira 2.
- ☒ c. Judô e handebol estão na mesma prateleira.
- ☐ d. Futebol está em uma prateleira 1.
- ☐ e. Judô está em uma prateleira 1.

✖

Questão 2

Correto

Atingiu 0,25 de 0,25

(FORMAS DE REPRESENTAÇÃO) Algoritmo pode ser definido como a descrição dos passos para a execução de uma tarefa. Existem algumas formas distintas de representação de algoritmos, onde as principais são: Linguagem Natural, Linguagem Gráfica e Pseudocódigos.

Se usarmos N para representar linguagem Natural, G para representar linguagem Gráfica e P para representar pseudocódigos, pode-se relacionar essas formas de representação de algoritmos com as seguintes afirmações:

- () Sua simbologia é amplamente conhecida, por isto sua aplicação não se restringe apenas a algoritmos computacionais.
- () Sua simbologia e sintaxe aproxima-se muito à simbologia e à sintaxe da maioria das linguagens de programação.
- () A grande ambiguidade existente nos significados de seus termos é uma restrição a representação aos algoritmos computacionais.

Marque a alternativa que representa o relacionamento existente entre as afirmações e as formas de representação de algoritmos.

Escolha uma opção:

- ☐ a. N, P, G
- ☐ b. P, N, G
- ☒ c. G, P, N
- ☐ d. N, G, P
- ☐ e. G, N, P



Questão 3

Parcialmente correto

Atingiu 0,23 de 0,25

(VARIÁVEIS – IDENTIFICADORES) Preencha a lacuna para cada uma das alternativas com a palavra VÁLIDO para os identificadores válidos ou INVÁLIDO para os identificadores inválidos:

U2	VÁLIDO	✓
ASDRUBAL	VÁLIDO	✓
AH!	INVÁLIDO	✓
(X)	INVÁLIDO	✓
"ALUNO"	VÁLIDO	✗
P{O}	INVÁLIDO	✓
O&O	INVÁLIDO	✓
#55	INVÁLIDO	✓
UYT	VÁLIDO	✓
AB*C	INVÁLIDO	✓
KM/L	INVÁLIDO	✓
B52	VÁLIDO	✓

Questão **4**

Completo

Vale 0,25 ponto(s).

(VARIÁVEIS – TIPO DE DADOS) Supondo que as variáveis NB, NA, NMAT, SX sejam utilizadas para armazenar a nota do aluno, o nome do aluno, o número de matrícula e o sexo do aluno, qual seria o tipo de cada variável?

NB = Nota do aluno.

NA = Nome do aluno.

NMAT = Número de matrícula.

SX = Sexo Do aluno.

Previous Activity

Seguir para...

Next Activity