

Mini projet LW1 – OK – Gestion de Kanbans en ligne

M1 Informatique

Travail à rendre avant le **4 janvier 2019, 23h59**

1 Le projet

1.1 Description

En génie logiciel, un Kanban est un tableau rendant compte de l'état d'avancement des tâches d'un projet. Les colonnes du tableau représentent chacune un état différent (ex : à faire, en cours, terminée, etc.). Ce tableau est partagé et permet à chaque membre de l'équipe de prendre en charge une tâche et de la déplacer dans la colonne correspondant à son état actuel.

Comme vous utilisez très certainement cette technique pour vos projets annuels, il n'est pas nécessaire d'entrer d'avantage dans les détails.

1.2 Fonctionnalités attendues

La plateforme sera multi-utilisateurs et multi-projets (plusieurs kanbans). Une tâche sera décrite par une description (uniquement du texte, court et pouvant accepter uniquement les mises en formes gras, italique, souligné, barré) et une affectation (l'utilisateur en charge de la tâche ou « non affectée »), ainsi qu'une date limite de réalisation optionnelle.

Tout utilisateur connecté (identifié) pourra :

- créer un nouveau Kanban dont il sera le gestionnaire. Le nombre ainsi que l'intitulé des colonnes seront déterminés lors de la création du kanban avec deux colonnes obligatoires : *Stories* (à gauche) et *terminées* (à droite). Un kanban pourra être marqué « public » et sera ainsi visible de tous les utilisateurs, y compris les utilisateurs anonymes (non connectés) ;
- inviter des utilisateurs de la plateforme à un kanban dont il est le gestionnaire ;
- s'affecter une tâche dans tout kanban où il est invité ou affecter une tâche à un autre utilisateur invité d'un kanban s'il est gestionnaire de celui-ci ;
- demander l'affichage de :
 - la liste des kanbans qu'il gère,
 - la liste des kanbans auxquels ils participent,
 - la liste des tâches qui lui sont affectées pour un kanban donné,
 - la liste des tâches qui lui sont affectées globalement.


Ces informations pourront être triées (ordre alphabétique, date limite de réalisation, etc.) ;

- déplacer une tâche vers une autre colonne si celle-ci lui est affectée ou s'il est le gestionnaire du kanban.

Un utilisateur anonyme pourra seulement, lorsqu'il accède à la plateforme, voir la liste des kanbans publics et l'interface de connexion.

2 Contraintes de réalisation

- Le travail sera à rendre **avant** la date mentionnée dans l'en-tête et pourra être réalisé en binôme. Le travail en trinôme est possible mais les attentes seront plus élevées dans ce cas.
- Vous êtes libres des technologies à utiliser et l'utilisation de cadriciels (*frameworks*) est acceptée. Vous devrez cependant démontrer que vous employez ces derniers dans les règles de l'art, c'est à dire en respectant les principes qu'ils imposent et qu'ils ne se substituent pas à votre maîtrise des technologies Web.
- Votre travail devra être fourni clé en main :
 - Il devra être correctement empaqueté et se déployer de la manière la plus automatique possible sur un serveur de référence. Une notice de déploiement devra accompagner votre archive. Idéalement, l'installation doit se résumer à déposer une archive sur un serveur Web puis à lancer une interface de configuration (pour configurer l'accès à la base de donnée pré-existante par exemple). Si vous n'y parvenez pas, la modification d'un **unique** fichier de configuration (bien documenté dans votre manuel) sera acceptable.
 - Si vos choix technologiques incluent des programmes ou des bibliothèques non présents sur le serveur de référence, vous devrez documenter leur installation.
- Une machine virtuelle *VirtualBox* qui comporte un mini-serveur Debian-apache avec Php, tomcat, MySql, etc. vous est fournie pour vos tests de déploiement. Vous pouvez ainsi la réinitialiser à volonté pour tester le déploiement de votre application.

<https://ent.normandie-univ.fr/flex/get?k=DWLJN2tEDaofyjTHnd2>  .
- Tout projet qui ne se déploie pas correctement ne sera pas évalué!
- Tout projet dont le code source n'est pas fourni ne sera pas évalué.
- **Avertissement** : un poste utilisateur sous *Windows* n'a rien d'un environnement de développement/production d'une application Web. Notamment, son système de fichiers insensible à la casse, empêchera la détection d'erreurs à la fois dans votre code PHP (si vous l'utilisez) mais aussi au niveau des bases de données. Pour ceux PERSistant à traVAILLER Sous Windows, alors la vérification régulière de votre travail à l'aide de la VM est indispensable! – Tout projet qui ne se déploie pas correctement ne sera pas évalué.

3 Rapport / valorisation du projet

- Pour finir, votre rapport doit servir à valoriser votre apprentissage au cours de la réalisation de ce projet. Les copier-collers de *Wikipédia* ou autres sites Web n'ont aucun intérêt (et se repèrent facilement).
- Inutile également de le remplir avec des captures d'écrans!
- En revanche, c'est l'endroit idéal pour nous parler de l'architecture de votre application et nous montrer votre compréhension de la logique des frameworks que vous utilisez (le cas échéant).
- Le nombre de pages idéal est celui dont vous avez besoin pour nous montrer ce que vous avez compris.

Vous transmettez une archive **zip** à votre responsable de TP. Le nom de cette archive sera formé des noms de famille des membres de votre binôme et contiendra votre projet sous forme déployable, son code source s'il n'est pas déjà inclus, et votre rapport. Si la taille dépasse 5 Mo, veuillez utiliser le service de partage Filex disponible à partir de votre ENT dans la rubrique stockage. (Pensez à étendre la durée de rétention à 30 jours).