

## PROJET D'APPLICATION INFORMATIQUE

---

# Résolveur de sudoku

## Cahier de suivie des réunions

---

*Auteurs :*

Loïc Frétard  
Paul Hardouin  
BOUCHER Laëtitia  
BRUN Florian

*Responsables :*

M. GUESNET

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Résumé des réunions</b>	<b>3</b>
1.1	réunion 1 . . . . .	3
1.2	réunion 2 . . . . .	3
1.3	réunion 3 . . . . .	3
1.4	réunion 4 . . . . .	3
1.5	réunion 5 . . . . .	3

# **1 Résumé des réunions**

## **1.1 réunion 1**

Choix du sujet : résolveur de sudoku.

## **1.2 réunion 2**

Spécifications et réalisation d'un modèle en vue de la phase d'implantation, quelques idées pour l'interface graphique.

## **1.3 réunion 3**

Discussion autour des spécifications, mise en place de l'organisation des paquetages.

## **1.4 réunion 4**

Mise en place d'un cahier des charges, refonte de l'interface graphique de manière plus intuitive, de nouvelles idées de conception (disposition des éléments, gestion des boutons améliorés).

## **1.5 réunion 5**

Reprise de la conception du model.  
Validation de l'interface graphique.  
Mise en place de diagramme UML.