UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

INSTITUTO DE DE CIÊNCIA MATEMÁTICAS E DE COMPUTÇÃO

SSC 0304 - Introdução à Programação para Engenharias

Profa. Dra. Elisa Yumi Nakagawa

Estagiária PAE: Cristiane Aparecida Lana

1º semestre de 2017

Essa lista de exercícios tem como objetivo principal desenvolver algoritmos a partir dos conteúdos abordados em sala de aula. Todos os exercícios também devem ser implementados em linguagem C.

1. Classifique os dados especificados abaixo de acordo com o seu tipo, assinalando com $\mathbf I$ os dados do tipo **inteiro**, com $\mathbf R$ os reais, com $\mathbf L$ os literais, com $\mathbf B$ os **lógicos (booleanos)**, e com $\mathbf N$ aqueles para os quais **não é possível** definir o priori um tipo de dado.

$$\bullet$$
 (f) () falso

 $2.\,$ indique quais são os nomes válidos para uma variável na linguagem $C\!:$

$$\bullet$$
 (b) () 21
Brasil

$$\bullet$$
 (d) () Fone\$com

3. indique a ordem de cálculo e o resultado das expressões abaixo:

• (a)
$$x = 5 * 4 / 6 + 7$$

• (b)
$$x = 5 * 4.0 / 6 + 7$$

• (c)
$$x = 5 * 4 \% 6 + 7$$

• (d)
$$x = ((4 / 2) + (3.0 * 5))$$

• (e)
$$x = 23 - 5 / 2 + 19 - 7 / 2$$

• (f)
$$x = (2 + 4) / 2$$

• (g)
$$x = (5 * 9.0/5.0) + 32.0$$

- 4. Desenvolva um algoritmo que efetue o cálculo e a apresentação do valor de uma prestação em atraso, utilizando a fórmula: Prestação = valor + (valor * (taxa/100)*tempo).
- 5. Desenvolva um algoritmo para realizar o cálculo da quantidade de litros de combustível gastos em uma viagem, utilizando-se um automóvel que faz 12km/l. Para obter o cálculo o usuário deverá fornecer o tempo gasto e a velocidade média durante à viagem. Desta forma, será possível obter a distância percorrida usando a fórmula: distância = tempo * velocidade. O programa deverá apresentar os valores da velocidade média, tempo gasto na viagem, a distância percorrida e a quantidade de litros de combustível utilizada na viagem.
- 6. Desenvolva um algoritmo que calcule e apresente o volume de uma caixa retangular. (Volume = comprimento * largura * altura)
- 7. Desenvolva um algoritmo que efetue a apresente do valor da conversão em real (R\$) de um valor lido em ólar (U\$\$). O programa deverá solicitar o valor da cotação do dólar e também a quantidade de dólares disponível com o usuário.
- 8. Desenvolva um algoritmo que leia dois valores inteiros (variáveis A e B) e apresente o resultado do quadrado da diferença do primeiro valor (variável a) pelo segundo (variável b).
- 9. Desenvolva um algoritmo que leia quatros valores inteiros e calcule o resultado do produto (rP) do primeiro pelo terceiro valor, resultado da soma (rSoma) do segundo com o quarto valor, e o resultado da subtração (rSub) do primeiro pelo quarto valor. O programa deverá apresentar os valores de rP, rSoma, rSub. Além disso, deverá calcular o valor da expressão: ((rP rSoma) + (rSub * primeiro valor)) / 2.
- 10. Desenvolva um algoritmo que leia quatros valores inteiros e calcule o resultado do produto (rP) do primeiro pelo terceiro valor, resultado da soma (rSoma) do segundo com o quarto valor, e o resultado da subtração (rSub) do primeiro pelo quarto valor. O programa deverá apresentar os valores de rP, rSoma, rSub. Além disso, deverá calcular o valor da expressão: ((rP rSoma) + (rSub * primeiro valor)) / 2.
- 11. Desenvolva um algoritmo que calcule a folha de pagamento de um professor. Você deverá possuir alguns dados, tais como: valos da hora aula, número de horas trabalhadas no mês, e percentual de desconto do INSS. Seu programa deve apresentar o salário bruto e o salário líquido desse professor.
- 12. Desenvolva um algoritmo que calcule o custo de energia de dois aparelhos elétricos de um estabelecimento comercial. O usuário deverá fornecer o valor diário da potência do aparelho (em watts) e o tempo de utilização diário (em horas) desses aparelhos. O programa deverá apresentar por aparelho o seu custo em reais (R\$) por hora, por dia e por mês. (Obs: a CPFL estabelece que um aparelho de 1000 watts de potência ligado por uma hora custa 0,642 reais para o estabelecimento).