

文章参考: <https://github.com/react-native-community/lottie-react-native>
<https://github.com/react-native-community/lottie-react-native/blob/master/docs/api.md>

Lottie是什么?

Lottie是Airbnb开源的一个支持 Android、iOS 以及 ReactNative, 利用Json文件的方式快速实现动画效果的库。简单点说就是Json文件记录动画路径, Android、iOS 以及 ReactNative解析展现出来。

官方Lottie项目地址: <https://github.com/airbnb/lottie-react-native>

LottieSimple项目地址: <https://github.com/TBoyLi/LottieExample>

Lottie如何使用?

一、Lottie能干什么?

在回答Lottie能干什么之前, 我们先想下如下的动画如何实现?

大概有几种方式 (针对Android开发的, 本人是Android开发小白) :

- 1、使用帧动画。这种方式固然可行, 但是是一个需要动画添加很多张图片, 势必会导致apk体积变大, 并且还要根据不同的尺寸进行适配。
- 2、用 Gif。但是使用 Gif 占用空间较大, 而且需要为各种屏幕尺寸、分辨率做适配, 并且Android本是不支持gif直接展示的。
- 3、用代码加图片辅助。如之前写的仿照驾校一点通欢迎页, 这种方式繁琐并且每更新一次都需要重新写很多代码。

Android 5.x 之后提供了对 SVG 的支持, 通过 VectorDrawable、AnimatedVectorDrawable 的结合可以实现一些稍微复杂的动画, 但是问题和前2个类似。

另外就是React-Native官方的动画让我看得很蛋疼, 可能我比较菜吧

综述以上的问题, 有没有什么方式是即可以方便的实现动画效果, 又可以不用考虑适配的问题, 而且 Android、ios还可以兼容呢? 答案是确定的, 那就是Lottie

Lottie就是支持Android, iOS, 和React Native,并且只需简单的代码就可以实现复杂动画效果的库

那对于程序原来说有什么局限呢，那就是Json文件从何而来，一个路径就是自己搞一个Adobe 的 After Effects(简称 AE)工具文件拖进去，另一个途径就是直接给你们设计师美工用AE给你们生成一个Json文件。软件安装具体可参考airbnb.io/lottie/after-effects/getting-started.html

官方API: github.com/airbnb/lottie-react-native/blob/master/docs/api.md

官方文档介绍: airbnb.io/lottie/

官方LottieFiles: www.lottiefiles.com/

下面是程序员关注的操作 ([具体可以看官方介绍](#))

以下是根据官方介绍简单翻译过来的

入门:

通过使用yarn或npm安装节点模块来开始使用Lottie:

```
1 pod 'lottie-ios', :path => '../node_modules/lottie-ios'
2 pod 'lottie-react-native', :path => '../node_modules/lottie-react-native'
```

iOS版:

如果你在iOS上使用CocoaPods, 你可以在你的Podfile:

```
1 pod 'lottie-ios', :path => '../node_modules/lottie-ios'
2 pod 'lottie-react-native', :path => '../node_modules/lottie-react-native'
```

如果你不在iOS上使用CocoaPods, 你可以使用react-native link:

```
1 react-native link lottie-ios
2 react-native link lottie-react-native
```

之后, 打开Xcode项目配置并添加Lottie.framework as Embedded Binaries。

Android版:

对于android, 你也可以react-native link:

这样, Android的工程就会在其工程内创建lottie-react-native的Module。并起添加依赖

```
1 react-native link lottie-react-native
```

或者你可以手动添加它：

```
1 settings.gradle 文件添加：
2
3 include ':lottie-react-native'
4 project(':lottie-react-native').projectDir = new File(rootProject.projectDir, '../node_modules/lottie-react-native/android')
5
6 build.gradle 文件添加：
7
8 dependencies {
9     ...
10    compile project(':lottie-react-native')
11    ...
12 }
```

Lottie需要Android支持库版本26.如果您正在使用该react-native init 模板，您可能仍然在使用23.要更改此设置，只需转到该块内android/app/build.gradle的compileSdkVersion选项android并将其更改为

```
1 android {
2     compileSdkVersion 26 // <-- update this to 26
3     // ...
4 }
```

您还必须添加LottiePackage到getPackages()您的ReactApplication

```
1 @Override
2     protected List<ReactPackage> getPackages() {
3         return Arrays.<ReactPackage>asList(
4             ...
5             new LottiePackage()
6         );
7     }
8 }
```

有了这个改变，你应该准备好去。

Lottie的动画进度可以控制一个Animated值：

```
1 import React from 'react';
2 import { Animated } from 'react-native';
3 import LottieView from 'lottie-react-native';
4 export default class BasicExample extends React.Component {
5     constructor(props) { super(props);
6         this.state = { progress: new Animated.Value(0), };
7     }
8
9     componentDidMount() {
10         Animated.timing(
11             this.state.progress, {
12                 toValue: 1,
13                 duration: 5000, }).start();
14     }
15
16     render() {
17         return (
18             <LottieView source={require('../path/to/animation.json')} progress={this.state.progress}
19             />
20         );
21     }
22 }
```