Определять нажатие на экран с помощью собственной реализации метода onClick, реализовать уменьшение и увеличение изображения или размера шрифта с помощью стандартных пользовательских жестов (двумя пальцами), а также свайп для любой функции приложения (на ваш выбор).

Расширить функциональность приложения. Добавить музыкальные и аудио файлы и возможность их проигрывания, картинки альбомов и исполнителей подгружать из интернета или локального хоста (можно использовать сторонние библиотеки, например, Picasso). Реализовать проигрывание музыки в фоновом режиме после закрытия приложения.