实验0: Rinux环境搭建和内核编译

0 实验简介

搭建实验虚拟机、docker运行环境。通过在QEMU上运行Linux来熟悉如何从源代码开始将内核运行在QEMU模拟器上,并且掌握使用gdb 协同QEMU进行联合调试,为后续实验打下基础。

1 实验目的

- 了解容器的使用
- 使用交叉编译工具,完成Linux内核代码编译
- 使用QEMU运行内核
- 熟悉GDB和QEMU联合调试

2 实验环境

- Docker
- 实验环境镜像: oslab.tar <u>下载地址</u>, <u>备用下载地址</u>

Docker Image: 是一个不可变(不可更改)的文件,其中包含应用程序运行所需的源代码、库、依赖项、工具和其他文件。他是一个模 板,我们并不能直接使用它,而是通过 docker run 命令将Image生成Container使用。

Docker Container:是一个虚拟化的运行时环境,用户可以在其中将应用程序与底层系统隔离开来。我们可以在其中快速轻松地启动应用 程序,就像使用虚拟机一样。我们可以通过 docker start 命令启动Container。

作为类比,可将Image认为是一张装机光盘,生成Container就是装机过程,装机之后我们直接使用电脑(Container)而不是光盘(Image)。

在本次实验中,我们所下载使用的 oslab.tar 是 Docker Image,包含了本实验所需的Linux系统的命令程序、RISCV QEMU环境、GCC 环境、GDB和部分源代码等。

3 实验基础知识介绍

3.1 Linux 使用基础

在Linux环境下,人们通常使用命令行接口(command-line interface,缩写:CLI)来完成与计算机的交互。终端(Terminal)是用于处理该过 程的一个应用程序,通过终端我们可以运行各种程序以及在自己的计算机上处理文件。在类Unix的操作系统上,终端可以为我们完成一切所 需要的操作。下面我们仅对实验中涉及的一些概念进行介绍,你可以通过下面的链接来对命令行的使用进行学习:

- 1. The Missing Semester of Your CS Education >> Video <<
- 2. GNU/Linux Command-Line Tools Summary
- 3. Basics of UNIX

3.2 环境变量介绍

当我们在终端输入命令时,终端会找到对应的程序来运行。我们可以通过 which 命令来做一些小的实验:

```
$ which gcc
/usr/bin/gcc
$ ls -l /usr/bin/gcc
```

lrwxrwxrwx 1 root root 5 5月 21 2019 /usr/bin/gcc -> gcc-7

可以看到,当我们在输入 gcc 命令时,终端实际执行的程序是 /usr/bin/gcc 。实际上,终端在执行命令时,会从 PATH 环境变量所包含的 地址中查找对应的程序来执行。我们可以将 PATH 变量打印出来来检查一下其是否包含 /usr/bin。

\$ echo \$PATH

/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin:/home/ph

在后面的实验中,如果你想直接访问 riscv64-unknown-linux-gnu-gcc 、 qemu-system-riscv64 等程序,那么你需要把他们所在的目

```
$ export PATH=$PATH:/opt/riscv/bin
```

也可以在主目录的.bashrc文件的最后,添加上述命令行。然后,用如下命令验证其效果:

```
$ env | grep PATH -
```

3.3 Docker 使用基础

Docker 基本介绍

Docker 是一种利用容器(container)来进行创建、部署和运行应用的工具。Docker把一个应用程序运行需要的二进制文件、运行需要的 库以及其他依赖文件打包为一个包(package),然后通过该包创建容器并运行,由此被打包的应用便成功运行在了Docker容器中。之所以 要把应用程序打包,并以容器的方式运行,主要是因为在生产开发环境中,常常会遇到应用程序和系统环境变量以及一些依赖的库文件不匹 配,导致应用无法正常运行的问题。Docker带来的好处是只要我们将应用程序打包完成(组装成为Docker imgae),在任意安装了Docker 的机器上,都可以通过运行容器的方式来运行该应用程序,因而将依赖、环境变量等带来的应用部署问题解决了。

Docker和虚拟机功能上有共同点,但是和虚拟机不同,<mark>Docker不需要创建整个操作系统</mark>,只需要将应用程序的二进制和有关的依赖文件打 包,因而容器内的应用程序实际上使用的是容器外Host的操作系统内核。这种共享内核的方式使得Docker的移植和启动非常的迅速,同时 由于<mark>不需要创建新的OS</mark>,Docker对于容器物理资源的管理也更加的灵活,Docker用户可以根据需要动态的调整容器使用的计算资源(通过 cgroups) 。

如果想了解更多 Docker 的详情,请参考<u>官网</u>。

Docker 安装

如果你在 Ubuntu 发行版上安装 Docker,请参考这里。

其余平台请根据 https://docs.docker.com/get-docker 自行在本机安装 Docker 环境。

你可以从2<u>实验环境</u>中获得实验所需的环境,我们已经在Docker镜像中为你准备好了 RISC-V 工具链,以及 QEMU 模拟器,使用方法请参 见 <u>4 实验步骤</u>。

3.4 QEMU 使用基础

什么是QEMU

QEMU最开始是由法国程序员Fabrice Bellard开发的<mark>模拟器。QEMU能够完成用户程序模拟和系统虚拟化模拟</mark>。用户程序模拟指的是QEMU 能够<mark>将为一个平台编译的二进制文件运行在另一个不同的平台</mark>,如一个ARM指令集的二进制程序,通过QEMU的TCG(Tiny Code Generator)引擎的处理之后,ARM指令被转化为TCG中间代码,然后再转化为目标平台(比如Intel x86)的代码。系统虚拟化模拟指的是 QEM<mark>U能够模拟一个完整的系统虚拟机</mark>,该虚拟机有自己的虚拟CPU,芯片组,虚拟内存以及各种虚拟外部设备,能够为虚拟机中运行的操 作系统和应用软件呈现出与物理计算机完全一致的硬件视图。

我们实验中采用 QEMU 来完成 RISC-V 架构的程序的模拟。

如何使用 QEMU (常见参数介绍)

以以下命令为例,我们简单介绍 QEMU 的参数所代表的含义

```
$ qemu-system-riscv64 \
    -nographic \
    -machine virt \
    -kernel path/to/linux/arch/riscv/boot/Image \
    -device virtio-blk-device,drive=hd0 \
    -append "root=/dev/vda ro console=ttyS0" \
    -bios default \
    -drive file=rootfs.img,format=raw,id=hd0 \
    -S -s
```

- _nographic:不使用图形窗口,使用命令行
- -machine:指定要emulate的机器,可以通过命令 qemu-system-riscv64 -machine help 查看可选择的机器选项
- -kernel:指定内核image
- -append cmdline:使用cmdline作为内核的命令行
- device:指定要模拟的设备,可以通过命令 qemu-system-riscv64 -device help 查看可选择的设备,通过命令 qemu-system-riscv64 -device <具体的设备>, help 查看某个设备的命令选项
- -drive, file=<file_name>:使用 file_name 作为文件系统
- -s:启动时暂停CPU执行
- -s:-gdb tcp::1234 的简写
- _bios_default:使用默认的 OpenSBI firmware 作为 bootloader

更多参数信息可以参考<u>这里</u>

3.5 GDB 使用基础

什么是 GDB

GNU调试器(英语:GNU Debugger,缩写:gdb)是一个由GNU开源组织发布的、UNIX/LINUX操作系统下的、基于命令行的、功能强大 的程序调试工具。借助调试器,我们能够查看另一个程序在执行时实际在做什么(比如访问哪些内存、寄存器),在其他程序崩溃的时候可 以比较快速地了解导致程序崩溃的原因。

被调试的程序可以是和gdb在同一台机器上(本地调试,or native debug),也可以是不同机器上(远程调试, or remote debug)。

总的来说, gdb可以有以下4个功能

- 启动程序,并指定可能影响其行为的所有内容
- 使程序在指定条件下停止
- 检查程序停止时发生了什么
- 更改程序中的内容,以便纠正一个bug的影响

GDB 基本命令介绍

- (gdb) layout asm: 显示汇编代码
- (gdb) start: <mark>单步执行</mark>,运行程序,停在第一执行语句
- (gdb) continue: 从断点后继续执行,简写 c
- (gdb) next: 单步调试(逐过程,函数直接执行),简写 n
- (gdb) step instruction: 执行单条指令,简写 si
- (gdb) run: 重新开始运行文件(run-text:加载文本文件,run-bin:加载二进制文件),简写 🕝
- (gdb) backtrace: 查看函数的调用的栈帧和层级关系,简写 bt
- (gdb) break <mark>设置断点</mark>,简写 b
 - o 断在 foo 函数: b foo
 - 断在某地址: b * 0x80200000
- (gdb) finish: <mark>结束当前函数</mark>,返回到函数调用点
- (gdb) frame: 切换函数的栈帧,简写 f
- (gdb) print: 打印值及地址,简写 p
- (gdb) info: 查看函数内部局部变量的数值,简写 i
- o 查看寄存器 ra 的值: i r ra ● (gdb) display: 追踪查看具体变量值
- (gdb) display: 追踪宣有其体受量值(gdb) x/4x: 以 16 进制打印 处开始的 16 Bytes 内容

更多命令可以参考100个gdb小技巧

3.6 LINUX 内核编译基础

交叉编译

交叉编译指的是在一个平台上编译可以在另一个平台运行的程序,例如在x86机器上编译可以在arm平台运行的程序,交叉编译需要交叉编译工具链的支持,在我们的实验中所用的交叉编译工具链就是 riscv-gnu-toolchain。

内核配置

内核配置是用于配置是否启用内核的各项特性,内核会提供一个名为 defconfig (即default configuration)的默认配置,该配置文件位于各个架构目录的 configs 文件夹下,例如对于RISC-V而言,其默认配置文件为 arch/riscv/configs/defconfig。使用 make ARCH=riscv defconfig 命令可以在内核根目录下生成一个名为 .config 的文件,包含了内核完整的配置,内核在编译时会根据 .config 进行编译。配置之间存在相互的依赖关系,直接修改defconfig文件或者 .config 有时候并不能达到想要的效果。因此如果需要修改配置一般采用 make ARCH=riscv menuconfig 的方式对内核进行配置。

常见参数

- **ARCH** 指定架构,可选的值包括arch目录下的文件夹名,如x86,arm,arm64等,不同于arm和arm64,32位和64位的RISC-V共用 arch/riscv 目录,通过使用不同的config可以编译32位或64位的内核。
- CROSS_COMPILE 指定使用的交叉编译工具链,例如指定 CROSS_COMPILE=aarch64-linux-gnu-, 则编译时会采用 aarch64-linux-gnu-gcc 作为编译器,编译可以在arm64平台上运行的kernel。
- **CC** 指定编译器,通常指定该变量是为了使用clang编译而不是用gcc编译,Linux内核在逐步提供对clang编译的支持,arm64和x86已 经能够很好的使用clang进行编译。

常用的 Linux 下的编译选项

4 实验步骤

```
$ make help # 查看make命令的各种参数解释

$ make defconfig # 使用当前平台的默认配置,在x86机器上会使用x86的默认配置
$ make -j$(nproc) # 编译当前平台的内核, -j$(nproc) 为以全部机器硬件线程数进行多线程编译
$ make -j4 # 编译当前平台的内核, -j4 为使用 4 线程进行多线程编译

$ make ARCH=riscv defconfig # 使用 RISC-V 平台的默认配置
$ make ARCH=riscv CROSS_COMPILE=riscv64-linux-gnu- -j$(nproc) # 编译 RISC-V 平台内核

$ make clean # 清除所有编译好的 object 文件
```

在执行每一条命令前,请你对将要进行的操作进行思考,<mark>给出的命令不需要全部执行</mark>,并且不是所有的命令都可以无条件执行,请不要直接 复制粘贴命令去执行。 注意,在下文的示例中:

- 以### 开头的行代表注释,
- 以 \$ 开头的行代表在你的宿主机/虚拟机上运行的命令,
- 以# 开头的行代表在 docker 中运行的命令,
- 以(gdb) 开头的行代表在 gdb 中运行的命令。

4.1 搭建 Docker 环境

请根据 **3.3 Docker 使用基础** 安装 Docker 环境。然后**参考并理解**以下步骤,导入我们已经准备好的 Docker 镜像:

```
### 导入docker镜像
$ cat oslab.tar | docker import - oslab:2022
### 执行命令后若出现以下错误提示
### ERROR: Got permission denied while trying to connect to the Docker daemon socket at
unix:///var/run/docker.sock
### 可以使用下面命令为该文件添加权限来解决
### $ sudo chmod a+rw /var/run/docker.sock
### 查看docker镜像
$ docker images
REPOSITORY
            TAG
                      IMAGE ID
                                    CREATED
                                                 SIZE
oslab
              2022
                      8c15472cd111
                                    5 months ago
                                                 3.63GB
### 从镜像创建一个容器
$ docker run --name oslab -it oslab:2022 /bin/bash # --name:容器名称 -i:交互式操作 -t:终端
root@132a140bd724:/#
                                         # 提示符变为 '#' 表明成功进入容器 后面的字符串根据容器而生成,为容器
root@132a140bd724:/# exit (or CTRL+D)
                                         # 从容器中退出 此时运行docker ps, 运行容器的列表为空
### 启动处于停止状态的容器
$ docker start oslab
                        # oslab为容器名称
                        # 可看到容器已经启动
$ docker ps
CONTAINER ID IMAGE
                        COMMAND
                                    CREATED
                                                    STATUS
                                                                 PORTS
                                                                          NAMES
384d8e7f6bd4 oslab:2022 "/bin/bash"
                                   23 minutes ago Up 3 seconds
                                                                          oslab
### 从终端连入 docker 容器
$ docker exec -it oslab /bin/bash
### 进入docker后, 按4.2-4.5指导进行下一步实验
### 其它可能会用到的Docker命令:
### 1. 挂载本地目录
### 把用户的 home 目录映射到 docker 镜像内的 /home/lab0 目录
$ docker run --name oslab -it -v ${HOME}:/home/oslab oslab:2022 /bin/bash
### -v 本地目录:容器内目录
### 2. docker与本地文件复制命令, 如:
$ docker cp /home/lab 368c4cc44221:/home/lab0
```

4.2 获取 Linux 源码和已经编译好的文件系统

\$ docker COMMAND --help 可以帮助你获得更多的使用docker的帮助信息

1. 进入 /home 目录。

```
# cd /home
```

2. 使用 git 工具 clone <u>本仓库</u>。其中已经准备好了根文件系统的镜像。

根文件系统为 Linux Kenrel <mark>提供了基础的文件服务</mark>,在启动 Linux Kernel 时是必要的。

```
# git clone https://gitee.com/zjusec/os21fall
# cd os21fall/src/lab0
# ls
rootfs.img ### 已经构建完成的根文件系统的镜像
```

3. 在当前目录下,从 https://www.kernel.org 下载最新稳定版本的 Linux 源码。

```
# pwd ### 查看当前目录的全路径名称
/home/os21fall/src/lab0

# apt install wget ### 安装下载工具
# wget https://cdn.kernel.org/pub/linux/kernel/v5.x/linux-5.19.8.tar.xz

### 国内备用下载地址:
# wget http://ftp.sjtu.edu.cn/sites/ftp.kernel.org/pub/linux/kernel/v5.x/linux-5.19.8.tar.gz

# ls
linux-5.19.8.tar.gz rootfs.img
```

4. 使用解压缩Linux 源码包至 /home/os21fall/src/lab0 目录下

```
# tar -zxvf linux-5.19.8.tar.gz
```

4.3 编译 linux 内核

```
# pwd
/home/os21fall/src/lab0/linux-5.19.8
# export RISCV=/opt/riscv ### 设置环境变量
# export PATH=$PATH:$RISCV/bin
# make ARCH=riscv CROSS_COMPILE=riscv64-unknown-linux-gnu- defconfig ### 生成配置
# make ARCH=riscv CROSS_COMPILE=riscv64-unknown-linux-gnu- -j$(nproc) ### 编译
```

使用多线程编译一般会耗费大量内存,如果 -j 选项导致内存耗尽 (out of memory),请尝试调低线程数,比如 -j4, -j8 等。

4.4 使用QEMU运行内核

```
# pwd
/home/os21fall/src/lab0/
# qemu-system-riscv64 -nographic -machine virt -kernel path/to/linux-5.19.8/arch/riscv/boot/Image \
    -device virtio-blk-device,drive=hd0 -append "root=/dev/vda ro console=ttyS0" \
    -bios default -drive file=rootfs.img,format=raw,id=hd0
```

4.5 使用 gdb 对内核进行调试

这一步需要开启两个 Terminal Session,一个 Terminal 使用 QEMU 启动 Linux,另一个 Terminal 使用 GDB 与 QEMU 远程通信(使用 tcp::1234 端口)进行调试。

```
### Terminal 1
# pwd
/home/os21fall/src/lab0/
# qemu-system-riscv64 -nographic -machine virt -kernel path/to/linux-5.19.8/arch/riscv/boot/Image \
    -device virtio-blk-device,drive=hd0 -append "root=/dev/vda ro console=ttyS0" \
    -bios default -drive file=rootfs.img,format=raw,id=hd0 -S -s
### Terminal 2
# export RISCV=/opt/riscv
                                  ### 设置环境变量
# export PATH=$PATH:$RISCV/bin
# riscv64-unknown-linux-gnu-gdb path/to/vmlinux
(gdb) target remote localhost:1234 ### 连接 qemu
                                   ### 设置断点
(gdb) b start_kernel
                                   ### 继续执行
(gdb) continue
(gdb) quit
                                   ### 退出 gdb
```

若gdb提示如下信息:

```
Reading symbols from vmlinux...
(No debugging symbols found in vmlinux)
```

需要在内核 Makefile 的 KBUILD_CFLAGS 上添加 -g 选项,然后重新编译内核,继续运行上述命令行启动gdb开始调试。

5 实验任务与要求

- 请各位同学独立完成作业,任何抄袭行为都将使本次实验判为0分。
- 编译内核并用 gdb + QEMU 调试,在内核初始化过程中(用户登录之前)设置断点,对内核的启动过程进行跟踪,并尝试使用gdb的各项命令(如backtrace、finish、frame、info、break、display、next等),通过实验验收。
- 在学在浙大中提交实验报告,记录实验过程并截图(4.1-4.4),对每一步的命令以及结果进行必要的解释,记录遇到的问题和心得体

思考题

- 1. 使用 riscv64-unknown-elf-gcc 编译单个 .c 文件
- 2. 使用 riscv64-unknown-elf-objdump 反汇编 1 中得到的编译产物
- 3. 调试 Linux 时:
 - 1. 在 GDB 中查看汇编代码
 - 2. 在 0x80000000 处下断点
 - 3. 查看所有已下的断点
 - 4. 在 0x80200000 处下断点
 - 5. 清除 0x80000000 处的断点
 - 6. 继续运行直到触发 0x80200000 处的断点
 - 7. 单步调试一次
 - 8. 退出 QEMU
- 4. 使用 make 工具清除 Linux 的构建产物
- 5. vmlinux 和 Image 的关系和区别是什么?

浙江大学实验报告

课程名称: 操作系统

实验项目名称:

学生姓名: 学号:

电子邮件地址:

实验日期: 年 月 日

一、实验内容

记录实验过程并截图,对每一步的命令以及结果进行必要的解释

三、讨论、心得(20分)

在这里写:实验过程中遇到的问题及解决的方法,你做本实验体会