Juego - filas : int - columnas : int - minas : int - botonesTablero : JButton[][] - grafo : Grafo - marcar_bool : boolean - casillasRestantes : int - flaggedCount : int - contadorMinas : JLabel - contadorCasillas : JLabel - DFS : JRadioButton - BFS : JRadioButton - cargarControles() - btnClick(evt: ActionEvent) - verificarVictoria() + getGrafo(): Grafo + setFlaggedCount(count: int) + actualizarTablero() Grafo - filas : int - columnas : int - maxNodos : int - listaAdy : Lista[] - casillas : Casilla[] + getFilas(): int + getColumnas() : int + getMaxNodos(): int + getListaAdy() : Lista[] + getCasillas() : Casilla[] - obtenerLetra(col: int) : String - construirGrafo() + asignarMinas(numMinas: int) + calcularMinasAdyacentes() + revelarCasilla(index: int)

+ revelarCasillaBFS(index: int)

Home

- inputBomba : JTextField

- inputColumna : JTextField

- inputFila : JTextField

- cargarJuego : JButton

- inicioPartida : JButton

+ cargarJuegoActionPerformed(evt: ActionEvent)

+ inicioPartidaActionPerformed(evt: ActionEvent)

+ main(args: String[])

1

