**Tally开发语言命名规范**

项目结构命名：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 层次 | 包名 | 示例 |
| View | com.Tally.View.xxx | com.Tally.View.login |
| Controller | com.Tally.Controller.xxx | com.Tally.Controller.user |
| Model | com.Tally.Model.xxx | com.Tally.Model.user |

其他包名：

|  |  |
| --- | --- |
| 此包中包含 | 包名 |
| com.Tally.Adapter.xxx | 适配器 |
| com.Tally.Util.xxx | 公共工具方法 |

Java类、方法、接口以及变量命名：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 识别类型 | 命名规则 | 例子 |
| 类Class | 类名为名词，每个单词首字母大写，其余字母小写，尽量避免使用缩写词。 | class UserController |
| 接口interface | 与类命名相似 | interface User |
| 方法method | 方法名为动词，每个单词首字母大写，其余字母小写。 | void login(string username, string password) |
| 变量variable | 变量名首字母小写，其余单词首字母大写，变量不应该使用下划线开头或美元符号开头。变量应该有自己的含义，避免使用单字母命名。 | string username  int page |
| 临时变量 | 对于字符型，使用c, d, e等  对于整形或浮点型，使用I, j, k, m等 | Int i=0  Char c=’y’ |
| 实例变量instance variable | 大小写规则和变量名相似，除了前面需要一个下划线 | Int \_studentId |
| 常量constant | 常量全部使用大写字母，单词间使用下划线隔开 | static final int VERSION=1 |

文件命名：

文件名使用最顶层的类命来命名，如UserController.java