NAMA: M. Farhan Rizkilillah

NIM: 20230040309

KELAS: TI 23 J

TUGAS 2 PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

1. Pengertian Class dan Object

- Class adalah blueprint atau template untuk membuat objek. Class mendefinisikan atribut dan method yang dimiliki oleh objek.
- Object adalah instance dari class yang memiliki data (atribut) dan perilaku (method).

2. Jenis-jenis Method

- Method dalam OOP bisa dikategorikan sebagai:
 - o **Instance Method**: Beroperasi pada instance tertentu dari class dan bisa mengakses atribut serta method lain dalam class.
 - Class Method: Menggunakan dekorator @classmethod dan dapat mengakses atribut/method yang bersifat class-level.
 - **Static Method**: Menggunakan dekorator @staticmethod dan tidak bergantung pada instance atau class.

3.

```
public class Komputer {
    String jenis komputer;
    private String merk;

public void setDataKomputer(String jenis, String merk) {
        jenis komputer = jenis;
        this.merk = merk;
    }

public String getJenis() {
        return jenis komputer;
    }

public String getMerk() {
        return merk;
    }

public static void main(String[]args) {
        Komputer mykom = new Komputer(); 6
        Mykom.setDataKomputer("LAPTOP", "MACCBOOK");
        System.out.println(mykom.getJenis());
        System.out.println(mykom.getMerk());
    }
}
```

Berikut adalah penjelasan masing-masing bagian yang ditandai dengan nomor:

1. Deklarasi Class (Komputer)

- Bagian ini mendefinisikan sebuah class bernama Komputer.
- Class merupakan blueprint atau cetak biru untuk membuat objek.

2. Deklarasi Atribut

- String jenis_komputer; → Atribut ini bersifat default (package-private), artinya dapat diakses oleh class lain dalam package yang sama.
- o private String merk; → Atribut ini bersifat private, sehingga hanya bisa diakses dalam class Komputer.

3. Method setDataKomputer

- o Method ini digunakan untuk mengatur nilai atribut jenis komputer dan merk.
- Kesalahan: Seharusnya this.merk = merk; diganti dengan this.merk = merk;
 agar nilai parameter tersimpan dengan benar.

4. Method getJenis

o Method ini adalah getter untuk mendapatkan nilai atribut jenis komputer.

5. Method getMerk

o Method ini adalah getter untuk mendapatkan nilai atribut merk.

6. Pembuatan Objek

- Komputer mykom = new Komputer();
- Membuat objek mykom dari class Komputer.

7. Pemanggilan Method setDataKomputer

- mykom.setDataKomputer("LAPTOP", "MACBOOK");
- Menyetel nilai atribut jenis_komputer dan merk menggunakan method yang telah dibuat.

8. Mencetak Nilai Atribut

- System.out.println(mykom.getJenis()); \rightarrow Mencetak jenis komputer.
- o System.out.println(mykom.getMerk()); → Mencetak merk komputer.

4.

```
public class HandPhone {
2
 3
          String jenis hp;
          int tahun pembuatan;
 4
 5
          String public setDataHP(String jenis hp, int tahun pembuatan) {
              jenis hp = jenis hp;
              tahun pembuatan = tahun pembuatan;
 9
          }
10
11
          String getJenisHP() {
12
          1
14
15
          String getTahunPembuatan() {
16
8
          1
18
8
          public static main void(String args[]) {
              HandPhone hp = new HandPhone();
20
21
              hp.setDataHP(jenis hp, tahun pembuatan);
              hp.getJenisHP()
 0
              hp.getTahunPembuatan()
25
```

Kode Program yang Sudah Diperbaiki

Hasil Output yang Dihasilkan

```
C:\Users\USER\.jdks\openjdk-23.0.2\bin\java.exe "-javaa
Samsung
2020
```