## DASAR PEMROGRAMAN KOMPUTER (INFORMATIKA C)

Nama: Andi Farhan Sappewali

Nim : D121211078

## **Hasil Program**

```
E:\DPK\PEKAN 6>D121211078 T4.exe
MENU UTAMA
Program Perhitungan Luas dan Keliling Bidang Datar
Silahkan memilih bangun datar yang anda inginkan
        1. Persegi Panjang
        2. Segitiga
        3. Lingkaran
       4. Trapesium
5. Keluar dari Program
Masukkan pilihan anda : 1
Menghitung Keliling dan Luas Persegi Panjang
        Input nilai panjang : 5
        Input nilai lebar : 6
Keliling Persegi Panjang : 22
Luas Persegi Panjang : 30
Kembali ke Menu Utama? (Tekan Y/y untuk kembali) : y
MENU UTAMA
Program Perhitungan Luas dan Keliling Bidang Datar
Silahkan memilih bangun datar yang anda inginkan
       1. Persegi Panjang
        2. Segitiga
        3. Lingkaran
       4. Trapesium
        5. Keluar dari Program
Masukkan pilihan anda : 2
Menghitung Keliling dan Luas Segitiga
        Input nilai alas : 6
        Input nilai tinggi: 4
        Input Sisi 1: 4.5
        Input Sisi 2: 4.5
Keliling Segitiga : 15
Luas Segitiga : 12
Kembali ke Menu Utama? (Tekan Y/y untuk kembali) : y
```

```
MENU UTAMA
Program Perhitungan Luas dan Keliling Bidang Datar
Silahkan memilih bangun datar yang anda inginkan
        1. Persegi Panjang
       2. Segitiga
       3. Lingkaran
       4. Trapesium
        5. Keluar dari Program
Masukkan pilihan anda : 3
Menghitung Keliling dan Luas Lingkaran
        Input nilai jari-jari : 10
Keliling Lingkaran : 63
Luas Lingkaran : 314
Kembali ke Menu Utama? (Tekan Y/y untuk kembali) : y
MENU UTAMA
Program Perhitungan Luas dan Keliling Bidang Datar
Silahkan memilih bangun datar yang anda inginkan
       1. Persegi Panjang
       2. Segitiga
       3. Lingkaran
       4. Trapesium
       5. Keluar dari Program
Masukkan pilihan anda : 4
Menghitung Keliling dan Luas Trapesium
       Input nilai sisi bawah : 6
       Input nilai sisi atas : 4
       Input nilai sisi kanan : 5
       Input nilai sisi kiri : 5
       Input nilai tinggi : 4.5
Keliling Trapesium : 20
Luas Trapesium : 23
Kembali ke Menu Utama? (Tekan Y/y untuk kembali) : y
MENU UTAMA
Program Perhitungan Luas dan Keliling Bidang Datar
Silahkan memilih bangun datar yang anda inginkan
       1. Persegi Panjang
       2. Segitiga
       3. Lingkaran
       4. Trapesium
       5. Keluar dari Program
Masukkan pilihan anda : 5
See U Next Time
E:\DPK\PEKAN 6>_
```