ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA (INFORMATIKA.C)

NAMA = ANDI FARHAN SAPPEWALI

NIM = D121211078

TUGAS 1

3. Tuliskan rumus berikut dalam notasi algoritmik:

(a)
$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$

(b)
$$x = \frac{-b + 2c^2 + 4ab}{2c}$$

(c)
$$m = \frac{a-b}{3ac}(1-\frac{b}{cd})$$

- 4. Apa perbedaan $n \leftarrow n + 2$ dari sudut pandang algoritma dan n = n + 2 dari sudut pandang matematika?
- 5. Sebuah mobil melaju dengan kecepatan tetap v km/jam. Jika mobil tersebut berjalan selama t jam, tulislah algoritma untuk menghitung jarak yang sudah ditempuh mobil (dalam km). Algoritma tersebut membaca masukan berupa v dan t, menghitung jaeak dengan rumus s = vt, lalu mencetak jarak tersebut.
- Translasikan algoritma pada soal nomor 5 ke dalam program dalam bahasa Pascal dan C, lalu tes program dengan bermacam-macam nilai v dan t.

Jawaban

3.

a. Deklarasi:

float
$$\leftarrow$$
 v, π = 3.14, r;

Algoritma

read (π, r)

$$v \leftarrow 4(\pi^*r^*r^*r)/3$$
;

write (v);

b. Deklarasi:

int
$$\leftarrow$$
 a, b, c;

float
$$\leftarrow$$
 x;

Algoritma:

read (a,b,c);

$$x \leftarrow ((-b) + 2*c*c + 4*a*b)/(2*c)$$

write (x);

c. Deklarasi

int
$$\leftarrow$$
 a, b,c, d;

float
$$\leftarrow$$
 m;

Algoritma

```
read (a, b, c);

m \leftarrow (a-b)*(1-b/(c*d)) / (3*a*c)

write (m);
```

- 4. n ← n + 2 pada algoritma memiliki makna aksi untuk memasukkan nilai n yang baru dimana nilainya adalah nilai n sebelumnya ditambah dengan 2. Sedangkan n = n + 2 pada matematika memiliki makna yang berbeda karna nilai n pada kedua ruas (kanan dan kiri) berbeda.
- 5. Program menghitungjarak

```
{program untuk menghitung jarak yang ditempuh mobil
    Masukan : kecepatan (v), waktu (t)
    Keluaran : jarak (s)
  }

Deklarasi
  float ← v, t, s;

Algoritma
  read (v, t);
  s ← v*t;
  write(s);
```

6.

Source Code

```
D121211078_T1 - Notepad
File Edit Format View Help
TUGAS 1. ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA
NAMA : ANDI FARHAN SAPPEWALI
NIM : D121211078
// PROGRAM menghitung jarak
// Program untuk menghitung jarak yang ditempuh mobil
#include <stdio.h>
int main(){
 /* DEKLARASI */
 float v, t, s; // v kecepatan, t waktu, dan s jarak
  /* ALGORITMA */
  // input kecepatan mobil
 printf("Masukkan kecepatan mobil (km/jam): ");
  scanf("%f", &v);
  // input waktu yang ditempuh
 printf("Masukkan waktu yang ditempuh mobil (jam): ");
  scanf("%f", &t);
  // menghitung jarak yang ditempuh
  s = v * t;
  // menampilkan hasil
  printf("Jarak yang ditempuh: %.2f km\n", s);
  return 0;
```

Hasil

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

D:\E\TI\MK\SEMESTER 2\ASD>gcc D121211078_T1

D:\E\TI\MK\SEMESTER 2\ASD>D121211078_T1

Masukkan kecepatan mobil (km/jam): 40

Masukkan waktu yang ditempuh mobil (jam): 2

Jarak yang ditempuh: 80.00 km

D:\E\TI\MK\SEMESTER 2\ASD>D121211078_T1

Masukkan kecepatan mobil (km/jam): 55

Masukkan waktu yang ditempuh mobil (jam): 3.5

Jarak yang ditempuh: 192.50 km

D:\E\TI\MK\SEMESTER 2\ASD>D121211078_T1

Masukkan kecepatan mobil (km/jam): 60

Masukkan kecepatan mobil (km/jam): 60

Masukkan waktu yang ditempuh mobil (jam): 5

Jarak yang ditempuh: 300.00 km
```