



КЕЙСЫ Хакатон Cyber Garden

Название	Найди красную зону
Задача	придумать алгоритм определения опасной зоны и нахождения в ней людей
Описани	Есть конвертерный цех, в котором производится сталь. В цехе есть зоны, где может
е	быть небезопасно: в этих зонах передвигаются на высоте при помощи кранов огромные ковши. По технике безопасности рабочим запрещено ходить под краном и
	тем более под поднятым ковшом, поскольку есть вероятность, что ковш может упасть
	и нанести вред людям. Но люди не всегда следуют правилам. Вот почему так важно
	определять, когда люди находятся в потенциально опасной зоне.
	Размер опасной зоны определяется техникой безопасности и может зависеть от высоты, но в задаче мы просим сделать прототип: размер опасной зоны может быть от 1-ой до 3-х площадей проекции ковша на ровную поверхность. В первую очередь должно выполняться правило — если ковш упадёт, будет ли в опасности человек, стоящий в этой зоне.
	Требования к форме опасной зоны нет. Главное, чтобы человек, оказавшийся в опасной зоне, определялся программой как человек, который нарушает требования безопасности. Основная задача — определить, что человек находится в опасности. Допускается не выводить опасную зону в каком-либо виде, если ваша модель внутри хранит представление об опасной зоне. Но модель обязательно должна выводить (подсвечивать) человека, который находится в опасной зоне — это результат работы алгоритма.
	Необходимо обрабатывать всю область, попадающую в кадр. Даже ту, что находится вдалеке.
	Входные данные:
	Для решения поставленной задачи была установлена камера. Место было выбрано
	из расчета, что камера должна захватывать наибольшую площадь. Запись проходила ночью (металлургическое предприятие — это непрерывный процесс, который не
	останавливается на ночь, выходные или праздники). Сбор данных осуществлялся по следующей схеме:
	Определяем, есть ли какая-то активность в потоке видео (часто бывает, что ничего не происходит долгое время).
	Если активность есть, то начинаем запись нового видео, и если в течение 10 кадров активности не наблюдалось, то прекращаем видео и сохраняем отрывок. Ждём новой активности.
	Такой подход позволяет избавиться от кадров, с однозначно одинаковым содержанием и не помогающим разнообразить датасет. В результате такого сбора было собрано 20 Гб видеозаписей.

https://drive.google.com/file/d/1Tc1Kug8jIBJgwbu9uYTMZfsRxn26ThT8/view?usp=sharing

В датасете находятся короткие обрывки видео в формате {date_time}.avi. Время Новосибирское.

Никакой фильтрации, кроме изначальной проверки активности, не производилось. Разметки, и метаинформации, кроме даты записи видео — нет.

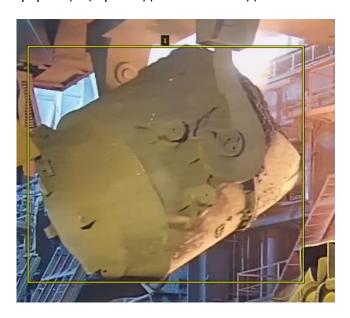


Рисунок 1 – Сталелитейный ковш



Рисунок 2 – Тележка для загрузки лома



Рисунок 3 – Вспомогательный кран



Рисунок 4 – Основной кран



Рисунок 5 – Пример опасной зоны



Рисунок 6 – Пример опасной зоны

Комментарии:

Допускаются любые решения, которые бы решали задачу в боевых условиях. Определение опасной зоны напрямую — необязательно. Если вы предлагаете способ определять людей, попадающих в опасную зону, без определения самой зоны — это тоже хорошее решение.

Будут плюсом:

- оригинальные решения;
- экономия вычислительных ресурсов;
- генерация непосредственно динамической опасной зоны алгоритмами глубокого обучения;
- зашивание представление об опасной зоне в модель для определения нарушающих;
- завернутое решение в докер;
- полностью работающее решение.