МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «ЮЖНЫЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт компьютерных технологий и информационной безопасности Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

Отчет

По лабораторной работе №5

на тему: «Обмен данными между процессами в Windows»

по курсу

«Операционные системы и системное программное обеспечение»

Вариант №8

Выполнил:

студент гр. КТбо2-8

Нестеренко П.А.

Проверил:

Ассистент каф. МОП ЭВМ

Альминене Т. А.

1 Цель работы

Изучение механизмов межпроцессного обмена данными в Windows и приобретении навыков использования различных средств обмена данными при разработке программ.

2 Задание

Необходимо разработать программу, реализующую следующий алгоритм, используя Windows API:

Процесс А в цикле просит пользователя ввести 5 чисел и затем передает их процессу В. Процесс В отображает на экране эти числа в обратном порядке и спрашивает пользователя, продолжить работу или завершить процессы. Для передачи данных используется отображение страничного файла.

3 Ход работы

Для написания программы был выбран язык программирования C++. По ходу выполнения лабораторной работы был составлен следующий код:

Код программы «родительского» процесса:

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include "stdafx.h"
#include <windows.h>
#include <stdlib.h>
#include <io.h>
#include <Fcntl.h>
#include <locale.h>

int main(void)
{
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
```

```
int errCode;
    HANDLE hMapping, hDataSentEvent, hChooseEvent;
    HANDLE hAnswerEvent;
    int* Array;
    int* triger;
    BOOL procBRuns;
    STARTUPINFO startInfo = { sizeof(startInfo) };
    PROCESS_INFORMATION procInfo;
    SECURITY_ATTRIBUTES pipeAttributes = { sizeof(SECURITY_ATTRIBUTES), NULL, TRUE };
    hMapping = CreateFileMapping(INVALID_HANDLE_VALUE, NULL, PAGE_READWRITE, 0, 4096,
_T("Lab5_Mapping"));
    Array = MapViewOfFile(hMapping, FILE_MAP_WRITE, 0, 0, 250);
    triger = MapViewOfFile(hMapping, FILE MAP WRITE, 0, 0, 2);
    hDataSentEvent = CreateEvent(NULL, FALSE, FALSE, _T("Lab5"));
    hAnswerEvent = CreateEvent(NULL, FALSE, FALSE, _T("Lab5"));
    hChooseEvent = CreateEvent(NULL, FALSE, FALSE, T("Lab5"));
    procBRuns = CreateProcess(_T("...\Debug\Lab5_B.exe"), NULL, NULL, TRUE,
          CREATE_NEW_CONSOLE, NULL, NULL, &startInfo, &procInfo);
    if (!procBRuns) {
          errCode = 1;
          printf("%s", "He удалось запустить процесс B\n");
          getchar();
          return 1;
    }
    WaitForSingleObject(hAnswerEvent, INFINITE);
    do {
          printf(triger);
          printf("%s", "Введите 5 чисел: ");
          for (int i = 0; i < 5; i++)
                 scanf("%d", &Array[i]);
          SetEvent(hDataSentEvent);
          WaitForSingleObject(hAnswerEvent, INFINITE);
          printf("=======\n\n");
    } while (triger[0] == 1);
```

```
UnmapViewOfFile(Array);
CloseHandle(hMapping);
return 0;
}
```

Код программы дочернего процесса:

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include "stdafx.h"
#include "windows.h"
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
int main(void)
{
    int* arrayReceived;
    int* triger;
    HANDLE hMapping, hReceivedEvent, hAnswerEvent, hStopEvent;
    hMapping = OpenFileMapping(FILE_MAP_WRITE, FALSE, _T("Lab5_Mapping"));
    arrayReceived = MapViewOfFile(hMapping, FILE MAP WRITE, 0, 0, 250);
    triger = MapViewOfFile(hMapping, FILE_MAP_WRITE, 0, 0, 2);
    hReceivedEvent = OpenEvent(EVENT_ALL_ACCESS, FALSE, _T("Lab5"));
    hAnswerEvent = OpenEvent(EVENT_ALL_ACCESS, FALSE, _T("Lab5"));
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    puts("");
    fflush(stdout);
    SetEvent(hAnswerEvent);
    do {
           int choose = 1;
           WaitForSingleObject(hReceivedEvent, INFINITE);
           printf("Получено от A:");
           for(int i = 4; i >= 0; i--)
                  printf("%d ", arrayReceived[i]);
           printf("\nПрододжить выполение?(1/0):");
```

```
scanf("%d", &choose);
    triger[0] = choose;
    SetEvent(hAnswerEvent);
} while (triger[0] == 1);

SetEvent(hAnswerEvent);
UnmapViewOfFile(arrayReceived);

CloseHandle(hMapping);

return 0;
}
```

Исходный код был написан и протестирован в среде разработки Visual Studio 2019. Программа решает поставленную задачу и отрабатывает без ошибок.

4 Пояснения

Решение поставленного задания состоит из двух частей, которые располагаются в разных .cpp файлах, и соответственно компилируются в две различные программы.

В «родительском» исходном коде расположена логика создания «дочернего» процесса. Для процессов потомков создаются все необходимые для операционной системы структуры:

- 1) Структуры с информацией, необходимой для запуска дочерних процессов: STARTUPINFO startInfo = { sizeof(startInfo) }; STARTUPINFO startupInfoB;
- 2) Структура, содержащие в себе информацию о процессах, их хэндлы и переопределенные потоки входных и выходных данных (если это необходимо):

```
PROCESS_INFORMATION procInfo;
```

3) Хэндлеры входных и выходных структур, через которые дочерние процессы будут взаимодействовать с родительским:

HANDLE hMapping, hDataSentEvent, hChooseEvent;

HANDLE hAnswerEvent;

- 4) С помощью команды hmapping = CreateFileMapping(INVALID_HANDLE_VALUE, NULL, PAGE_READWRITE, 0, 4096, _T("Lab5_Mapping")); Было создано отображение страничного файла через который родительский и дочерний процесс будут общаться.
- 5) Далее в цикле идёт приём 5 цифр в общую область памяти, затем с помощью команды SetEvent(hDataSentEvent); программа сообщает что данные готовы для использвоания.
- 6) Дочерний процесс ждёт "ивентов" и так же в цикле в обратном порядке выводит все полученные данные из массива

5 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я закрепил навыки работы со средствами управления потоками и процессами, а так познакомился с одним из возможных способов передачи сообщений (отображение страничного файла) между процессами в операционной системе Windows с помощью «Windows API».