Лабораторная работа №6 «ИЗУЧЕНИЕ ПРИНЦИПОВ РАБОТЫ СИММЕТРИЧНОГО КРИПТОАЛГОРИТМА «КУЗНЕЧИК»

Цель работы: исследование принципа работы симметричного блочного криптоалгоритма «Кузнечик» путём редактирования исходного кода криптоалгоритма и его пошаговой отладки.

Порядок выполнения:

- 1. Ознакомиться с описанием блочного криптоалгоритма «Кузнечик» (Российского стандарта блочного шифрования, www.tk26.ru)
- 2. Ознакомиться с исходным кодом блочного криптоалгоритма «Кузнечик», в качестве примера дана реализация криптоалгоритма на языке Си от известного криптографа Markku-Juhani O. Saarinen (файлы main.c, kuznechik.h, kuznechik_8bit.c).
- 3. Скорректировать файл «kuznechik_8bit.c» для добавления команд вывода на экран отладочной информации с результатами выполнения каждой операции криптоалгоритма (операции подстановки, линейных функций L и R, раунда шифрования).
- 4. Скомпилировать программу командой «gcc -Wall -Ofast -march=native main.c kuznechik_8bit.c -o xtest»
- 5. Протестировать полученную программу и проанализировать результаты выполнения каждой операции криптоалгоритма (операции подстановки, линейных функций L и R, раунда шифрования).
- 6. В качестве отчёта по лабораторной работе привести результаты выполнения указанных выше пунктов, в том числе скорректированный исходный код и результаты работы программы.

1. Исходный код файла main.c.

```
// kuznechik.c
// 04-Jan-15 Markku-Juhani 0. Saarinen <mjos@iki.fi>
// main() for testing

#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include "kuznechik.h"

// debug print state

/*void print_w128(w128_t *x)
{
    int i;
    for (i = 0; i < 16; i++)
        printf(" %02X", x->b[i]);
    printf("\n");
}
*/
// stub main
```

```
void kuz_init();
int main(int argc, char **argv)
{
      // These are here in Big Endian format, as that seems to be the favored
      // way of representing things. However, it is open if we will have to
      // flip byte order for the final version or not.
      const uint8_t testvec_key[32] = {
            0x88, 0x99, 0xAA, 0xBB, 0xCC, 0xDD, 0xEE, 0xFF,
            0x00, 0x11, 0x22, 0x33, 0x44, 0x55, 0x66, 0x77,
            0xFE, 0xDC, 0xBA, 0x98, 0x76, 0x54, 0x32, 0x10,
            0x01, 0x23, 0x45, 0x67, 0x89, 0xAB, 0xCD, 0xEF
      };
      const uint8_t testvec_pt[16] = {
            0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
            0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00
      };
      /*const uint8_t testvec_pt[16] = {
            0x11, 0x22, 0x33, 0x44, 0x55, 0x66, 0x77, 0x00,
            OXFF, OXEE, OXDD, OXCC, OXBB, OXAA, OX99, OX88
      };*/
      const uint8_t testvec_ct[16] = {
            0x7F, 0x67, 0x9D, 0x90, 0xBE, 0xBC, 0x24, 0x30,
            0x5A, 0x46, 0x8D, 0x42, 0xB9, 0xD4, 0xED, 0xCD
      };
      int i, j, n;
      kuz_key_t key;
      w128_t x;
      uint32_t buf[0x100];
      clock_t tim;
      printf("Self-test:\n");
      kuz_init();
      kuz_set_encrypt_key(&key, testvec_key);
      for (i = 0; i < 10; i++) {
            printf("K_{d}=", i+1);
            print_w128(&key.k[i]);
      }
      for (i = 0; i < 16; i++)
            x.b[i] = testvec_pt[i];
      printf("PT\t=");
      print_w128(&x);
      kuz_encrypt_block(&key, &x);
```

```
printf("CT\t=");
print_w128(&x);
for (i = 0; i < 16; i++) {
      if (testvec_ct[i] != x.b[i]) {
            fprintf(stderr, "Encryption self-test failure.\n");
      }
}
kuz_set_decrypt_key(&key, testvec_key);
kuz_decrypt_block(&key, &x);
printf("PT\t=");
print_w128(&x);
for (i = 0; i < 16; i++) {
      if (testvec_pt[i] != x.b[i]) {
            fprintf(stderr, "Decryption self-test failure.\n");
            return -2;
      }
}
printf("Self-test OK!\n");
// == Speed Test ==
for (i = 0; i < 0x100; i++)
      buf[i] = i;
kuz_set_encrypt_key(&key, testvec_key);
for (n = 100, tim = 0; tim < 2 * CLOCKS_PER_SEC; n <<= 1) {
      tim = clock();
      for (j = 0; j < n; j++) {
            for (i = 0; i < 0x100; i += 4)
                   kuz_encrypt_block(&key, &buf[i]);
      }
      tim = clock() - tim;
      printf("kuz_encrypt_block(): %.3f kB/s (n=%dkB, t=%.3fs)\r",
            ((double) CLOCKS_PER_SEC * n) / ((double) tim),
            n, ((double) tim) / ((double) CLOCKS_PER_SEC));
      fflush(stdout);
printf("\n");
for (i = 0; i < 0x100; i++)
```

```
buf[i] = i;
      kuz_set_decrypt_key(&key, testvec_key);
      for (n = 100, tim = 0; tim < 2 * CLOCKS_PER_SEC; n <<= 1) {
            tim = clock();
            for (j = 0; j < n; j++) {
                   for (i = 0; i < 0x100; i += 4)
                         kuz_decrypt_block(&key, &buf[i]);
            }
            tim = clock() - tim;
            printf("kuz_decrypt_block(): %.3f kB/s (n=%dkB, t=%.3fs)\r",
                   ((double) CLOCKS_PER_SEC * n) / ((double) tim),
                   n, ((double) tim) / ((double) CLOCKS_PER_SEC));
            fflush(stdout);
      }
      printf("\n");
      return 0;
}
2. Исходный код файла kuznechik_8bit.c.
// kuznechik.c
// 04-Jan-15 Markku-Juhani O. Saarinen <mjos@iki.fi>
// This is the basic non-optimized 8-bit "readble" version of the cipher.
// Conforms to included doc/GOSTR-bsh.pdf file, which has an internal
// date of September 2, 2014.
#include <stdio.h>
#include "kuznechik.h"
// The S-Box from section 5.1.1
const uint8_t kuz_pi[0x100] = {
      0xFC, 0xEE, 0xDD, 0x11, 0xCF, 0x6E, 0x31, 0x16,
                                                         // 00..07
      0xFB, 0xC4, 0xFA, 0xDA, 0x23, 0xC5, 0x04, 0x4D,
                                                         // 08..0F
      0xE9, 0x77, 0xF0, 0xDB, 0x93, 0x2E, 0x99, 0xBA,
                                                         // 10..17
      0x17, 0x36, 0xF1, 0xBB, 0x14, 0xCD, 0x5F, 0xC1,
                                                         // 18..1F
      0xF9, 0x18, 0x65, 0x5A, 0xE2, 0x5C, 0xEF, 0x21,
                                                         // 20..27
      0x81, 0x1C, 0x3C, 0x42, 0x8B, 0x01, 0x8E, 0x4F,
                                                         // 28..2F
      0x05, 0x84, 0x02, 0xAE, 0xE3, 0x6A, 0x8F, 0xA0,
                                                         // 30..37
      0x06, 0x0B, 0xED, 0x98, 0x7F, 0xD4, 0xD3, 0x1F,
                                                         // 38..3F
      0xEB, 0x34, 0x2C, 0x51, 0xEA, 0xC8, 0x48, 0xAB,
                                                         // 40..47
      0xF2, 0x2A, 0x68, 0xA2, 0xFD, 0x3A, 0xCE, 0xCC,
                                                         // 48..4F
                                                         // 50..57
      0xB5, 0x70, 0x0E, 0x56, 0x08, 0x0C, 0x76, 0x12,
      0xBF, 0x72, 0x13, 0x47, 0x9C, 0xB7, 0x5D, 0x87,
                                                         // 58..5F
```

```
0x15, 0xA1, 0x96, 0x29, 0x10, 0x7B, 0x9A, 0xC7,
                                                          // 60..67
      0xF3, 0x91, 0x78, 0x6F, 0x9D, 0x9E, 0xB2, 0xB1,
                                                          // 68..6F
                                                          // 70..77
      0x32, 0x75, 0x19, 0x3D, 0xFF, 0x35, 0x8A, 0x7E,
      0x6D, 0x54, 0xC6, 0x80, 0xC3, 0xBD, 0x0D, 0x57,
                                                          // 78..7F
      0xDF, 0xF5, 0x24, 0xA9, 0x3E, 0xA8, 0x43, 0xC9,
                                                          // 80..87
                                                          // 88..8F
      0xD7, 0x79, 0xD6, 0xF6, 0x7C, 0x22, 0xB9, 0x03,
      0xE0, 0x0F, 0xEC, 0xDE, 0x7A, 0x94, 0xB0, 0xBC,
                                                          // 90..97
      0xDC, 0xE8, 0x28, 0x50, 0x4E, 0x33, 0x0A, 0x4A,
                                                          // 98..9F
      0xA7, 0x97, 0x60, 0x73, 0x1E, 0x00, 0x62, 0x44,
                                                          // A0..A7
      0x1A, 0xB8, 0x38, 0x82, 0x64, 0x9F, 0x26, 0x41,
                                                          // A8..AF
      0xAD, 0x45, 0x46, 0x92, 0x27, 0x5E, 0x55, 0x2F,
                                                          // B0..B7
      0x8C, 0xA3, 0xA5, 0x7D, 0x69, 0xD5, 0x95, 0x3B,
                                                          // B8..BF
      0x07, 0x58, 0xB3, 0x40, 0x86, 0xAC, 0x1D, 0xF7,
                                                          // C0..C7
      0x30, 0x37, 0x6B, 0xE4, 0x88, 0xD9, 0xE7, 0x89,
                                                          // C8..CF
      0xE1, 0x1B, 0x83, 0x49, 0x4C, 0x3F, 0xF8, 0xFE,
                                                          // D0..D7
      0x8D, 0x53, 0xAA, 0x90, 0xCA, 0xD8, 0x85, 0x61,
                                                          // D8..DF
      0x20, 0x71, 0x67, 0xA4, 0x2D, 0x2B, 0x09, 0x5B,
                                                          // E0..E7
                                                          // E8..EF
      0xCB, 0x9B, 0x25, 0xD0, 0xBE, 0xE5, 0x6C, 0x52,
      0x59, 0xA6, 0x74, 0xD2, 0xE6, 0xF4, 0xB4, 0xC0,
                                                          // F0..F7
      0xD1, 0x66, 0xAF, 0xC2, 0x39, 0x4B, 0x63, 0xB6,
                                                          // F8..FF
};
// Inverse S-Box
static const uint8_t kuz_pi_inv[0x100] = {
      0xA5, 0x2D, 0x32, 0x8F, 0x0E, 0x30, 0x38, 0xC0,
                                                          // 00..07
      0x54, 0xE6, 0x9E, 0x39, 0x55, 0x7E, 0x52, 0x91,
                                                          // 08..0F
      0x64, 0x03, 0x57, 0x5A, 0x1C, 0x60, 0x07, 0x18,
                                                          // 10..17
                                                          // 18..1F
      0x21, 0x72, 0xA8, 0xD1, 0x29, 0xC6, 0xA4, 0x3F,
      0xE0, 0x27, 0x8D, 0x0C, 0x82, 0xEA, 0xAE, 0xB4,
                                                          // 20..27
                                                          // 28..2F
      0x9A, 0x63, 0x49, 0xE5, 0x42, 0xE4, 0x15, 0xB7,
      0xC8, 0x06, 0x70, 0x9D, 0x41, 0x75, 0x19, 0xC9,
                                                          // 30..37
      0xAA, 0xFC, 0x4D, 0xBF, 0x2A, 0x73, 0x84, 0xD5,
                                                          // 38..3F
      0xC3, 0xAF, 0x2B, 0x86, 0xA7, 0xB1, 0xB2, 0x5B,
                                                          // 40..47
      0x46, 0xD3, 0x9F, 0xFD, 0xD4, 0x0F, 0x9C, 0x2F,
                                                          // 48..4F
      0x9B, 0x43, 0xEF, 0xD9, 0x79, 0xB6, 0x53, 0x7F,
                                                          // 50..57
                                                          // 58..5F
      0xC1, 0xF0, 0x23, 0xE7, 0x25, 0x5E, 0xB5, 0x1E,
      0xA2, 0xDF, 0xA6, 0xFE, 0xAC, 0x22, 0xF9, 0xE2,
                                                          // 60..67
      0x4A, 0xBC, 0x35, 0xCA, 0xEE, 0x78, 0x05, 0x6B,
                                                          // 68..6F
      0x51, 0xE1, 0x59, 0xA3, 0xF2, 0x71, 0x56, 0x11,
                                                          // 70..77
      0x6A, 0x89, 0x94, 0x65, 0x8C, 0xBB, 0x77, 0x3C,
                                                          // 78..7F
      0x7B, 0x28, 0xAB, 0xD2, 0x31, 0xDE, 0xC4, 0x5F,
                                                          // 80..87
      0xCC, 0xCF, 0x76, 0x2C, 0xB8, 0xD8, 0x2E, 0x36,
                                                          // 88..8F
      0xDB, 0x69, 0xB3, 0x14, 0x95, 0xBE, 0x62, 0xA1,
                                                          // 90..97
      0x3B, 0x16, 0x66, 0xE9, 0x5C, 0x6C, 0x6D, 0xAD,
                                                          // 98..9F
      0x37, 0x61, 0x4B, 0xB9, 0xE3, 0xBA, 0xF1, 0xA0,
                                                          // A0..A7
      0x85, 0x83, 0xDA, 0x47, 0xC5, 0xB0, 0x33, 0xFA,
                                                          // A8..AF
                                                          // B0..B7
      0x96, 0x6F, 0x6E, 0xC2, 0xF6, 0x50, 0xFF, 0x5D,
      0xA9, 0x8E, 0x17, 0x1B, 0x97, 0x7D, 0xEC, 0x58,
                                                          // B8..BF
```

```
0xF7, 0x1F, 0xFB, 0x7C, 0x09, 0x0D, 0x7A, 0x67,
                                                         // CO..C7
      0x45, 0x87, 0xDC, 0xE8, 0x4F, 0x1D, 0x4E, 0x04,
                                                         // C8..CF
      0xEB, 0xF8, 0xF3, 0x3E, 0x3D, 0xBD, 0x8A, 0x88,
                                                         // D0..D7
      0xDD, 0xCD, 0x0B, 0x13, 0x98, 0x02, 0x93, 0x80,
                                                         // D8..DF
      0x90, 0xD0, 0x24, 0x34, 0xCB, 0xED, 0xF4, 0xCE,
                                                         // E0..E7
      0x99, 0x10, 0x44, 0x40, 0x92, 0x3A, 0x01, 0x26,
                                                         // E8..EF
                                                         // F0..F7
      0x12, 0x1A, 0x48, 0x68, 0xF5, 0x81, 0x8B, 0xC7,
      0xD6, 0x20, 0x0A, 0x08, 0x00, 0x4C, 0xD7, 0x74
                                                                // F8..FF
};
// Linear vector from sect 5.1.2
static const uint8_t kuz_lvec[16] = {
      0x94, 0x20, 0x85, 0x10, 0xC2, 0xC0, 0x01, 0xFB,
      0x01, 0xC0, 0xC2, 0x10, 0x85, 0x20, 0x94, 0x01
};
// poly multiplication mod p(x) = x^8 + x^7 + x^6 + x + 1
// totally not constant time
static uint8_t kuz_mul_gf256(uint8_t x, uint8_t y)
{
      uint8_t z;
      z = 0;
      while (y) {
            if (y & 1)
                   z ^= x;
            x = (x << 1) \land (x \& 0x80 ? 0xC3 : 0x00);
            y >>= 1;
      }
      return z;
}
// linear operation 1
static void kuz_l(w128_t *w)
{
      int i, j;
      uint8_t x;
      // 16 rounds
      for (j = 0; j < 16; j++) {
            // An LFSR with 16 elements from GF(2^8)
                               // since lvec[15] = 1
            x = w - b[15];
            for (i = 14; i >= 0; i --) {
                   w->b[i+1]=w->b[i];
                   x ^= kuz_mul_gf256(w->b[i], kuz_lvec[i]);
            }
            w - b[0] = x;
                   /*lab debug*/printf("
                                               L (%02d)", j);
```

```
/*lab debug*/print_w128((w128_t *)w);
      }
}
// inverse of linear operation 1
static void kuz_l_inv(w128_t *w)
{int i, j;
      uint8_t x;
      // 16 rounds
      for (j = 0; j < 16; j++) {
             x = w - b[0];
             for (i = 0; i < 15; i++) {
                    w->b[i] = w->b[i+1];
                    x ^= kuz_mul_gf256(w->b[i], kuz_lvec[i]);
             }
             w->b[15] = x;
      }
}
// a no-op
void kuz_init()
{
}
// key setup
void kuz_set_encrypt_key(kuz_key_t *kuz, const uint8_t key[32])
{
      int i, j;
      w128_t c, x, y, z;
      for (i = 0; i < 16; i++) {
             // this will be have to changed for little-endian systems
             x.b[i] = key[i];
             y.b[i] = key[i + 16];
      }
      kuz - > k[0] \cdot q[0] = x \cdot q[0];
      kuz -> k[0].q[1] = x.q[1];
      kuz - > k[1].q[0] = y.q[0];
      kuz - > k[1] \cdot q[1] = y \cdot q[1];
      for (i = 1; i <= 32; i++) {
             // C Value
             c.q[0] = 0;
             c.q[1] = 0;
             c.b[15] = i;
                               // load round in lsb
```

```
kuz_1(&c);
            z.q[0] = x.q[0] \land c.q[0];
            z.q[1] = x.q[1] ^c.q[1];
            for (j = 0; j < 16; j++)
                   z.b[j] = kuz_pi[z.b[j]];
            kuz_1(&z);
            z.q[0] = y.q[0];
            z.q[1] ^= y.q[1];
            y.q[0] = x.q[0];
            y.q[1] = x.q[1];
            x.q[0] = z.q[0];
            x.q[1] = z.q[1];
            if((i&7) == 0){
                   kuz - k[(i >> 2)].q[0] = x.q[0];
                   kuz - k[(i >> 2)].q[1] = x.q[1];
                   kuz - k[(i >> 2) + 1].q[0] = y.q[0];
                   kuz - k[(i >> 2) + 1].q[1] = y.q[1];
            }
      }
}
// these two funcs are identical in the simple implementation
void kuz_set_decrypt_key(kuz_key_t *kuz, const uint8_t key[32])
{
      kuz_set_encrypt_key(kuz, key);
}
// encrypt a block - 8 bit way
void kuz_encrypt_block(kuz_key_t *key, void *blk)
{int i, j;
      w128_t x;
      x.q[0] = ((uint64_t *) blk)[0];
      x.q[1] = ((uint64_t *) blk)[1];
                  /*lab debug*/printf("ENCRYPT \n");
                  /*lab debug*/printf("PLAIN TEXT ");
                   /*lab debug*/print_w128((w128_t *)blk);
      for (i = 0; i < 9; i++) {
            x.q[0] ^= key->k[i].q[0];
            x.q[1] ^= key->k[i].q[1];
                   /*lab debug*/printf("ROUND KEY (%d)", i);
                   /*lab debug*/print_w128((w128_t *)&key->k[i]);
                   /*lab debug*/printf("
                                             result X ");
```

```
/*lab debug*/print_w128((w128_t *)&x);
            for (j = 0; j < 16; j++)
                  x.b[j] = kuz_pi[x.b[j]];
                   /*lab debug*/printf("
                                             result PI");
                   /*lab debug*/print_w128((w128_t *)&x);
            kuz_1(&x);
                   /*lab debug*/printf("
                                            result L ");
                   /*lab debug*/print_w128((w128_t *)&x);
      }
      ((uint64_t *) blk)[0] = x.q[0] \land key->k[9].q[0];
      ((uint64_t *) blk)[1] = x.q[1] \land key->k[9].q[1];
                   /*lab debug*/printf("CYPHER TEXT ");
                   /*lab debug*/print_w128((w128_t *)&x);
                   /*lab debug*/printf("\n");
}
// decrypt a block - 8 bit way
void kuz_decrypt_block(kuz_key_t *key, void *blk)
{
      int i, j;
      w128_t x;
      x.q[0] = ((uint64_t *) blk)[0] \land key->k[9].q[0];
      x.q[1] = ((uint64_t *) blk)[1] \land key->k[9].q[1];
      for (i = 8; i >= 0; i--) {
            kuz_l_inv(&x);
            for (j = 0; j < 16; j++)
                   x.b[j] = kuz_pi_inv[x.b[j]];
            x.q[0] = key->k[i].q[0];
            x.q[1] ^= key->k[i].q[1];
      ((uint64_t *) blk)[0] = x.q[0];
      ((uint64_t *) blk)[1] = x.q[1];
}
// debug print state
void print_w128(w128_t *x)
{int i;
      for (i = 0; i < 16; i++)
            printf(" %02X", x->b[i]);
printf("\n");
}
```

Команда для создания исполняемого файла:

gcc -Wall -Ofast -march=native main.c kuznechik 8bit.c -o xtest

Результат выполнения программы:

/laba_crypt/kuznechik-master\$./xtest

```
K 1
        88 99 AA BB CC DD EE FF 00 11 22 33 44 55 66 77
K_2
     = FE DC BA 98 76 54 32 10 01 23 45 67 89 AB CD EF
K_3
     = DB 31 48 53 15 69 43 43 22 8D 6A EF 8C C7 8C 44
K_4
     = 3D 45 53 D8 E9 CF EC 68 15 EB AD C4 0A 9F FD 04
     = 57 64 64 68 C4 4A 5E 28 D3 E5 92 46 F4 29 F1 AC
K_5
K_6
                35 16 5C 64 32 B5 32 E8 28 34 DA 58
          07 94
K_{-}7
                   7E 87 45 DE 70 57 27 26 5A 00 98 B1
     = 51 E6 40 75
K_8
     = 5A 79 25 01 7B 9F DD 3E D7 2A 91 A2 22 86 F9 84
K 9
     = BB 44 E2 53 78 C7 31 23 A5 F3 2F 73 CD B6 E5 17
     = 72 E9 DD 74 16 BC F4 5B 75 5D BA A8 8E 4A 40 43
K 10
РΤ
     ENCRYPT
PLAIN TEXT
             ROUND KEY (0) 88 99 AA BB CC DD EE FF 00 11 22 33 44 55 66 77
    result X
             88 99 AA BB CC DD EE FF 00 11 22 33 44 55 66 77
    result PI D7 E8 38 7D 88 D8 6C B6 FC 77 65 AE EA 0C 9A 7E
      L (00) BC D7 E8 38 7D 88 D8 6C B6 FC 77 65 AE EA 0C 9A
        (01) 50 BC D7 E8 38 7D 88 D8 6C B6 FC
                                             77 65 AE EA 0C
        (02) 6F 50 BC D7 E8 38 7D 88 D8 6C B6 FC 77 65 AE EA
        (03) 08 6F 50 BC D7 E8 38 7D 88 D8 6C B6 FC
                                                   77 65 AE
        (04) E7 08 6F 50 BC D7 E8 38 7D 88 D8 6C B6 FC
                                                         65
                                                      77
        (05) B3 E7 08 6F 50 BC D7 E8 38 7D 88 D8 6C B6 FC 77
        (06) 8F B3 E7 08 6F 50 BC D7 E8 38 7D 88 D8 6C B6 FC
        (07) 92 8F B3 E7 08 6F 50 BC D7 E8 38 7D 88 D8 6C B6
        (08) FF 92 8F B3 E7 08 6F 50 BC D7 E8 38 7D 88 D8 6C
        (09) E9 FF 92 8F B3 E7 08 6F 50 BC D7 E8 38 7D 88 D8
      L (10) 85 E9 FF 92 8F B3 E7 08 6F 50 BC D7 E8 38 7D 88
      L (11) CA 85 E9 FF 92 8F B3 E7 08 6F 50 BC D7 E8 38 7D
      L (12) 2E CA 85 E9 FF 92 8F B3 E7 08 6F 50 BC D7 E8 38
      L (13) 90 2E CA 85 E9 FF 92 8F B3 E7 08 6F 50 BC D7 E8
      L (14) E3 90 2E CA 85 E9 FF 92 8F B3 E7 08 6F 50 BC D7
      L (15) 57 E3 90 2E CA 85 E9 FF 92 8F B3 E7 08 6F 50 BC
   result L 57 E3 90 2E CA 85 E9 FF 92 8F B3 E7 08 6F 50 BC
ROUND KEY (8) BB 44 E2 53 78 C7 31 23 A5 F3 2F 73 CD B6 E5 17
    result X A1 51 67 65 EA 13 12 82 E0 F1 8A 38 A7 FD EE 5C
    result PI 97 70 C7 7B 25 DB F0 24 20 A6 D6 06 44 4B 6C 9C
       L (00) E3 97 70 C7 7B 25 DB F0 24 20 A6 D6 06 44 4B 6C
      L (01) CE E3 97 70 C7 7B 25 DB F0 24 20 A6 D6 06 44 4B
      L (02) 40 CE E3 97 70 C7 7B 25 DB F0 24 20 A6 D6 06 44
      L (03) C2 40 CE E3 97 70 C7 7B 25 DB F0 24 20 A6 D6 06
      L (04) 31 C2 40 CE E3 97 70 C7 7B 25 DB F0 24 20 A6 D6
        (05) 91 31 C2 40 CE E3 97 70 C7 7B 25 DB F0 24 20 A6
        (06) AD 91 31 C2 40 CE E3 97 70 C7 7B 25 DB F0
                                                      24 20
        (07) 73 AD 91 31 C2 40 CE E3 97 70 C7 7B 25 DB F0
      L (08) BE 73 AD 91 31 C2 40 CE E3 97 70 C7 7B 25 DB F0
```

```
L (09) 05 BE 73 AD 91 31 C2 40 CE E3 97 70 C7 7B 25 DB
L (10) 20 05 BE 73 AD 91 31 C2 40 CE E3 97 70 C7 7B 25
L (11) 30 20 05 BE 73 AD 91 31 C2 40 CE E3 97 70 C7 7B
L (12) 2A 30 20 05 BE 73 AD 91 31 C2 40 CE E3 97 70 C7
L (13) 1C 2A 30 20 05 BE 73 AD 91 31 C2 40 CE E3 97 70 C7
L (14) 57 1C 2A 30 20 05 BE 73 AD 91 31 C2 40 CE E3 97 70
L (15) E6 57 1C 2A 30 20 05 BE 73 AD 91 31 C2 40 CE E3 97
L (15) E6 57 1C 2A 30 20 05 BE 73 AD 91 31 C2 40 CE E3
result L E6 57 1C 2A 30 20 05 BE 73 AD 91 31 C2 40 CE E3
CYPHER TEXT E6 57 1C 2A 30 20 05 BE 73 AD 91 31 C2 40 CE E3

CT = 94 BE C1 5E 26 9C F1 E5 06 F0 2B 99 4C 0A 8E A0
```