

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA MADRE Y MAESTRA
FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA
ESCUELA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES

DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

Reporte #1

Preparación del Ambiente de Desarrollo para Aplicaciones Móviles

Objetivo:

Comprender los conceptos clave relacionados con el desarrollo de aplicaciones Android, incluyendo los entornos de desarrollo, el ciclo de vida de la aplicación, y la identificación del público objetivo y tipos de aplicaciones.

Parte 1: Entornos de Desarrollo

Investigación y Descripción de Entornos:

- Investiga tres entornos de desarrollo ampliamente utilizados en el desarrollo de aplicaciones móviles para Android (por ejemplo, Android Studio, Xamarin, Flutter).
- Para cada entorno, proporciona información detallada sobre:
 - Funcionalidad: ¿Qué características ofrece para el desarrollo de aplicaciones?
 - Ventajas y Desventajas: ¿Cuáles son los pros y contras de usar este entorno en particular?
 - Ejemplo de Aplicación Real: Menciona al menos una aplicación popular que haya sido desarrollada con ese entorno.

Parte 2: Ciclo de Vida de la Aplicación Android

Investigación y Explicación:

- Describe en detalle el ciclo de vida de una aplicación Android, incluyendo las diferentes etapas y estados que atraviesa una aplicación desde su inicio hasta su cierre.

- Explica los eventos clave que desencadenan la transición entre estos estados.
- Proporciona ejemplos de situaciones en las que es crucial comprender el ciclo de vida de una aplicación para asegurar un desarrollo exitoso y un rendimiento óptimo.

Parte 3: Tipos de Aplicaciones y Público Objetivo

Identificación y Descripción de Tipos de Aplicaciones:

- Identifica y describe tres tipos diferentes de aplicaciones Android (por ejemplo, aplicaciones de redes sociales, aplicaciones de productividad, juegos).

Análisis del Público Objetivo y Características Clave:

Para cada tipo de aplicación:

- Público Objetivo: Especifica el grupo de usuarios al que se dirige.
- Características Clave: Describe las características que hacen atractiva la aplicación para ese público objetivo.
- Ejemplo de Aplicación Popular: Menciona al menos una aplicación que ejemplifique cada tipo.

Entrega:

Informe Escrito:

- Debes entregar un informe detallado que incluya toda la información de las tres partes mencionadas anteriormente.
- El informe debe estar correctamente formateado y organizado, y debe incluir referencias bibliográficas adecuadas para cualquier fuente de información utilizada.

Evaluación:

La tarea será evaluada en función de:

- Precisión de la Información: Claridad y corrección de los conceptos presentados.
- Calidad de la Redacción: Organización, coherencia y presentación del informe.

- Comprensión de los Conceptos: Demostración de una comprensión profunda de los conceptos clave relacionados con el desarrollo de aplicaciones Android.