

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Fundamentos de programación

**Actividad asíncrona 5**

Alumna: Rivera González Frida Alison

M.I. Marco Antonio Martínez Quintana

No. lista: 40

Semestre: 2021-1

Grupo: 3

16/10/2020

**Proyecto Final**

Creo que me gustaría hacer uno o varios juegos de arcade, a lo mejor es algo sencillo, no tan complicado, pero sería aprender a programar casi desde cero, porque no tuve buen profesor en bachillerato y lo que he estudiado la verdad no me acuerdo de todo.

Juegos que he visto son posibles de crear, y el que más me gustaría hacer, es el de la serpiente, tengo muchos recuerdos con ese juego en mi infancia y sería muy divertido ahora ser yo quien haga el juego y volverlo a jugar, porque me entretenía mucho, sería una buena opción. O también el juego del ahorcado, otro que trae recuerdos y me entretenía bastante.

Necesito aprender a programar en Python.

Conocer las bases para realizar el o los juegos.

Aprender criptografía.

Entender las bases de la inteligencia artificial.

Implementar una buena arquitectura del software.