

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Fundamentos de programación

**Actividad asíncrona 7**

Alumna: Rivera González Frida Alison

M.I. Marco Antonio Martínez Quintana

No. lista: 40

Semestre: 2021-1

Grupo: 3

23/10/2020

* ¿Cuánto estarías dispuesto a pagar por que alguien desarrolle tu proyecto?

No sé si pagaría porque alguien realizara algún proyecto mío, pero creo, también dependiendo del proyecto, pagaría entre quinientos y mil pesos.

* ¿Cuánto cobrarías si tú lo hicieras?

Dependería del proyecto y del tiempo en que me tarde en realizarlo y sería entre quinientos y mil pesos.

* ¿Cuánto tiempo te tomaría desarrollarlo si lo comenzaras a desarrollar hoy, con los conocimientos que posees hasta ahora (inclusive pueden ser nulos)?

Depende del proyecto, si fuera como el mío, sería cuestión de semanas, porque no sé usar Phyton, tendría que aprender su lenguaje, comandos, lo que necesito para realizarlo.

* ¿Cuál sería tu plan de acción para el desarrollo de tu proyecto, si sólo te dedicaras al 100% a realizarlo? Realiza un diagrama de Gantt con tiempos y etapas del proyecto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre actividad** | **Fecha de inicio** | **Duración en días** | **Fecha fin** |
| Diseño del juego | 26-oct | 2 | 28-oct |
| Clase jugador | 28-oct | 3 | 31-oct |
| Clase manzana | 31-oct | 1 | 01-nov |
| Clase juego | 02-nov | 1 | 03-nov |
| Clase aplicación | 04-nov | 3 | 07-nov |
| Clase main | 09-nov | 2 | 11-nov |
| Ejecución | 11-nov | 1 | 12-nov |

* ¿Qué necesitarías para realizar tu proyecto (materiales, equipo de cómputo, licencias de software, cursos, asesorías, etc)?

Necesitaría mi computadora, descargar Phyton, tomar y realizar cursos, sobre aprender a programar en Phyton, asesorías para dudas que pueda tener conforme lo desarrolle, o sobre qué cosas puedo agregar para mejorar, cambiar el juego.