

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Fundamentos de programación

**Actividad asíncrona 2**

Alumna: Rivera González Frida Alison

M.I. Marco Antonio Martínez Quintana

No. lista: 40

Semestre: 2021-1

Grupo: 3

02/10/2020

**Ensayo sobre la historia del cómputo**

* Breve historia del cómputo y punto de vista
* Se dice que el antecesor del computador fue el ábaco, del cual se cree que pudo haber tenido su origen hace cinco mil años y por su funcionalidad fue utilizado hasta mediados del siglo pasado en Oriente Medio y Asia como instrumento de cálculo.
* Después del ábaco se hicieron múltiples intentos hasta lograr el computador como hoy lo conocemos.
* En los años siguientes, se trabajó intensamente tratando de crear una máquina que permitiera la realización de cálculos automáticos y a gran velocidad.
* En 1953 **IBM** fabricó su primer computador para aplicaciones científicas el 701 y seguidamente 702 y el 705, este último fue un sistema revolucionario, el primero en emplear memorias de núcleos de ferrita. Con esta producción y mediante una adecuada estrategia comercial IBM tomo la delantera en las ventas de tecnología en todo el mundo.
* A partir de esta época se siguieron fabricando y comercializando computadores cada vez más sofisticados, evolucionando a tal grado la tecnología de la información, hasta convertirse en lo que es hoy en día.

Es sorprendente ver cómo la historia se remonta a un objeto, el ábaco, que a lo mejor muchos pensarían no se parece en nada a las computadoras, pero gracias a este, se logró el comienzo para pensar, idealizar y construir máquinas que fueran capaces de hacer operaciones científicas de forma autónoma y rápida. Aún más sorprendente, en la actualidad principalmente, la manera tan rápida y eficiente con la que se generan nuevas tecnologías o se mejoran.

* ¿Qué te gustó más de la historia y por qué?

Me gusta mucho ver la evolución que ha sucedido con el paso de los años en las computadoras, porque ver como antes eran maquinas enormes y que se podían tardar horas en realizar algo, o realizaban cosas que en la actualidad podemos denominar sencillas, y ahora se hacen en cuestión de segundos o menos.

También me pareció algo muy interesante y que no sabía, que una mujer inventó el primer lenguaje de programación, creo que esto nos ayuda a ver la importancia de las aportaciones que las mujeres han hecho a lo largo de la historia.

* ¿Qué no te gustó de la historia del cómputo?

Creo que no hay nada en sí que no me guste, es interesante la historia. Lo que sí creo, no lo sé, es que a lo mejor hubo proyectos que por falta de presupuesto, tiempo o por limitaciones de la época, no se lograron concretar y a lo mejor hubieran ayudado con avances.

* Tu personaje favorito de la computación. ¿Por qué?

Creo que como tal no tengo un personaje favorito, pienso que todos los que se han involucrado en el avance de la computación, son personas de admirar. Pero desde que supe de Ada Lovelace, al menos ella en particular no la he olvidado, es uno de los personajes partícipes que más tengo presente.

* ¿Cómo ves el futuro de la computación en 10, 100, 1000 años?

Esta pregunta pone a pensar, porque cada vez la tecnología avanza más rápido y, por ejemplo, no hace mucho leí una noticia sobre que Elon Musk, quiere conectar el cerebro a una computadora, y puede suceder en diez años, menos o más.

Y es sorprendente el alcance de lo que podemos lograr pensar, y que puede que cosas, inventos, tecnologías que se podían ver lejanas, o que hace diez años que no son muchos, no existían y que hoy en día son las que revolucionan cada vez más rápido estén con nosotros, estemos rodeados de éstas, lo cual me hace pensar que a lo mejor en un futuro no muy lejano vivamos ciudad utópica.