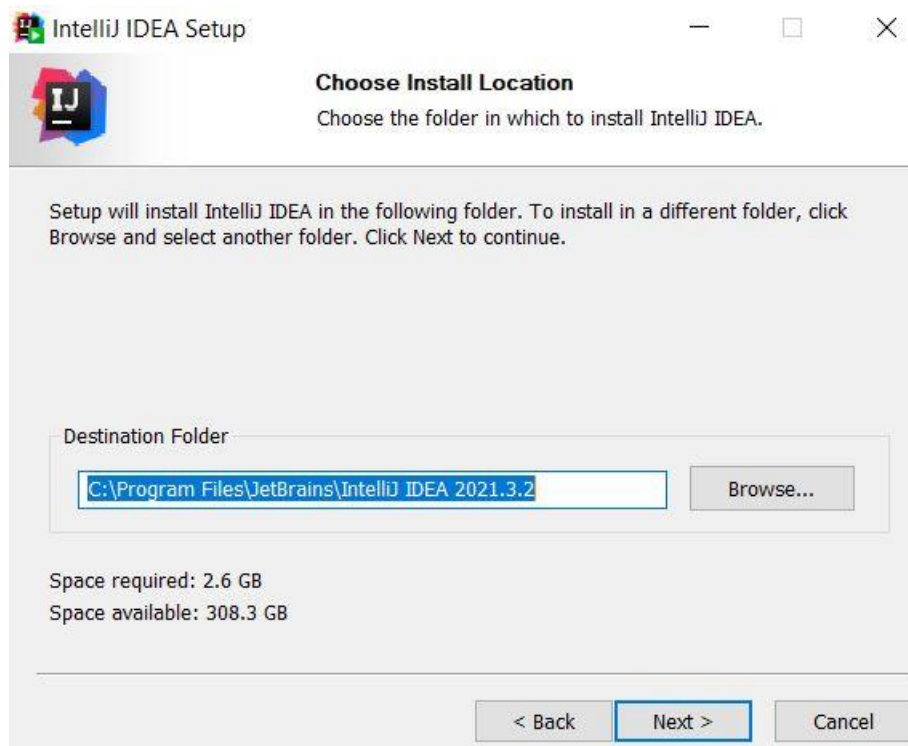
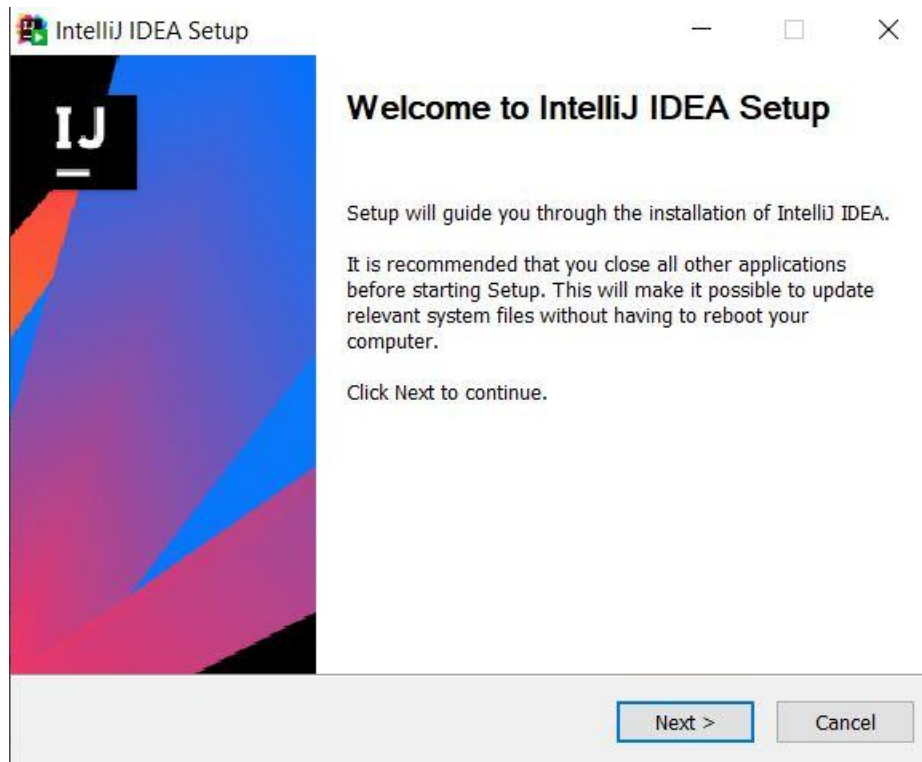
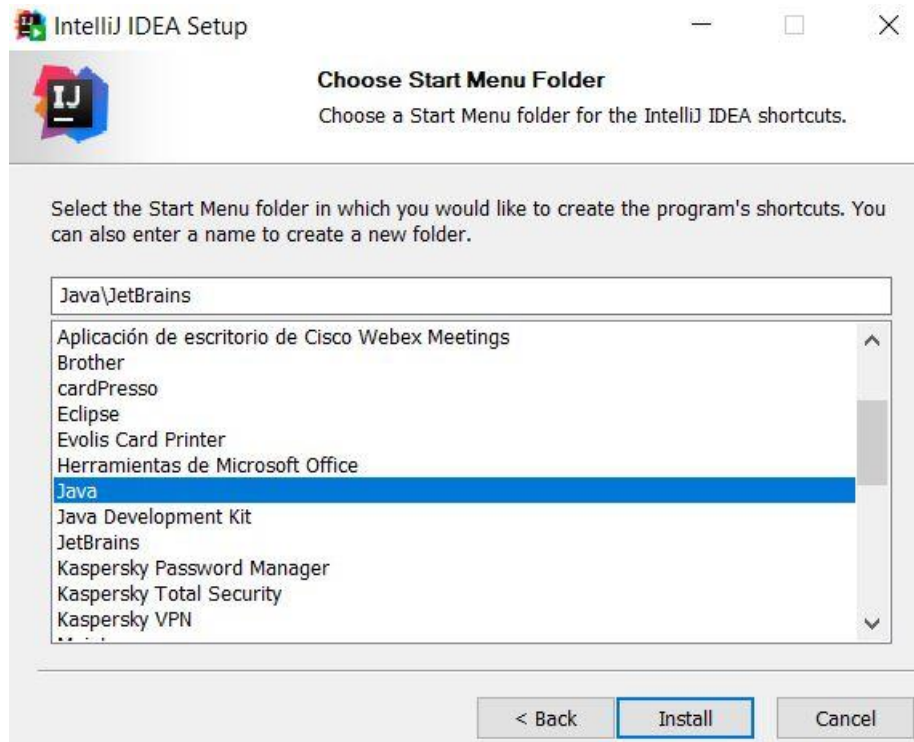
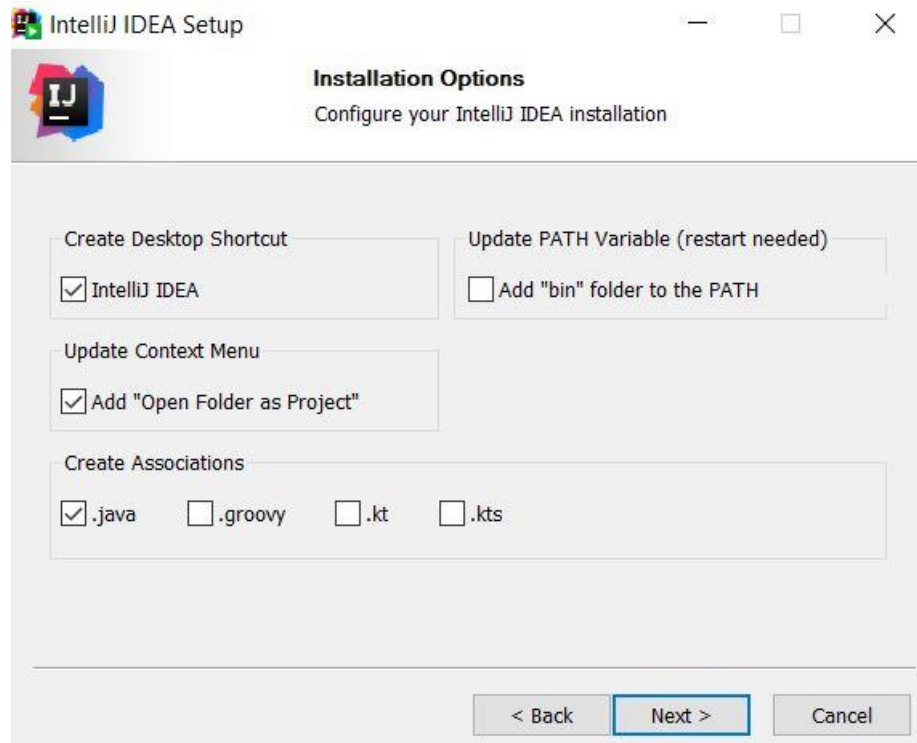


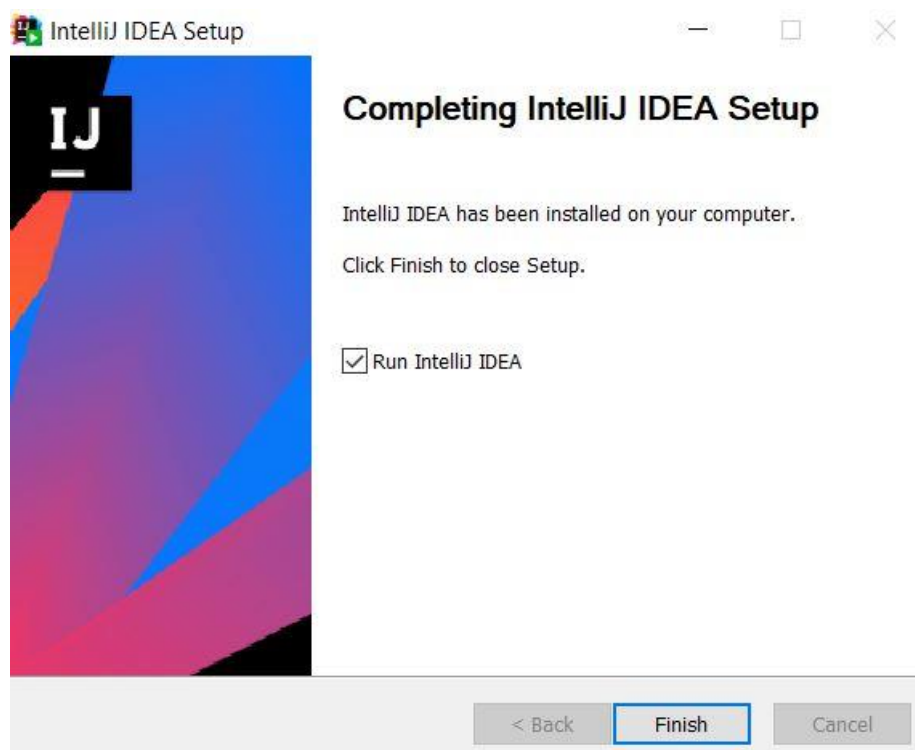
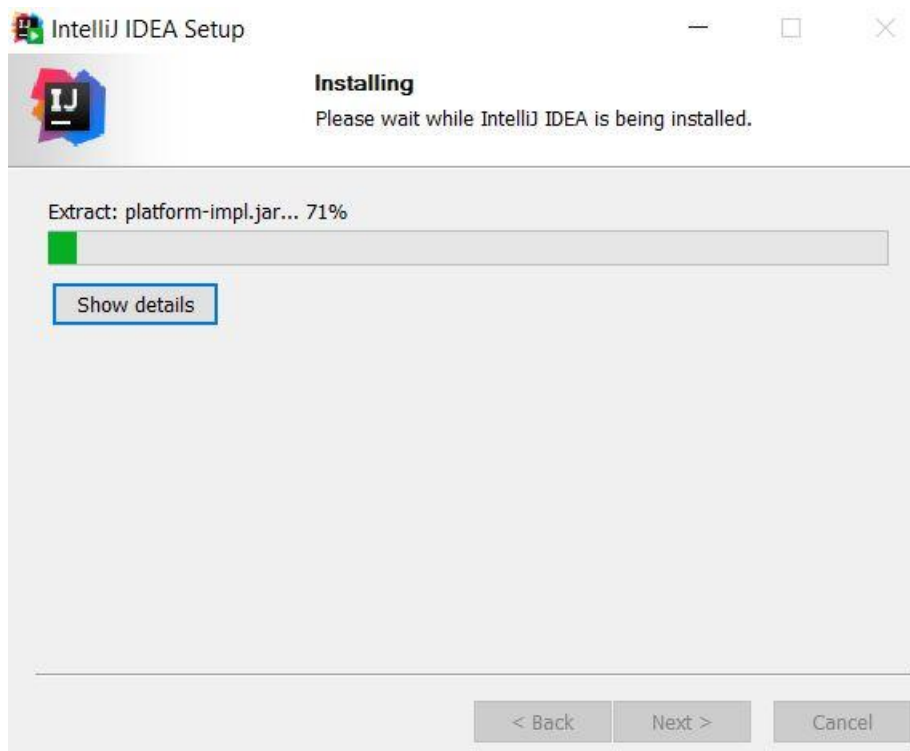
1. Ambiente de desarrollo

Como parte de la primera entrega, tendrás que crear tu ambiente de desarrollo donde realizarás el programa.

- Instalar JDK 11 en su versión más reciente.
- Instalar y configurar IntelliJ IDEA.







JETBRAINS USER AGREEMENT

Version 1.4, effective as of September 22, 2021

IMPORTANT! READ CAREFULLY:

THIS IS A LEGAL AGREEMENT. BY CLICKING ON THE "I AGREE" (OR SIMILAR) BUTTON THAT IS PRESENTED TO YOU AT THE TIME OF YOUR FIRST USE OF THE JETBRAINS SOFTWARE, SUPPORT, OR PRODUCTS, YOU BECOME A PARTY TO THIS AGREEMENT, YOU DECLARE YOU HAVE THE LEGAL CAPACITY TO ENTER INTO SUCH AGREEMENT, AND YOU CONSENT TO BE BOUND BY ALL THE TERMS AND CONDITIONS SET FORTH BELOW.

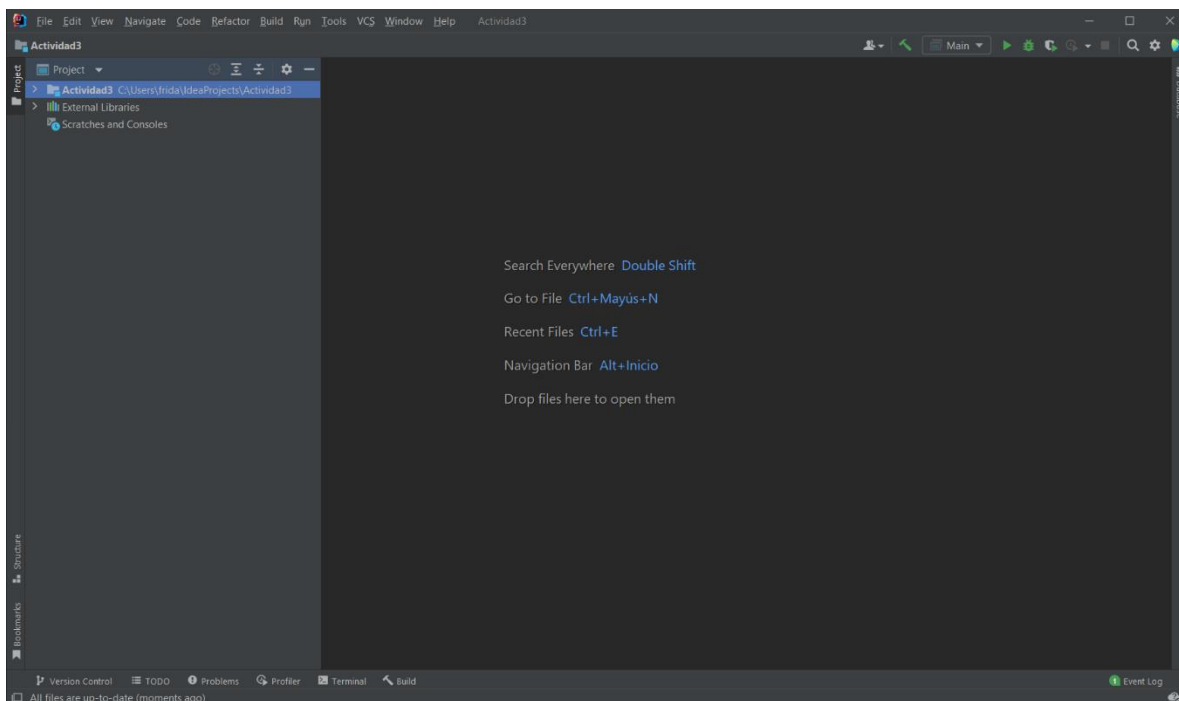
1. PARTIES

1.1. "JetBrains" or "we" means JetBrains s.r.o., having its principal place of business at Na Hřebenech II 17/18/10, Prague, 14000, Czech Republic, registered in the Commercial Register maintained by the Municipal Court of Prague, Section C, File 86211, ID No.: 265 02 275.

☒ I confirm that I have read and accept the terms of this User Agreement

Exit

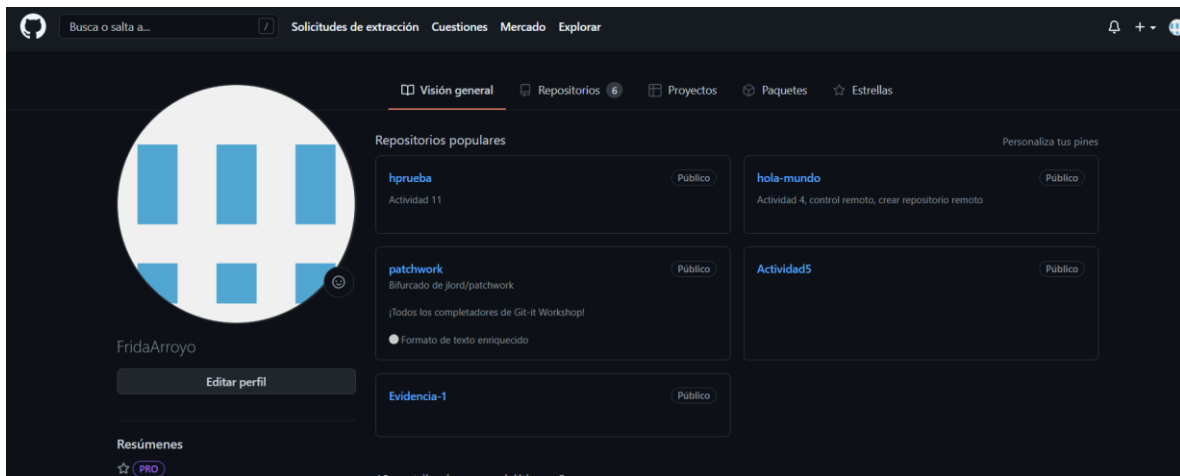
Continue



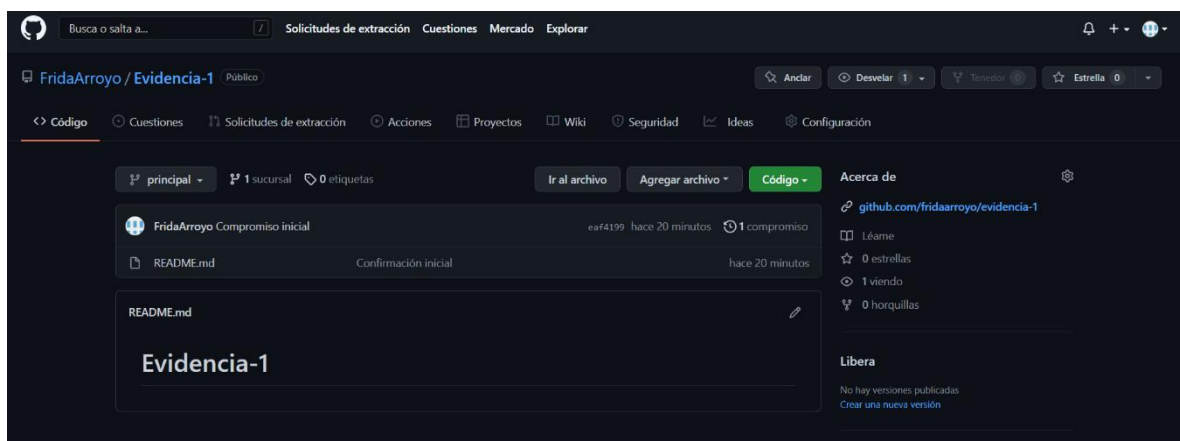
- Instalar y configurar el sistema de control de versiones Git.

```
C:\Users\frida>git --version  
git version 2.35.1.windows.2
```

- Crear una cuenta en GitHub como usuario normal o estudiante (<https://education.github.com/>) con tu cuenta de correo.



- Crear un repositorio en el servicio de repositorios en línea, una vez completado este punto se incluirá la liga del repositorio donde se recibirá el código en la entrega final. Los requerimientos del repositorio son los siguientes:
- Archivo README.md con las siguientes secciones:
- Instalación y configuración.
- Uso del programa.
- Créditos.
- Licencia.



Liga de repositorio:

github.com/fridaarroyo/evidencia-1

- Archivo .gitignore para ignorar los archivos .class, .swp y los archivos de proyecto de tu IDE seleccionado.
- Crear el branch principal master.
- Crear un branch llamado develop donde se registrarán todos los cambios en tu código.

2. Diagrama de flujo

Elaborar un diagrama de flujo del programa que cubra los requerimientos previamente mencionados.

