

Administrador de películas

Este programa gestiona dos listas de películas, categorizando las películas como favoritas o no gustaron, y permite agregar y listar películas en cada categoría. Utiliza conceptos de programación orientada a objetos como abstracción, herencia e interfaces para organizar el código de manera modular y extensible.

De igual manera se aplica el concepto de polimorfismo, ya que, dependiendo que instancia se mande en el método `AgregarPelícula()` el método agregara la película en películas favoritas o en películas que no me gustaron.

Clases e Interfaces

RepositorioPelículas: Interfaz que define los métodos `agregarPelícula()`, `eliminarPelícula()` y `listarPelículas()`.

PelículasFavoritas: Implementación de `RepositorioPelículas` que almacena las películas favoritas.

PelículasNoMeGustaron: Implementación de `RepositorioPelículas` que almacena las películas que no me gustaron.

Película: Clase abstracta que representa una película tiene los atributos: título, director y año. Esta clase cuenta con un método abstracto `mostrarInformacion()` y tres métodos definidos `agregarPelícula()`, `eliminarPelícula()` y `listarPelículas()`.

Accion, Comedia, Drama: Clases que extienden `Película` y representan diferentes géneros de películas.