

## **Práctica 1**

### **Lenguaje Ensamblador**

#### **INTRUCCIONES:**

#### **I- *Elaborar el siguientes ejercicio en equipo***

#### **I- *Elaborar los siguientes ejercicios en Lenguaje Ensamblador utilizando DEBUG :***

- a) Realizar un programa que muestre las 10 tablas de multiplicar, los resultados de cada tabla de multiplicar guardarlos en memoria (segmento DS).
- b) Realizar un programa que obtenga el valor de Y a partir de la ecuación:  $Y = 3 * X^2 + 7 * X - 15$ , en un conjunto de datos de 10 valores de X.
  - i. El conjunto de valores de X será almacenado en memoria (segmento DS) antes de ejecutar el programa, estos datos son previamente cargados por el programador utilizando el comando E del debug.
  - ii. El cálculo de Y solo se realizará para valores mayores a cero, validar que solo se pueda recibir estos valores de X para realizar el cálculo solicitado, en caso de ser negativo no realizar el calculo y continuar con el siguiente valor en el conjunto.
  - iii. Los valores de Y se almacenaran en memoria a partir de la localidad 110 y los valores de X a partir de la localidad 100.

#### **II- *Indicaciones de entrega***

- 1. Fecha de entrega 30 de marzo.
- 2. Subir a la plataforma su código y captura de pantalla con los resultados obtenidos en la ejecución. Deberá mostrar para el ejercicio b dos ejecuciones con distintos valores cargados en memoria.
- 3. La fecha, lugar y horario de revisión se acordará con la profesora posteriormente.