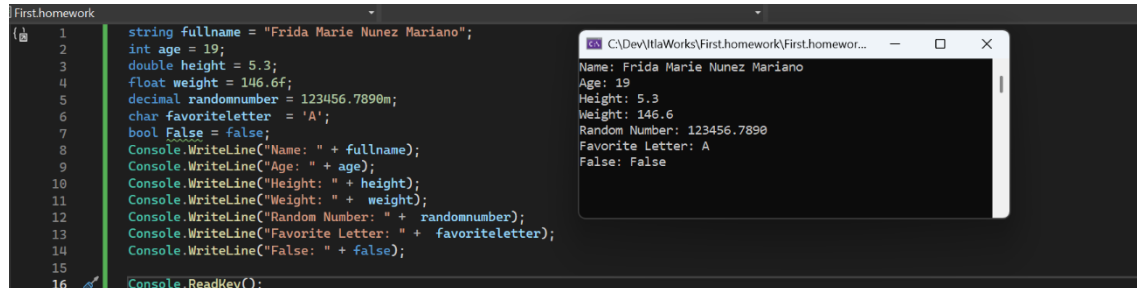


C# tarea inicial

Frida Marie Nuñez Mariano, 2025-0009, viernes 6:00pm

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor:

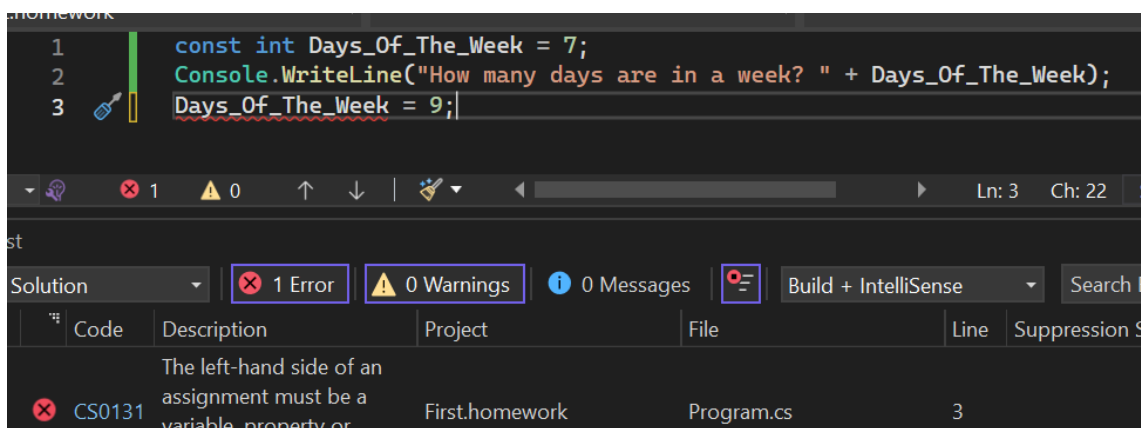


```
1 string fullname = "Frida Marie Nunez Mariano";
2 int age = 19;
3 double height = 5.3;
4 float weight = 146.6f;
5 decimal randomnumber = 123456.7890m;
6 char favoriteletter = 'A';
7 bool False = false;
8 Console.WriteLine("Name: " + fullname);
9 Console.WriteLine("Age: " + age);
10 Console.WriteLine("Height: " + height);
11 Console.WriteLine("Weight: " + weight);
12 Console.WriteLine("Random Number: " + randomnumber);
13 Console.WriteLine("Favorite Letter: " + favoriteletter);
14 Console.WriteLine("False: " + false);
15
16 Console.ReadKey();
```

Output:

```
Name: Frida Marie Nunez Mariano
Age: 19
Height: 5.3
Weight: 146.6
Random Number: 123456.7890
Favorite Letter: A
False: False
```

2. Buscar cómo se declara una constante en C#
e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa:

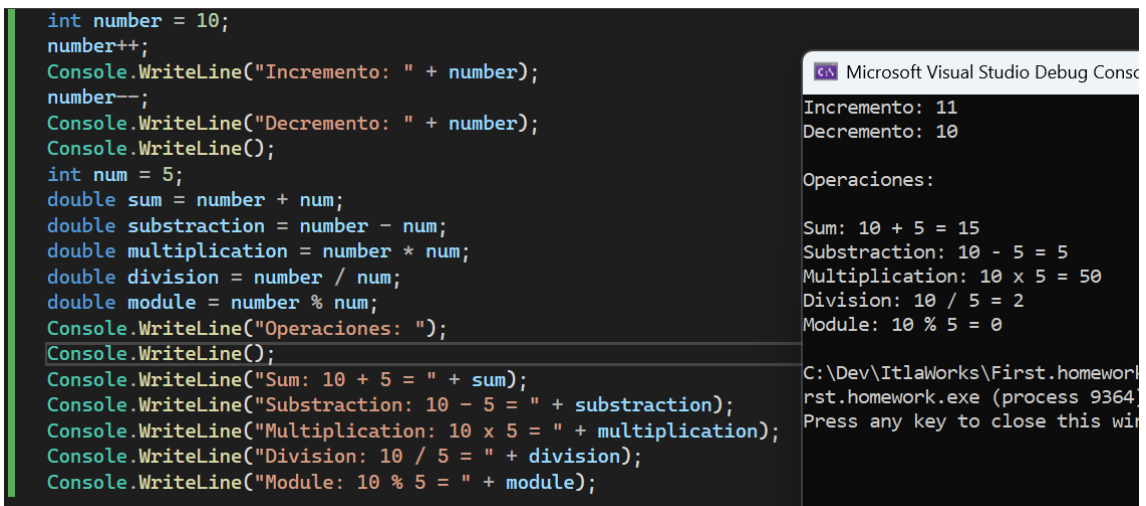


```
1 const int Days_Of_The_Week = 7;
2 Console.WriteLine("How many days are in a week? " + Days_Of_The_Week);
3 Days_Of_The_Week = 9;
```

Error: CS0131 The left-hand side of an assignment must be a variable, property or indexer.

Como se puede apreciar en la imagen al hacer esto nos da error, ya que no podemos cambiar el valor de una constante, porque como su nombre lo indica una constante no varía su valor ya definido.

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.



```
int number = 10;
number++;
Console.WriteLine("Incremento: " + number);
number--;
Console.WriteLine("Decremento: " + number);
Console.WriteLine();
int num = 5;
double sum = number + num;
double subtraction = number - num;
double multiplication = number * num;
double division = number / num;
double module = number % num;
Console.WriteLine("Operaciones: ");
Console.WriteLine();
Console.WriteLine("Sum: 10 + 5 = " + sum);
Console.WriteLine("Subtraction: 10 - 5 = " + subtraction);
Console.WriteLine("Multiplication: 10 x 5 = " + multiplication);
Console.WriteLine("Division: 10 / 5 = " + division);
Console.WriteLine("Module: 10 % 5 = " + module);
```

Output:

```
Incremento: 11
Decremento: 10

Operaciones:

Sum: 10 + 5 = 15
Subtraction: 10 - 5 = 5
Multiplication: 10 x 5 = 50
Division: 10 / 5 = 2
Module: 10 % 5 = 0
```

C# tarea inicial

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

```
1 float number = 10152466.25f;
2 byte Byte = 5 + (number);
```

Este nos da error, ya que no es posible almacenar un float en un byte a causa de su reducido tamaño.

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora del sistema.

```
// int number = 10;
/*
number++;
Console.WriteLine("Incremento: " + number);
number--;
Console.WriteLine("Decremento: " + number);
Console.WriteLine();
*/
Console.WriteLine("Hora y Fecha: " + DateTime.Now);
```

Microsoft Visual Studio Debug Console

Hora y Fecha: 10/10/2025 2:59:01 PM

C:\Dev\ItlaWorks\First.homework\First.h
work.exe (process 5516) exited with cod
Press any key to close this window . .

Aquí tenemos un comentario de una línea, le sigue uno de varias y por último la fecha y hora de sistema.