



**Tecnolochicas**  
México



**Nombre:**

Frida Lizeth Torres Montenegro

**Fecha de Entrega:**

16-12-25

**Actividad**

App - MoodTracker

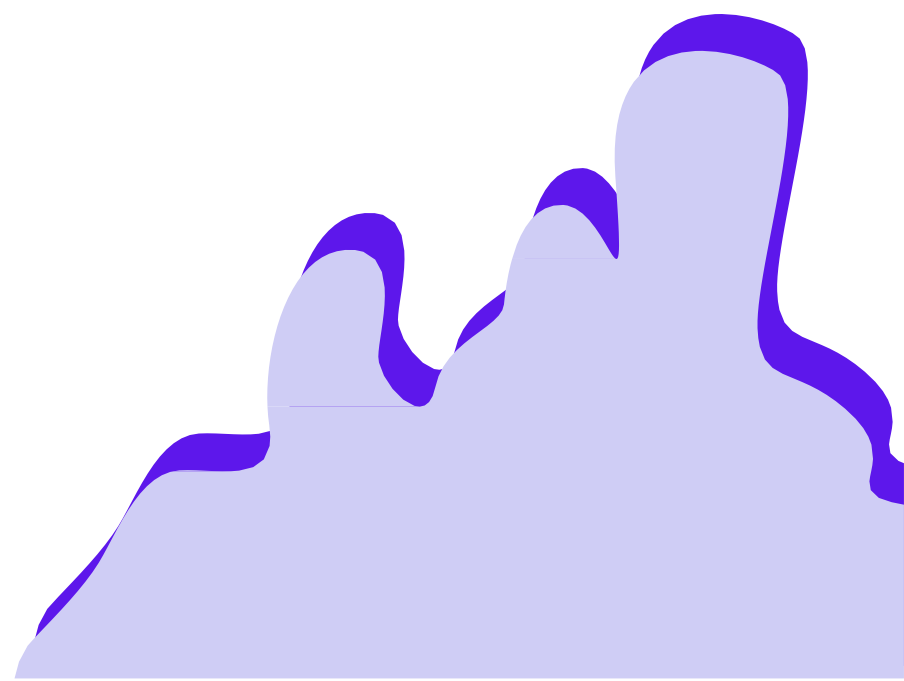
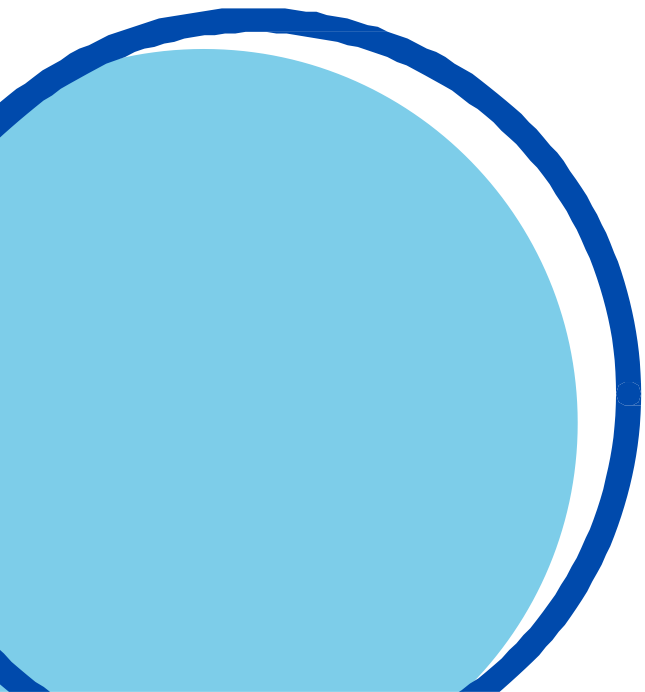
**Ciudad de México**





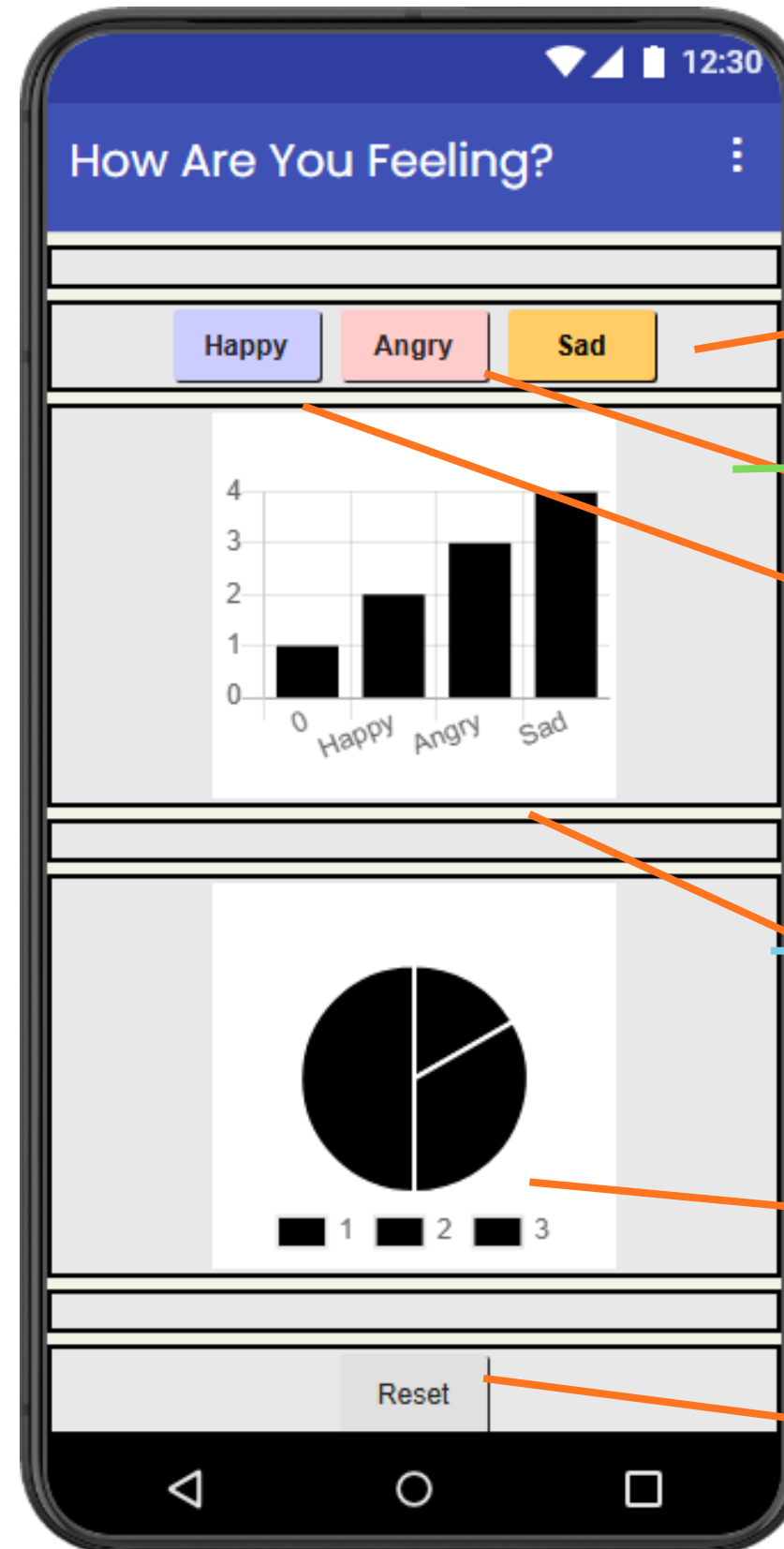
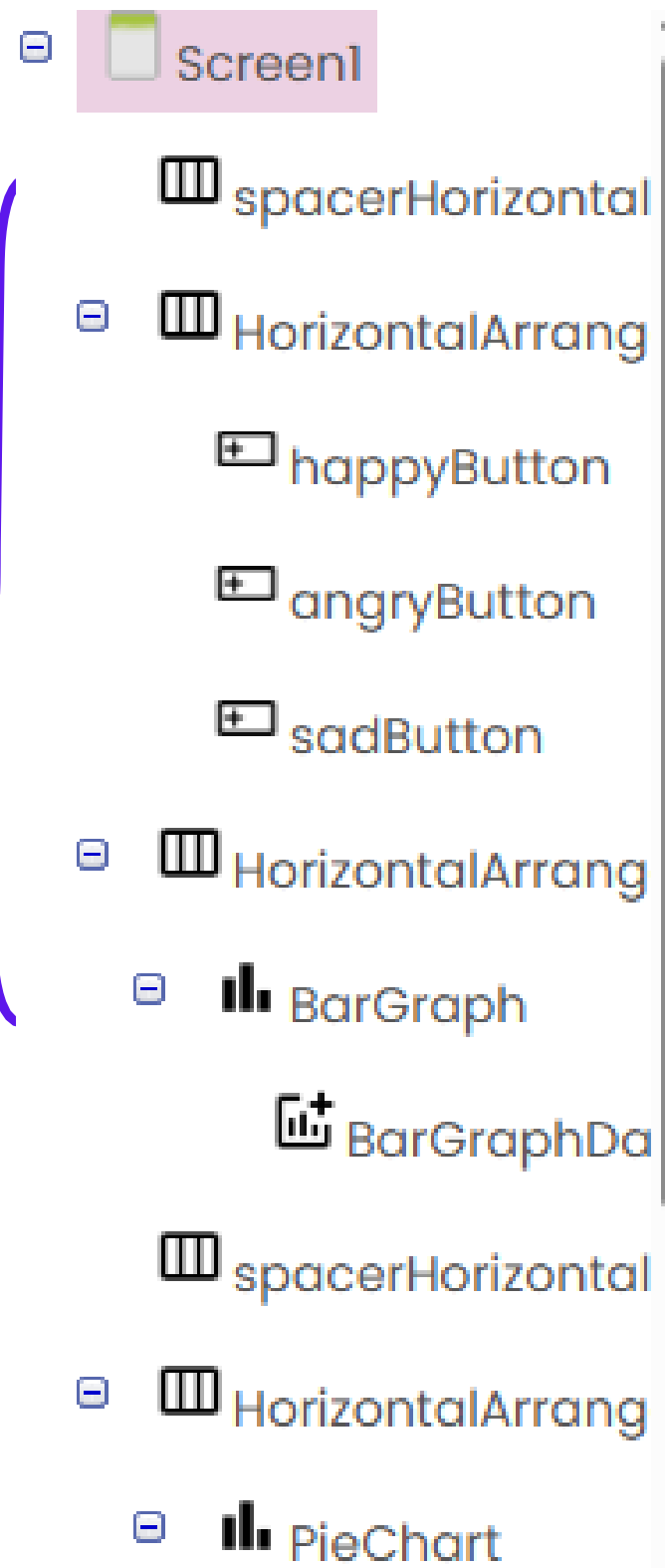
# Introducción

Esta aplicación fue desarrollada en MIT App Inventor con el propósito de realizar un estudio estadístico sobre el estado de ánimo de los usuarios. A través de la app, el usuario puede registrar cómo se siente en un momento determinado, eligiendo entre opciones como feliz, enojado o triste. Con base en la información recopilada, la aplicación genera de manera automática representaciones gráficas, ya sea en diagramas de barras o gráficas circulares, lo que permite visualizar de forma clara y sencilla los resultados obtenidos.



# Configuración

Se cambiaron  
los nombres  
de los  
componentes



Botón

Disposiciones  
Horizontales

Botón

Botón

Pantalla o Screen 1

Chart

Chart

Botón

# Programación Lógica

```
initialize global happyButtonTotal to 0
initialize global sadButtonTotal to 0
initialize global angryButtonTotal to 0
```

```
when Screen1.Initialize
do
  set BarGraphData2D1.Colors to make a list
  set PieChartData2D1.Colors to make a list
```

```
when happyButton.Click
do
  set global happyButtonTotal to get global happyButtonTotal + 1
  call updateCharts
```

```
when angryButton.Click
do
  set global angryButtonTotal to get global angryButtonTotal + 1
  call updateCharts
```

```
when sadButton.Click
do
  set global sadButtonTotal to get global sadButtonTotal + 1
  call updateCharts
```

```
when resetButton.Click
do
  call BarGraphData2D1.Clear
  call PieChartData2D1.Clear
  set global happyButtonTotal to 0
  set global angryButtonTotal to 0
  set global sadButtonTotal to 0
```

```
to updateCharts
do
  call BarGraphData2D1.Clear
  call BarGraphData2D1.ImportFromList
  list
    make a list
    make a list 1
    get global happyButtonTotal
    make a list 2
    get global angryButtonTotal
    make a list 3
    get global sadButtonTotal

  call PieChartData2D1.Clear
  call PieChartData2D1.ImportFromList
  list
    make a list
    make a list "Happy"
    get global happyButtonTotal
    make a list "Angry"
    get global angryButtonTotal
    make a list "Sad"
    get global sadButtonTotal
```

# Resultado

