



Nombre:
Frida Lizeth Torres Montenegro

Fecha de Entrega:
16-12-25

Actividad
App - MoodTracker

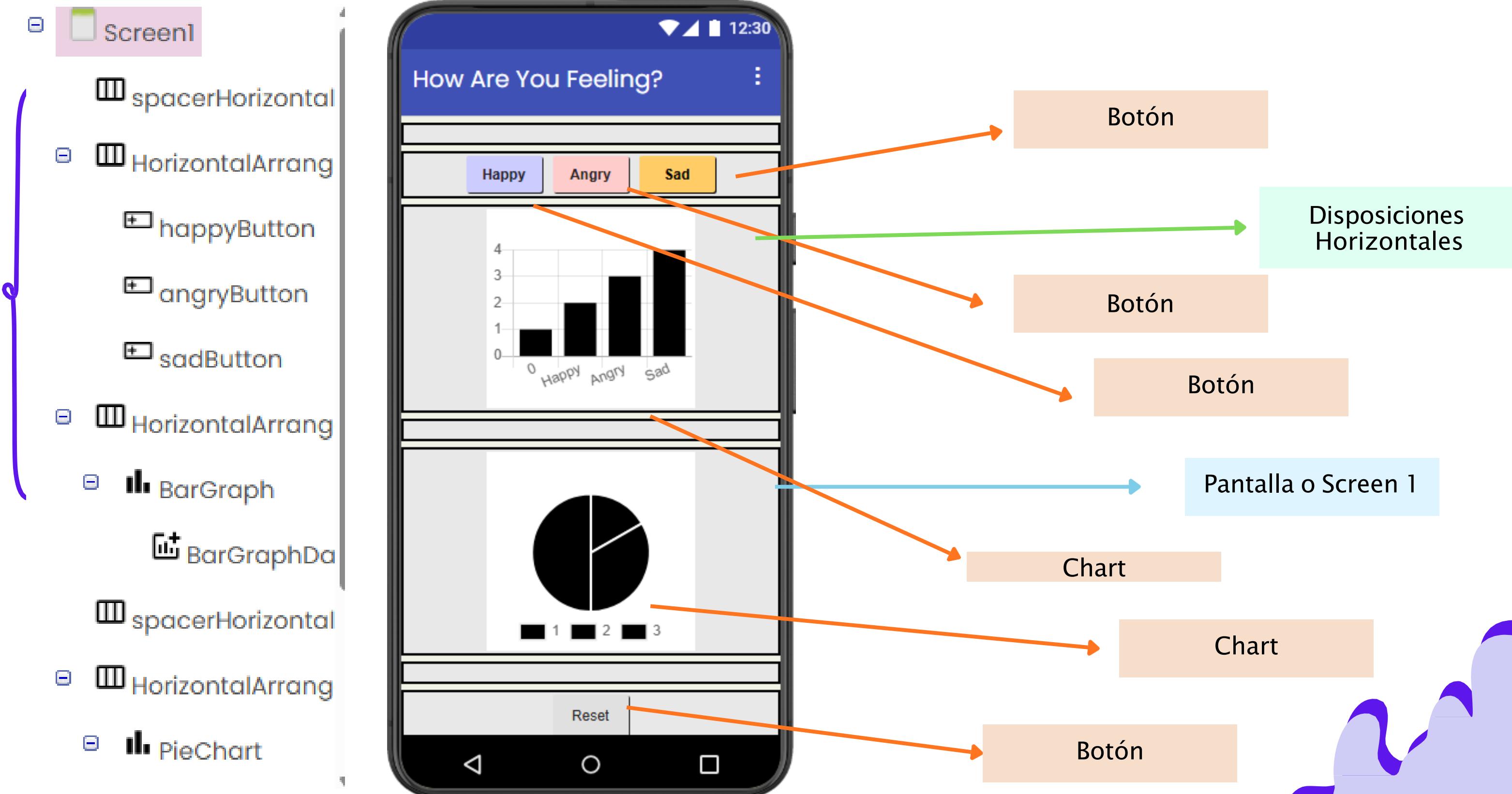
Ciudad de México

Introducción

Esta aplicación fue desarrollada en MIT App Inventor con el propósito de realizar un estudio estadístico sobre el estado de ánimo de los usuarios. A través de la app, el usuario puede registrar cómo se siente en un momento determinado, eligiendo entre opciones como feliz, enojado o triste. Con base en la información recopilada, la aplicación genera de manera automática representaciones gráficas, ya sea en diagramas de barras o gráficas circulares, lo que permite visualizar de forma clara y sencilla los resultados obtenidos.

Configuración

Se cambiaron los nombres de los componentes



Programación Lógica

```
initialize global [happyButtonTotal] to [0]
initialize global [sadButtonTotal] to [0]
initialize global [angryButtonTotal] to [0]
```

```
when [Screen1] .Initialize
do
  set [BarGraphData2D1] .Colors to [make a list [white, purple, pink, yellow]]
  set [PieChartData2D1] .Colors to [make a list [purple, pink, yellow]]
```

```
when [happyButton] .Click
do
  set [global happyButtonTotal] to [get [global happyButtonTotal] + [1]]
  call [updateCharts]
```

```
when [angryButton] .Click
do
  set [global angryButtonTotal] to [get [global angryButtonTotal] + [1]]
  call [updateCharts]
```

```
when [sadButton] .Click
do
  set [global sadButtonTotal] to [get [global sadButtonTotal] + [1]]
  call [updateCharts]
```

```
when [resetButton] .Click
do
  call [BarGraphData2D1] .Clear
  call [PieChartData2D1] .Clear
  set [global happyButtonTotal] to [0]
  set [global angryButtonTotal] to [0]
  set [global sadButtonTotal] to [0]
```

```
to [updateCharts]
do
  call [BarGraphData2D1] .Clear
  call [BarGraphData2D1] .ImportFromList [list [make a list [1 [get [global happyButtonTotal]], make a list [2 [get [global angryButtonTotal]], make a list [3 [get [global sadButtonTotal]]]]]]]
  call [PieChartData2D1] .Clear
  call [PieChartData2D1] .ImportFromList [list [make a list [make a list ["Happy" [get [global happyButtonTotal]]], make a list ["Angry" [get [global angryButtonTotal]]], make a list ["Sad" [get [global sadButtonTotal]]]]]]
```

Resultado

