

Diplomarbeit

3D Object Tracking

Image-Based 3D Tracking with Multiple Stations

Eingereicht von

Prantl Niclas
Krahbichler Lukas

Eingereicht bei

Höhere Technische Bundeslehr- und Versuchsanstalt
Anichstraße

Department of Electronics and Computer Engineering

Betreuer

Götsch Leopold
Egger Eva-Maria
Jank Andreas

Projektpartner

None

Innsbruck, ... 2025

Abgabevermerk:

Betreuer/in:

Datum:

Kurzfassung / Abstract

Eine Kurzfassung ist in deutscher sowie ein Abstract in englischer Sprache mit je maximal einer A4-Seite zu erstellen. Die Beschreibung sollte wesentliche Aspekte des Projektes in technischer Hinsicht beschreiben. Die Zielgruppe der Kurzbeschreibung sind auch Nicht-Techniker! Viele Leser lesen oft nur diese Seite.

Beispiel für ein Abstract (DE und EN)

Die vorliegende Diplomarbeit beschäftigt sich mit verschiedenen Fragen des Lernens Erwachsener – mit dem Ziel, Lernkulturen zu beschreiben, die die Umsetzung des Konzeptes des Lebensbegleitenden Lernens (LBL) unterstützen. Die Lernfähigkeit Erwachsener und die unterschiedlichen Motive, die Erwachsene zum Lernen veranlassen, bilden den Ausgangspunkt dieser Arbeit. Die anschließende Auseinandersetzung mit Selbstgesteuertem Lernen, sowie den daraus resultierenden neuen Rollenzuschreibungen und Aufgaben, die sich bei dieser Form des Lernens für Lernende, Lehrende und Institutionen der Erwachsenenbildung ergeben, soll eine erste Möglichkeit aufzeigen, die zur Umsetzung dieses Konzeptes des LBL beiträgt. Darüber hinaus wird im Zusammenhang mit selbstgesteuerten Lernprozessen Erwachsener die Rolle der Informations- und Kommunikationstechnologien im Rahmen des LBL näher erläutert, denn die Eröffnung neuer Wege zur orts- und zeitunabhängiger Kommunikation und Kooperation der Lernenden untereinander sowie zwischen Lernenden und Lernberatern gewinnt immer mehr an Bedeutung. Abschließend wird das Thema der Sichtbarmachung, Bewertung und Anerkennung des informellen und nicht-formalen Lernens aufgegriffen und deren Beitrag zum LBL erörtert. Diese Arbeit soll

einerseits einen Beitrag zur besseren Verbreitung der verschiedenen Lernkulturen leisten und andererseits einen Reflexionsprozess bei Erwachsenen, die sich lebensbegleitend weiterbilden, in Gang setzen und sie somit dabei unterstützen, eine für sie geeignete Lernkultur zu finden.

This thesis deals with the various questions concerning learning for adults – with the aim to describe learning cultures which support the concept of live-long learning (LLL). The learning ability of adults and the various motives which lead to adults learning are the starting point of this thesis. The following analysis on self-directed learning as well as the resulting new attribution of roles and tasks which arise for learners, trainers and institutions in adult education, shall demonstrate first possibilities to contribute to the implementation of the concept of LLL. In addition, the role of information and communication technologies in the framework of LLL will be closer described in context of self-directed learning processes of adults as the opening of new forms of communication and co-operation independent of location and time between learners as well as between learners and tutors gains more importance. Finally the topic of visualisation, validation and recognition of informal and non-formal learning and their contribution to LLL is discussed.

Gliederung des Abstract in **Thema, Ausgangspunkt, Kurzbeschreibung, Zielsetzung**.

Projektergebnis Allgemeine Beschreibung, was vom Projektziel umgesetzt wurde, in einigen kurzen Sätzen. Optional Hinweise auf Erweiterungen. Gut machen sich in diesem Kapitel auch Bilder vom Gerät (HW) bzw. Screenshots (SW). Liste aller im Pflichtenheft aufgeführten Anforderungen, die nur teilweise oder gar nicht umgesetzt wurden (mit Begründungen).

Erklärung der Eigenständigkeit der Arbeit

EIDESSTATTLICHE ERKLÄRUNG

Ich erkläre an Eides statt, dass ich die vorliegende Arbeit selbständig und ohne fremde Hilfe verfasst, andere als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel nicht benutzt und die den benutzten Quellen wörtlich und inhaltlich entnommenen Stellen als solche erkenntlich gemacht habe. Meine Arbeit darf öffentlich zugänglich gemacht werden, wenn kein Sperrvermerk vorliegt.

Ort, Datum

Verfasser 1

Ort, Datum

Verfasser 1

Inhaltsverzeichnis

Abstract	ii
1 Einleitung	1
1.1 Vertiefende Aufgabenstellung	1
1.1.1 Schüler*innen Name 1	1
1.1.2 Schüler*innen Name 2	1
1.2 Dokumentation der Arbeit	1
2 Market Analysis	3
2.0.1 Industry Overview and Market Potential	3
2.0.2 Target Group Definition	5
2.0.3 Buyer Personas	5
3 Latex-Beispiele	7
3.1 Aulistungen	7
3.2 Tabellen	7
3.3 Abbildungen	9
3.4 Quellcode	9
3.4.1 Java-Code	9
3.4.2 Python-Code	10
3.4.3 Lesen von Dateien	10
3.5 Referenzen	10
3.6 Zitate	11
Literaturverzeichnis	21

1 Einleitung

In der Einleitung wird erklärt, wieso man sich für dieses Thema entschieden hat. (Zielsetzung und Aufgabenstellung des Gesamtprojekts, fachliches und wirtschaftliches Umfeld)

1.1 Vertiefende Aufgabenstellung

1.1.1 Schüler*innen Name 1

1.1.2 Schüler*innen Name 2

1.2 Dokumentation der Arbeit

Es werden die Projektergebnisse dokumentiert

- Grundkonzept
- Theoretische Grundlagen
- Praktische Umsetzung
- Lösungsweg
- Alternativer Lösungsweg
- Ergebnisse inkl. Interpretation

Weitere Anregungen:

- Fertigungsunterlagen
- Testfälle (Messergebnisse...)
- Benutzerdokumentation
- Verwendete Technologien und Entwicklungswerkzeuge

2 Market Analysis

2.0.1 Industry Overview and Market Potential

The proposed 3D object tracking system addresses the needs of several rapidly growing industries with substantial market potential:

- **Industrial Automation:** Precise tracking is crucial in manufacturing and logistics for process optimization and safety. 3D tracking integrated into industrial automation enhances accuracy in assembly lines, warehouse management, and quality control. As industries progress toward Industry 4.0, the need for sophisticated tracking solutions is growing.

Source	Year Range	CAGR	Market Value (USD)
Allied Market Research (n.d.)	2021-2031	8.7%	196.4 B - 443.5 B
Grand View Research (n.d.)	2023-2030	10.5%	172.26 B - 377.25 B
Mordor Intelligence (n.d.a)	2024-2029	8.77%	203.05 B - 309.16 B

Tabelle 2.1: Industrial Automation Market Projections

- **Augmented and Virtual Reality (AR/VR):** 3D tracking is fundamental for AR and VR applications, providing accurate spatial awareness and interaction. These technologies are used in gaming, education, and remote collaboration, enhancing user experiences through immersive environments.

Source	Year Range	CAGR	Market Value (USD)
Statista (n.d.a)	2024-2029	8.97%	40.4 B - 62 B
Precedence Research (n.d.)	2023-2032	22.9%	23.92 B - 187.28 B
The Insight Partners (n.d.a)	2023-2031	36.9%	52.4 B - 646.5 B

Tabelle 2.2: AR/VR Market Projections

- **Security Systems:** 3D tracking enhances security by providing real-time location data, crucial for monitoring high-security environments. It improves situational awareness and response times by tracking people and objects.

Source	Year Range	CAGR	Market Value (USD)
Data Bridge Market Research (n.d.)	2021-2028	11.5%	- 100.35 B
Statista (n.d.c)	2022-2027	-	130.07 B - 234.72 B
The Insight Partners (n.d.b)	2023-2031	10.4%	51.78 B to 114.55 B

Tabelle 2.3: Video Surveillance Market Projections

- **Autonomous Vehicles and Drones:** Accurate 3D tracking is vital for navigating autonomous vehicles and drones, especially in complex environments. It enhances obstacle detection, path planning, and decision-making, essential for safe operations.

Source	Year Range	CAGR	Market Value (USD)
Statista (n.d.b)	2024-2029	2.24%	4.3 B - ?
Mordor Intelligence (n.d.b)	2024-2029	13.74%	17.31 B - 32.95 B
Expert Market Research (n.d.)	2024-2032	10.8%	27.7 B - 59.2 B

Tabelle 2.4: Drone Market Projections

These industries, encompassing manufacturers, security providers, and technology companies, represent a vast potential customer base. The increasing demand for automation, safety, and immersive experiences underscores the significant market opportunity for a versatile 3D object tracking solution.

2.0.2 Target Group Definition

Our ideal customers are mid-size to large enterprises in the following sectors:

- Industrial Automation
- Augmented and Virtual Reality (AR/VR)
- Security and Surveillance
- Autonomous Vehicles and Drones

Key Characteristics

- **Demographics:** Technical decision-makers (35-55), advanced degrees, primarily male, often fitting the 'Performer' and 'Adaptive Pragmatic Center' Sinus Milieus [Institut \(n.d.\)](#).
- **Geographics:** Based in developed economies, primarily urban tech hubs (e.g., Vienna, Linz, ...).
- **Psychographics:** Innovation-driven, seeking efficiency and precision; value data-driven decisions.
- **Behavioral:** Conduct extensive research, prefer proven, scalable solutions with reliable vendor support.
- **Needs:** Require systems that enhance tracking precision, integrate seamlessly, and provide cost-effective solutions.
- **Technographics:** Technologically sophisticated, highly active online, engaged in industry-specific digital platforms.

We estimate a potential customer base of several hundred companies, primarily in tech-savvy, high-growth markets.

2.0.3 Buyer Personas

Core Persona 1: Industrial Automation Manager

Name: Markus Müller

Age: 45

Role: Operations Manager

Goals: Enhance production line efficiency and safety with advanced tracking.

Pain Points: Difficulty integrating new tech with legacy systems.

Buying Trigger: Push toward Industry 4.0.

Core Persona 2: AR/VR Product Developer

Name: Sarah Kim

Age: 38

Role: Lead Developer

Goals: Improve 3D tracking for seamless VR interaction.

Pain Points: Limited by current tracking precision.

Buying Trigger: Preparing for a major product launch.

Peripheral Persona 3: Security Systems Integrator

Name: Peter Schmidt

Age: 50

Role: Senior Security Consultant

Goals: Offer advanced security with real-time tracking.

Pain Points: Balancing technology with budget and regulations.

Buying Trigger: Increased demand for enhanced security.

3 Latex-Beispiele

3.1 Aulistungen

- *Kursiv* Text 1
- **Fett**
- TT

Dasselbe durchnumeriert:

1. *Kursiv* Text 1
2. **Fett**
3. TT

3.2 Tabellen

Eine Tabelle mit Testdaten:

position	mean	median	sd	min	max
6	6.89	5.61	7.29	0.31	160.12
9	5.35	4.39	4.94	0.18	76.40
12	8.70	6.96	10.72	0.15	239.88
13	9.01	7.54	7.60	0.15	138.86
15	8.18	6.99	6.86	0.16	117.26
16	5.26	4.42	4.99	0.08	110.21
17	5.87	4.79	6.13	0.15	98.88
36	8.21	6.72	7.58	1.36	122.35
42	6.77	5.93	6.98	1.72	123.72
43	6.27	5.53	3.21	0.57	35.69

Tabelle 3.1: Eine Tabelle mit Testdaten

Sprachen wie z.B. **R** können Latex-Tabellen exportieren, sie müssen also nicht immer so aufwändig formatiert werden.

3.3 Abbildungen

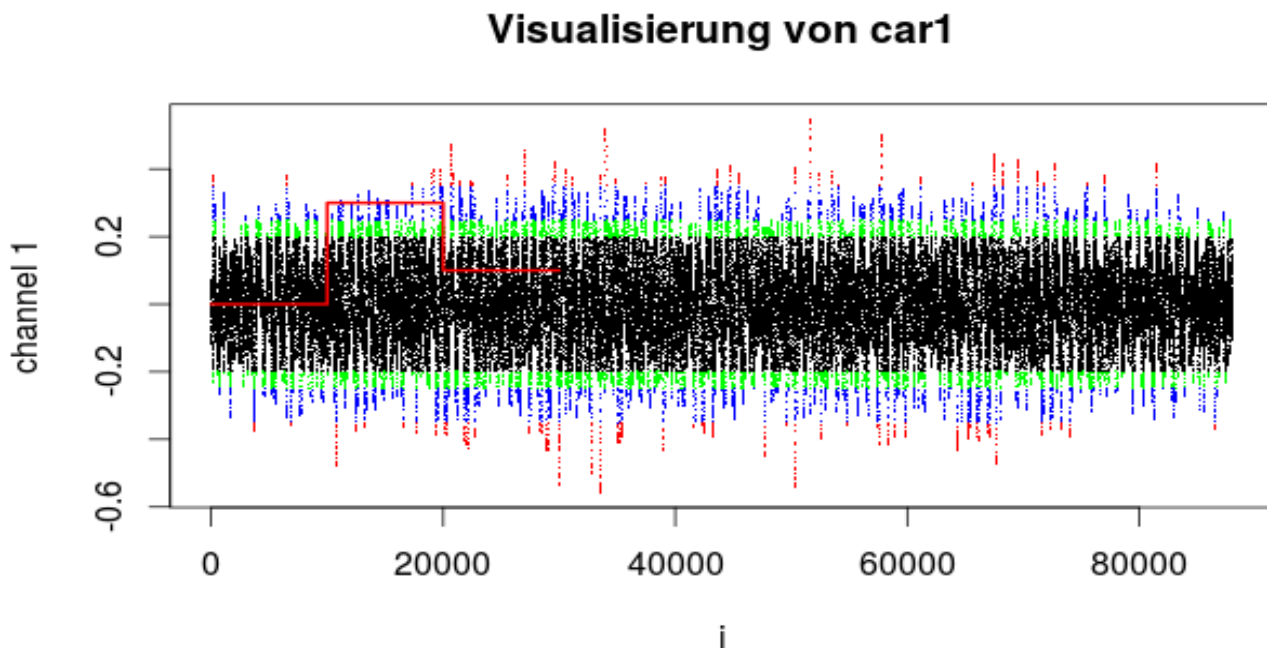


Abbildung 3.1: Ein Beispiel für ein Bild

3.4 Quellcode

Quellcode wird automatisch (mit der Möglichkeit die Sprache anzugeben) formatiert und in das Listings-Verzeichnis gegeben:

3.4.1 Java-Code

```
1 int i = 1;  
2 float f = 2;
```

```
3 System.out.printf("Int-Z %d Float-Z: 52f",i ,f );
```

Listing 3.1: Java-Beispiel

3.4.2 Python-Code

```
1 #Hier ein kleines Beispiel in Python
2 lower = 0
3 upper = 10
4 for i in range(lower,upper):
5     print(i)
```

Listing 3.2: Python-Beispiel

3.4.3 Lesen von Dateien

Es kann auch direkt von Dateien gelesen werden:

```
1 public class First {
2
3     public static void main(String[] args) {
4         for (int i = 0; i < 10; i++) {
5             System.out.println(i);
6         }
7     }
8 }
```

Listing 3.3: Java-Beispiel von Datei

3.5 Referenzen

Beispiele für die Verwendung von Referenzen:

- Wie in Tabelle [3.1](#) ersichtlich...
- Wir sind im Kapitel [3](#)
- In Zeile 2 im Listing [3.3](#)

3.6 Zitate

Hier das Zitat eines Buches: ? Wird alles automatisch mit bibtex erledigt.

Appendix

Tabellenverzeichnis

2.1	Industrial Automation Market Projections	3
2.2	AR/VR Market Projections	4
2.3	Video Surveillance Market Projections	4
2.4	Drone Market Projections	4
3.1	Eine Tabelle mit Testdaten	8

Abbildungsverzeichnis

3.1	Ein Beispiel für ein Bild	9
-----	-------------------------------------	---

Listings

3.1	Java-Beispiel	9
3.2	Python-Beispiel	10
3.3	Java-Beispiel von Datei	10

Literaturverzeichnis

Allied Market Research (n.d.), 'Industrial automation market'. Accessed: 2023-08-28.

URL: <https://www.alliedmarketresearch.com/industrial-automation-market-A17518>

Data Bridge Market Research (n.d.), 'Video surveillance market'. Accessed: 2023-08-28.

URL: <https://www.databridgemarketresearch.com/reports/global-video-surveillance-market>

Expert Market Research (n.d.), 'Drone market'. Accessed: 2023-08-28.

URL: <https://www.expertmarketresearch.com/reports/drone-market>

Grand View Research (n.d.), 'Industrial automation market size, share & trends analysis report'. Accessed: 2023-08-28.

URL: <https://www.grandviewresearch.com/industry-analysis/industrial-automation-market>

Institut, S. (n.d.), 'Sinus-milieus Österreich | sinus-institut'. Accessed: 2023-08-29.

URL: <https://www.sinus-institut.com/de/sinus-milieus/oesterreich>

Mordor Intelligence (n.d.a), 'Industrial automation market'. Accessed: 2023-08-28.

URL: <https://www.mordorintelligence.com/industry-reports/industrial-automation-market>

Mordor Intelligence (n.d.b), 'Uav market'. Accessed: 2023-08-28.

URL: <https://www.mordorintelligence.com/industry-reports/uav-market>

Precedence Research (n.d.), 'Virtual reality market'. Accessed: 2024-08-28.

URL: <https://www.precedenceresearch.com/virtual-reality-market>

Statista (n.d.a), 'Augmented and virtual reality (ar/vr) market size worldwide from 2022 to 2030'. Accessed: 2024-08-28.

URL: <https://www.statista.com/outlook/amo/ar-vr/worldwide>

Statista (n.d.b), 'Consumer drone market size worldwide from 2015 to 2027'. Accessed: 2023-08-28.

URL: <https://www.statista.com/outlook/cmo/consumer-electronics/drones/worldwide>

Statista (n.d.c), 'Size of the global surveillance technology market from 2022 to 2027'. Accessed: 2024-08-28.

URL: <https://www.statista.com/statistics/1251839/surveillance-technology-market-global/>

The Insight Partners (n.d.a), 'Augmented reality and virtual reality market'. Accessed: 2024-08-28.

URL: <https://www.theinsightpartners.com/reports/augmented-reality-and-virtual-reality-market>

The Insight Partners (n.d.b), 'Video surveillance market'. Accessed: 2024-08-28.

URL: <https://www.theinsightpartners.com/reports/video-surveillance-market>