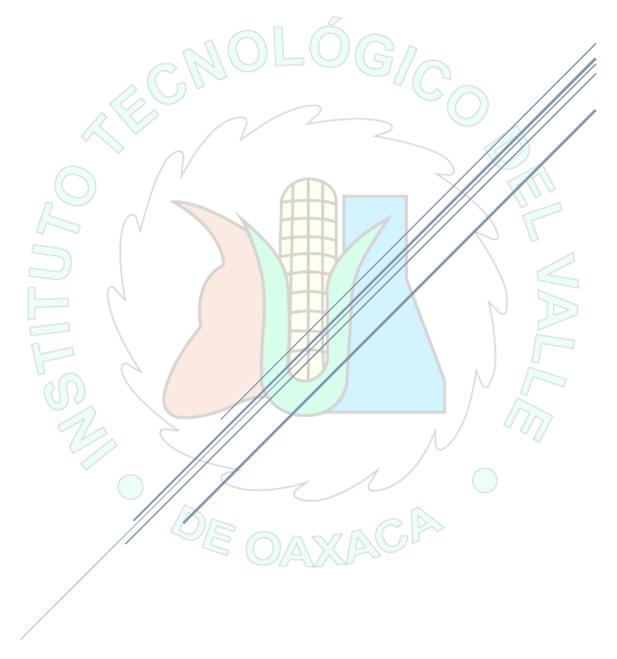
# EJERCICIOS IDENTIFICADORES, VARIABLES Y OPERADORES

Por Mauricio García Mendoza



Instituto Tecnológico del Valle de Oaxaca Programación II



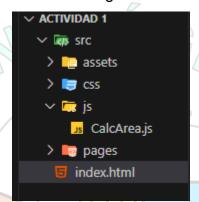


# Explicación del Código: Cálculo del Área de un Círculo

# 1. Estructura del Código

Este código está dividido en dos archivos:

- HTML (index.html): Contiene la estructura básica de la página web.
- JavaScript (script.js): Contiene la lógica de cálculo del área.



## 2. Código HTML (index.html)

El HTML define la estructura del documento y enlaza el archivo de JavaScript.

- <!DOCTYPE html>: Define que el documento es HTML5.
- <a href="https://www.ntml.numer.edu/html">httml lang="es">: Indica que el idioma del documento es español.</a>
- <head>: Contiene información sobre la página.
- <script src="script.js" defer></script>: Enlaza el archivo JavaScript para que se ejecute después de que se cargue el HTML.
- <body>:Contiene el cuerpo de la página e instrucciones para el usuario sobre la ejecución.





# 3. Explicación del Código JavaScript (script.js)

Este código solicita al usuario el radio de un círculo, calcula su área y muestra el resultado en consola:

#### Solicita el radio al usuario

- prompt("Ingrese el radio del círculo:") muestra una ventana emergente para que el usuario ingrese un valor.
- parseFloat() convierte la entrada en un número decimal.

## Valida el valor ingresado

- isNaN(radio): Verifica si el valor ingresado no es un número.
- radio > 0: Se asegura de que el radio sea un número positivo.
- Si el valor es incorrecto, muestra un mensaje de error en consola.

#### Calcula el área del círculo

• Usa la fórmula  $\mathbf{A} = \mathbf{\pi r^2}$ , donde Math.PI representa  $\mathbf{\pi}$  y Math.pow(radio, 2) eleva el radio al cuadrado.

# Muestra el resultado en consola

- Usa Template Strings (` `) para imprimir el resultado de manera legible.
- area.toFixed(2) redondea el área a dos decimales.

#### 4. Link del repositorio

https://github.com/FriedGolondier/Actividad1.git