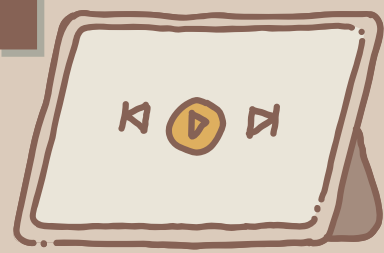


LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN JAVASCRIPT



Año de Desarrollo

1995: Creación inicial por Brendan Eich en Netscape Communications

1996: Estandarización por ECMA International como ECMAScript



Versiones

- **The Original JavaScript** ES1 ES2 ES3 (1997-1999)
- **The First Main Revision** ES5 (2009)
- **The Second Revision** ES6 (2015)
- **Yearly Additions** (2016, 2017, 2018, 2019, 2020)

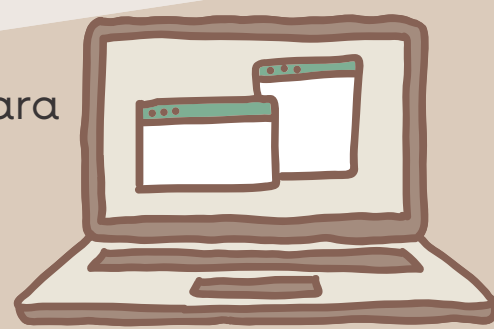


Consideraciones Generales

- Lenguaje de programación **interpretado y de alto nivel**
- **Multiparadigma:** Soporta programación imperativa, orientada a objetos y funcional
- **Dinámicamente tipado:** No requiere declarar tipos de variables de forma explícita
- **Basado en prototipos:** Herencia basada en objetos en lugar de clases
- **Versátil:** Se utiliza para crear aplicaciones web interactivas, juegos, servidores web, aplicaciones móviles y mucho más

Potencia del Lenguaje

- Permite crear interfaces web dinámicas y receptivas
- Manipular el DOM (Document Object Model) para interactuar con elementos HTML
- Implementar efectos visuales y animaciones complejas
- Procesar datos de forma eficiente
- Consumir y enviar datos a través de APIs
- Crear aplicaciones web de una sola página (SPA)
- Desarrollar juegos web multijugador
- Construir backends de servidores web escalables



FORMAS DE INSERTAR Y EJECUTAR CODIGO EN HTML



- **En Línea:** Utilizando el atributo onclick o eventos similares para ejecutar JavaScript directamente en etiquetas HTML.
- **Interno o Embebido:** Mediante la etiqueta `<script>` dentro del documento HTML, colocada en la sección `<head>` o `<body>`.
- **Externo:** Referenciando un archivo JavaScript externo utilizando la etiqueta `<script src="ruta/al/archivo.js"></script>`.