

12(0)	Planung 1	1	1/2
0		1/2	

11	Story Festlegen	1	0
1/2		1/2	
1/2		1/2	

2	Grafiken	8	7
1 1/2		9 1/2	
8 1/2		16 1/2	

1	Anforderungen	1	3
1 1/2		2 1/2	
4 1/2		5 1/2	

3	Architektur	4	0
1 1/2		5 1/2	
1 1/2		5 1/2	

12(2)	Planung 2	2	1
7 1/2		8 1/2	
8 1/2		10 1/2	

4	Implementierung	9	2
5 1/2		14 1/2	
7 1/2		16 1/2	
1	Tests	11	0
1 1/2		16 1/2	
5 1/2		16 1/2	
10	Spielbrett einfügen	4	7
5 1/2		9 1/2	
12 1/2		16 1/2	

9	Spielbrett design	2	7
3 1/2		5 1/2	
10 1/2		12 1/2	

8	Packen und abschließen	1	0
16 1/2		17 1/2	
17 1/2		18 1/2	

6(11)	Präsentation	1	0
17 1/2		18 1/2	
18 1/2		19 1/2	

