# Web-Scripting

Javascript, jQuery, Dart

#### Überblick

- warum Javascript
- was ist Javascript
- Konzepte und Syntax
- OOP in Javascript
- Closures in Javascript

### Überblick

- was ist jQuery
- Kernkonzept
- Animation mit jQuery
- Eventhandling mit jQuery

## Überblick

- Was ist Dart
- Syntax und Konzepte

### Warum Javascript

- Unterstützung in allen Browsern
- Anwendungssoftware im Web
- Spiele im Web
- Große Anzahl Bibliotken
- Zahl der Platformen stark steigend
- Fokus auf Mobile
- Web zu Mobile Compiler
- Unterstützt andere Konzepte

### Was ist Javascript

- Clientbasierte Scriptsprache
- Kompiliert und ausgeführt im Browser
- 1995 von Netscape als LiveScript entwickelt
- Zur Ansteuerung von JavaApplet
- ECMAScript standardisierter Sprachkern (98)
- C ähnliche Syntax
- keine Verwandtschaft zu Java
- Prototypen basiert mit Closures

### Sprachgrundlagen

- dynamisch typisiert
- C / Java ähnliche Syntax
  - Alle bekannten Strukturen (for, if, switch, while)
- Prototypen basierte Programmierung
- Funktion und Closures
- Unterstützt OOP

### Objekte in Javascript - JSON

- Basis: window.Object
- Alles bis auf die Built-in typen ist ein Objekt
- Javascript Object Notation
- Definitions "Sprache" für Objekte
- einfacher als XML
- einfach zu serialisieren
- oft als Protokoll außerhalb von js eingesetzt
- gültiger Javascript Code

### **JSON**

#### **Funktionen**

- Vollwertige Objekte
- Funktion als Argument
- Funktion als Rückgabetyp
- Konstruktoren Funktionen

### Funktionen

### OOP in Javascript

- Keine Klassen
- Funktionen sind vollwertige Objekte
- Prototypen basierte programmierung
- new Operator für Instanzen von Funktionen
- Konstruktor Funktion
- this operator
- Zugriff auf Member über Punkt Operator
- Zugriff auf Member über JSON notation

## Prototypen basierte Programmierung

- Objekte entstehen durch Kopieren bestehender Objekte
- prototype Attribut: Zeiger auf Klonursprung
- Keine Trennung von Modell und Instanz
- Modell kann zur Laufzeit angepasst werden
- Schlechte Wartbarkeit
- Prototypen-Kette

### Public, Protected und Private

- Zugriffsicherung ist nicht vorgesehen
- Zugriffssicherung über Variablenscope

### Variablen Scope

- lokale : mit Schlüsselwort var deklariert
- global : alle anderen Variablen

## Prototypen in Javascript

#### Closures

- erlauben Zugriff auf Variablen außerhalb des eigenen Scopes
- Auch dann wenn dieser Scope schon nicht mehr existiert
- Verknüpfung von Daten und Funktionen

### Closures

### Chaining

- Funktionen = Objekte
- Funktionen können Parameter sein
- Funktionen können Rückgabewert sein
- Closures erlauben impliziten Status

## Chaining

### Javascript Boolean

- Alles was nicht false ist, ist true
- False:
  - o null, undefined
  - empty string
  - $\circ$  0
- Empty Object ist true
- Lazy Evaluation
- Return Wert einer Boolschen Operation ist der Wert der die Operation gestoppt hat

### Boolean

### **Javascript Module Pattern**

- Erlaubt Vererbung
- Erlaubt private Funktionen
- Erlaubt private Member
- Erlaubt explizite Globals
- Global Import
- Module Export
- Augmentation
- Loose Augmentation
- Tight Augmentation

### **Module Pattern**

#### Closures und Performance

- Closures sind Performance intensiv
- Neuberechnung aller Zuweisung bei Instanzierung

#### This

- Wert von "this" bezieht sich immer auf das aufrufende Objekt
- Der Wert von "this" wird implizit übergeben
- Code Beispiel

### Fallstricke bei Closures

Closures in Schleifen

### Javascript - wichtigste Quellen

### Javascript Übersicht

https://developer.mozilla.org/de/JavaScript

#### Javascript Prototype Vererbung

https://developer.mozilla.org/en/Introduction\_to\_Object-Oriented\_JavaScript

#### Javascript Module Pattern

http://www.adequatelygood.com/2010/3/JavaScript-Module-Pattern-In-Depth

#### Javascript und HTML5 : CreateJS

http://createjs.com/

## **jQUERY**

- Javascript Bibliothek
- Stärken:
  - Browser Abstraktion
  - Selektion
  - Eventhandling
  - Animation von HTML elementen
  - CSS Modifikation
  - Ajax calls
- Kernkonzepte
  - CSS Selektion
  - Chaining

## jQuery

#### Selektion

- \$ = jQuery = Konstruktor Funktion
- Elementsuche während der Initialisierung
- Suche mit CSS Selektoren
- Hilfsfunktionen für:
  - getElementById / Name
  - querySelector
  - has (ab CSS4 im Browser unterstützt)
- jQuery Code Beispiel

### jQuery - wichtigste Quellen

jQuery - alle jQuery Packages im Überblick <a href="http://jquery.com/">http://jquery.com/</a>

jQueryUI - Fertige GUI Widgets <a href="http://jqueryui.com/">http://jqueryui.com/</a>

jQueryMobile http://jquerymobile.com/

#### **Dart**

- Neue Programmiersprache fürs Web
- Einsatzgebiet: Server und Client
- Native Unterstützung in Chrome
- Compiliert zu Javascript
- Alpha-Phase

### Dart - Sprachfeatures

- optional typisiert
- Klassenbasiert
  - Einfachvererbung
  - Interfaces
- Isolates
- Checked / Unchecked Mode
- Debugger + IDE
  - Autocompletion
  - Spellchecking

### **Dart - Einstieg**

- Dart Editor im Web
- DartEditor Eclipse fork
  - Compileren von Server Applikationen
  - Compilieren zu Javascript
  - runtime debugging
- DartSDK
  - Dartium (Chrome + DartVM)
  - Samples

### Dart

#### Dart - Besonderheiten

- Boolean Behandlung
- Kurzschreibweise : f() => x +1
- Generics: var i = List<String>()
- Operatorenüberladen
- Kein Funktionsüberladen
- Interface Default implementierung
- Dokumentations Kommentare mit MarkDown Isolates

## Dart - wichtigste Quellen

http://www.dartlang.org/

#### **Material**

Folien und Beispiele befinden sich auf gitHub:

https://github.com/FriedrichWessel/Javascript\_Samples

### Quellen

http://www.adequatelygood.com/2010/3/JavaScript-Module-Pattern-In-Depth

http://de.wikipedia.org/wiki/JavaScript

http://de.wikipedia.org/wiki/Closure

http://jibbering.com/faq/notes/closures/

https://developer.mozilla.org/de/JavaScript

http://stackoverflow.com/questions/111102/how-do-javascript-closures-work

http://www.peterkropff.de/site/javascript/closures\_feinheiten.htm

https://developer.mozilla.org/en/JavaScript/Guide/Closures

http://mckoss.com/jscript/object.htm

https://developer.mozilla.org/en/Introduction to Object-Oriented JavaScript

http://phrogz.net/js/classes/OOPinJS2.html

http://stackoverflow.com/questions/2470786/inheritance-of-closure-objects-and-overriding-of-methods

http://szeiger.de/blog/2007/08/17/super-constructor-calls-in-javascript/

http://javascript.crockford.com/private.html

http://docs.jquery.com/How\_jQuery\_Works

http://www.authenticsociety.com/blog/jQueryPluginTutorial\_Beginner

http://www.jscripters.com/jquery-disadvantages-and-advantages/

http://jquery.org/

https://developer.mozilla.org/en/DOM/Document.guerySelector

http://www.dartlang.org

## A&Q

## Danke!