Socket协议的数据接口

需求说明：

现在有许多新游戏需要接入统计平台。但是，由于后台不是c++或者php，没办法使用现有的接口。现在需要写一个服务，用于接收统计请求（socket协议传一些参数），然后落文件（调用statlogger）。将原来libstatlogger.so做的事，改成通过socket发给我们的服务。

Socket协议最好是用protobuf