|  |
| --- |
| 数据分析项目组 |
| 游戏分析数据配置 |
| 等级分析 |

|  |
| --- |
| violet  2013-11-12 |

目录

[说明： 2](#_Toc372038398)

[内容： 2](#_Toc372038399)

[一、活跃用户等级分布 2](#_Toc372038400)

[二、流失用户等级分布（延后） 2](#_Toc372038401)

[三、新玩家等级分布（延后） 2](#_Toc372038402)

[四、各等级人均升级天数（延后） 2](#_Toc372038403)

## 说明：

|  |  |
| --- | --- |
| 统计项分类 | 颜色 |
| 基础类 | 蓝色 |
| 加工类 | 红色 |
| 延后 | 灰色 |

## 内容：

### 一、活跃用户等级分布

#### 1.各等级活跃用户数

stid:\_lgac\_ sstid:\_lgac\_ op\_fields:\_lv\_ op\_type:ucount

取所选时间段内各等级数据之和

#### 2.各等级活跃用户占活跃用户比例=各等级活跃用户数/活跃用户数

### 二、流失用户等级分布（延后）

#### 1.7日流失用户

#### 2.周流失用户

#### 3.月流失用户

### 三、新玩家等级分布（延后）

#### 1.首日等级

#### 2.首周等级

#### 3.14日等级

### 四、各等级人均升级天数（延后）