**tongji平台停算数据清单**

**2015/12/22**

**背景：**由于近期集群十分不稳定，修复工作繁重，为保证关键数据尽快服务于项目，需要精简tongji平台上的数据项，给集群减负。

**一、需要停掉的数据项**

1、游戏玩家

1.1 活跃玩家

1）活跃玩家注册天数

2）活跃玩家实际登录天数

3）月活跃用户组成（占比），如果影响月报，就不停

1.2玩家留存

1）新增用户留存->新增用户留存分析

2）活跃用户留存->活跃日留存 +2,3,4,5,6日、+21日、+45日、+60日、+90日

1.3玩家流失

新增用户流失分析

2、收入分析

2.1收入数据

1）月付费组成（占比），**如果影响月报，就不停**

2）月登录用户付费情况，**如果影响月报，就不停**

2.2付费渗透

1）月付费组成（Arppu），**如果影响月报，就不停**

2）月登陆用户付费情况，**如果影响月报，就不停**

2.3付费转化

1）玩家首付等级分布

3、鲸鱼用户

全部停掉

4、经济系统

4.1 游戏币产出与消耗

1）游戏币消耗时玩家等级分布

2）游戏币消耗类型分布

5、等级分析

全部停掉，仍然显示

**二、具体操作**

**说明：**

1、第一、二、三级是指页面上的树状结构级别

2、停算日期是指从哪一天开始停止计算的，方便以后恢复。

3、taskid，由后台填写，方便以后恢复。

4、是否页面显示，有些停算的可保留原有数据，有些确实没有意义，不再显示。是否显示，由lynn在平台设置完成。

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **第一级** | **第二级** | **第三级** | **停算日期** | **Taskeid** | **是否显示** |
| 游戏玩家 | 活跃玩家 | 活跃玩家注册天数 |  |  | 是 |
|  |  | 活跃玩家实际登录天数 |  |  | 是 |
|  |  | 月活跃用户组成（占比） |  |  | 否 |
|  | 玩家留存 | 新增用户留存->新增用户留存分析 |  |  |  |
|  |  | 活跃用户留存->活跃日留存 +2,3,4,5,6日、+21日、+45日、+60日、+90日 |  |  | 是，看情况可能删掉显示 |
|  | 玩家流失 | 新增用户流失分析 |  |  |  |
| 收入分析 | 收入数据 | 月付费组成（占比） |  |  | 否 |
|  |  | 月登录用户付费情况 |  |  | 否 |
|  | 付费渗透 | 月付费组成（Arppu） |  |  | 否 |
|  |  | 月登陆用户付费情况 |  |  | 否 |
| 鲸鱼用户 |  | 所有 | 改为每月算一次，放在每月5号 |  | 否 |
| 经济系统 | 游戏币产出与消耗 | 游戏币消耗时玩家等级分布 |  |  | 否 |
|  |  | 游戏币消耗类型分布 |  |  | 否 |
| 等级分析 |  | 所有 |  |  | 是 |