**自定义查询工作内容列表**

**自定义查询的宗旨是给用户提供最友好的使用体验，以及最高效的查询服务。所以整个功能需要精益求精，追求独特、美妙、高品质。**

1. **当前问题**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **问题** | **优先级** | **责任人** | **建议完成时间** |
| 1 | 生成csv文件， 由ping在后台调用php文件直接生成 | 高 | Ping和paul合作完成 | 周一下午调试通过  (已完成) |
| 2 | 提交查询时，直接设置进度为10% | 中 | Ping | 已完成 |
| 3 | 下载的数据存在格式错位的问题 | 高 | Ping | 周一 |
| 4 | 前4列基本信息去掉不生成 | 高 | Ping | 周一 |

1. **第一版上线的内容**

**2014.12.22~2014.12.26**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **任务** | **优先级** | **责任人** | **预计完成时间** | **备注** |
| 1 | **游戏自定义页面提交事件** | **高** | Maverick |  |  |
| 2 | 点击“提交”后，为用户生成默认的文件名：**“英文名\_英文日期/小时/分钟“，样例：**  **lynn\_20141222\_14\_20** | 中 | Maverick | DONE |  |
| 3 | 提交查询成功后，直接跳转到”我的下载“ | 中 | Maverick | DONE |  |
| 4 | 选择交、并集时，一个事件也可以提交 | 中 | Maverick | DONE |  |
| 5 | 可选的时间段和事件定为最多5个 | 中 | Maverick | DONE |  |
| 6 | 页面展现样式讨论 | 低 | Lynn、shawnluo、maverick | 2014.12.24 | 暂时不做 |
| 7 | 自定义查询提到和专题分析同级的导航栏中,权限为有该游戏权限就能查询 | 中 | Maverick |  | 暂时不做 |

**2014.12.29~2015.12.31**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **任务** | **优先级** | **责任人** | **备注** | **预计完成时间** |
| “删除”按钮可控制停止剩余的job | 低 | Ping、maverick | 增加接口 |  |
| 查询完成后，rtx告知用户 | 低 | Ping、tomli |  |  |

**2015.1.5~2015.1.9**

**全面测试。**

1. **第二版上线的内容**

**待第一版稳定后开始，任务1和2一起做。任务4在优化时做。**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **任务** | **优先级** | **责任人** | **备注** | **预计完成时间** |
| 1 | 提供**3种**查询需求:  1、只查米米号  2、查米米号的全部特征信息  3、用户自定义选择其中“几项”特征信息 | 高 | Ping、maverick |  |  |
| 2 | 跨游戏查询 | **高** | Ping, maverick | 前后端修改接口 |  |
| 3 | “游戏分析”中的指标可以加入查询 | 中 | Ping, maverick |  |  |
| 4 | 【我的下载】告知当前有x人计算，x人排队等待 | 中 | Maverick, sevin | 前端在5s轮询时，增加一次查询 |  |