

# **Лабораторная работа № 9. Командная оболочка Midnight Commander**

**Отчёт**

Сергеев Даниил Олегович

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Ход выполнения лабораторной работы</b>	<b>7</b>
3.1	Задание с mc . . . . .	7
3.2	Задание по встроенному редактору mc . . . . .	15
3.3	Ответы на контрольные вопросы. . . . .	16
<b>4</b>	<b>Вывод</b>	<b>19</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>20</b>

# Список иллюстраций

3.1	Описание тс в мануале. . . . .	7
3.2	Окно тс. . . . .	8
3.3	Выделение файлов. . . . .	9
3.4	Копирование файлов. . . . .	9
3.5	Перемещение файлов. . . . .	9
3.6	Вывод информации о файле. . . . .	10
3.7	Быстрый просмотр. . . . .	11
3.8	Дерево. . . . .	11
3.9	Выход без сохранения. . . . .	12
3.10	Создание сору!. . . . .	12
3.11	Поиск файлов через тс. . . . .	13
3.12	Выбор предыдущей команды. . . . .	13
3.13	Каталоги быстрого доступа. . . . .	14
3.14	Файл меню. . . . .	14
3.15	Файл расширений. . . . .	14
3.16	text.txt в меню тс. . . . .	15
3.17	Файл с текстом на языке С. . . . .	16
3.18	Меню настроек. . . . .	16

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними. [1]

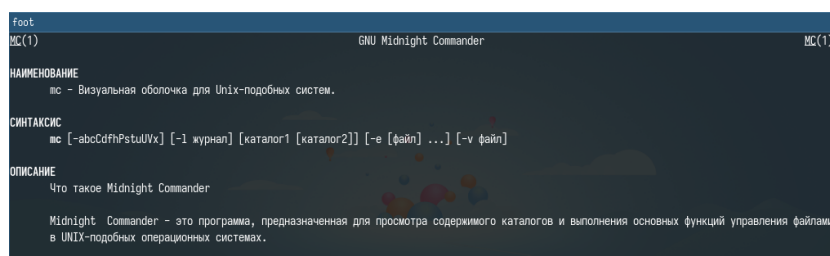
## **2 Задание**

1. Выполнить операции в меню тс.
2. Поработать с встроенным редактором тс.

## 3 Ход выполнения лабораторной работы

### 3.1 Задание с mc

Для начала изучим информацию о mc, вызвав команду `man mc`.



```
Foot
MC(1)                                GNU Midnight Commander                                MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
  mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
  mc [-abcCdFhPstuUVX] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...] [-v файл]

ОПИСАНИЕ
  Что такое Midnight Commander

  Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами
  в UNIX-подобных операционных системах.
```

Рис. 3.1: Описание mc в мануале.

Откроем оболочку Midnight Commander.

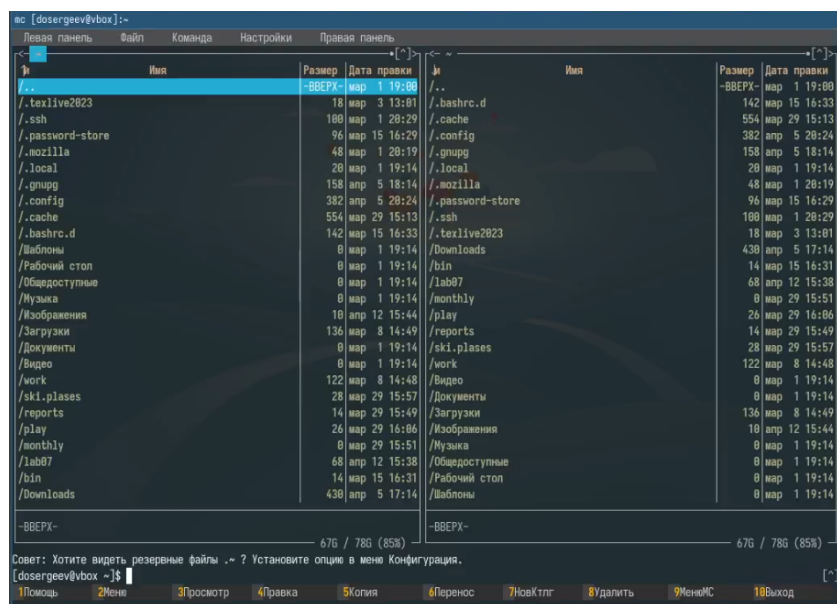


Рис. 3.2: Окно mc.

Выполним несколько операций в mc, используя управляющие клавиши.

- С помощью Tab переключимся между левой и правой панелью.
- Зажав Shift выделим и отменим выделение у нескольких файлов. (рис. 3.3)
- С помощью клавиш F5, F6 скопируем и переместим выделенные файлы. (рис. 3.4-3.5)
- Нажав в подменю правой панели на кнопку Информация получим меню информации о размере, правах доступа и т.д. файла или каталога. (рис. 3.6)



/Downloads	430	апр 5 17:14
.xprofile	104	мар 1 19:35
.vimrc	139	мар 15 16:33
.vboxclient-vmvga-session-tty2-control.pid	5	апр 12 14:55
.vboxclient-seamless-tty2-control.pid	5	апр 12 14:55
.vboxclient-hostversion-tty2-control.pid	5	апр 12 14:55
.vboxclient-draganddrop-tty2-control.pid	5	апр 12 14:55
.vboxclient-display-svga-x11-tty2-service.pid	6	апр 12 14:55
.vboxclient-display-svga-x11-tty2-control.pid	5	апр 12 14:55
.vboxclient-clipboard-tty2-service.pid	5	апр 12 14:55
.vboxclient-clipboard-tty2-control.pid	5	апр 12 14:55
.ms.menu	12204	ноя 4 03:00
.gtkrc-2.0	569	мар 15 16:33
.gitconfig	423	мар 1 20:25
21 Б в 4 файлах		
.vboxclient-display-svga-x11-tty2-control.pid	67G / 78G (85%)	

Рис. 3.3: Выделение файлов.

Копирование

Копировать эти файлы (2 шт.) с исходным шаблоном:

\* [x] [^]

[x] Метасимволы Shell

в:

/home/dosergeev/Документы [^]

[ ] Разыменовывать ссылки [ ] Внутрь подкаталога, если есть

[x] Сохранять атрибуты [ ] Изменять относительные ссылки

[< Хорошо >] [ В фоне ] [ Отмена ]

Рис. 3.4: Копирование файлов.

Перемещение

Переместить эти файлы (2 шт.) с исходным шаблоном:

\* [x] [^]

[x] Метасимволы Shell

в:

/home/dosergeev/Изображения [^]

[ ] Разыменовывать ссылки [ ] Внутрь подкаталога, если есть

[x] Сохранять атрибуты [ ] Изменять относительные ссылки

[< Хорошо >] [ В фоне ] [ Отмена ]

Рис. 3.5: Перемещение файлов.

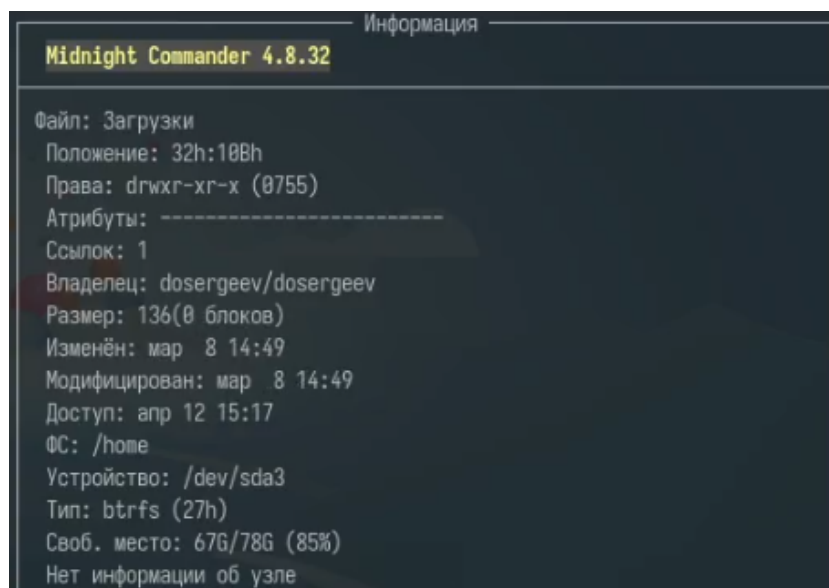


Рис. 3.6: Вывод информации о файле.

Выпроним основные команды меню правой панели.

- Список файлов - стоит по умолчанию в левой и правой панели и показывает файлы в текущем каталоге.
- Быстрый просмотр - позволит нам без открытия редактора просматривать содержимое файлов. (рис. 3.7)
- Информация - выведет общие сведения о файле. Меню выводит достаточные и более подробные сведения о файлах, чем ls с ключем -l.
- Дерево - покажет структуру файловой системы в виде дерева. (рис. 3.8)

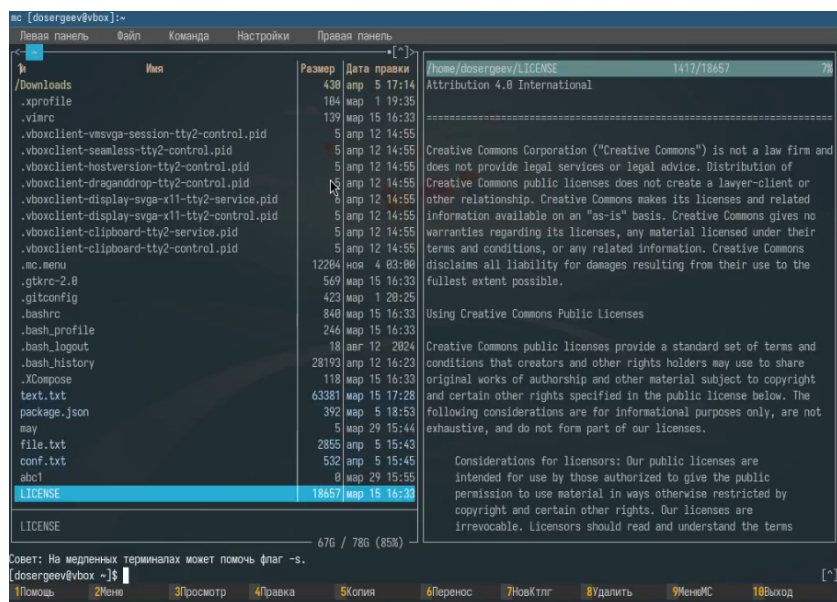


Рис. 3.7: Быстрый просмотр.

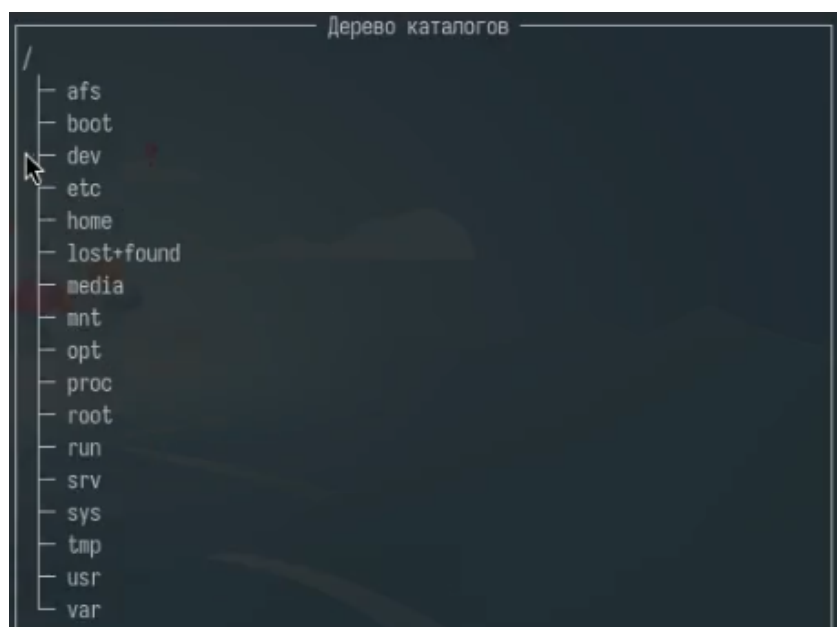


Рис. 3.8: Дерево.

Используя возможности подменю Файл, выполним некоторые действия.

- Просмотрим содержимое текстового файла.
- Откроем некоторый текстовый файл через редактор и выйдем без сохранения изменений. (рис. 3.9)

- Создадим каталог, назовем его сору! (рис. 3.10)
- Скопируем некоторые файлы в созданный каталог.

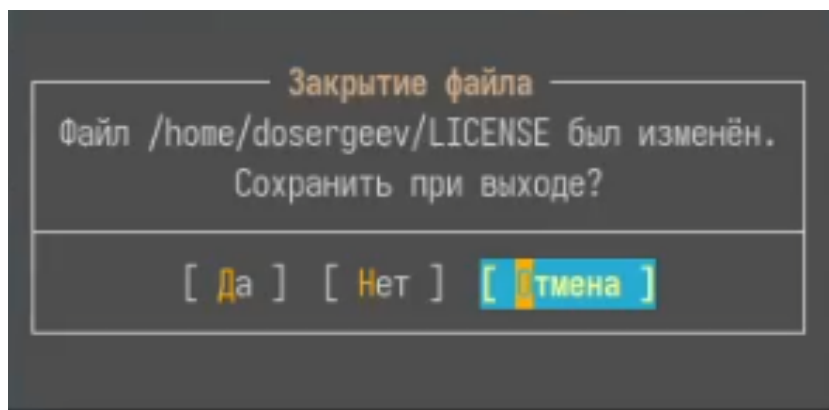


Рис. 3.9: Выход без сохранения.

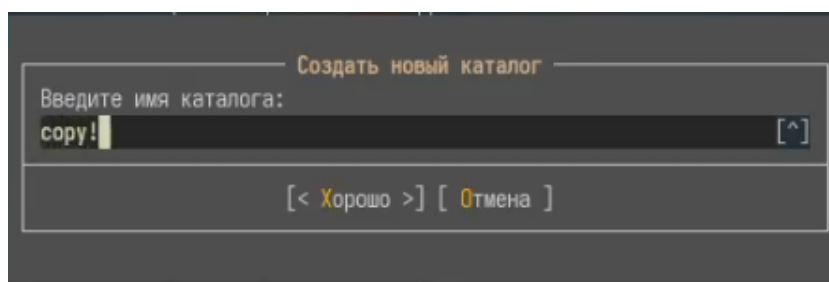


Рис. 3.10: Создание сору!.

С помощью средств подменю Команда осуществим операции:

- Найдем в системе файл с заданными условиями: с расширением .c, содержащий строку main. (рис. 3.11)
- Проведем несколько команд в редакторе и выберем из истории команд одну из предыдущих. (рис. 3.12)
- Перейдем в домашний каталог через меню каталогов быстрого доступа. (рис. 3.13)
- Проведем анализ файла меню и расширений (рис. 3.14-3.15)

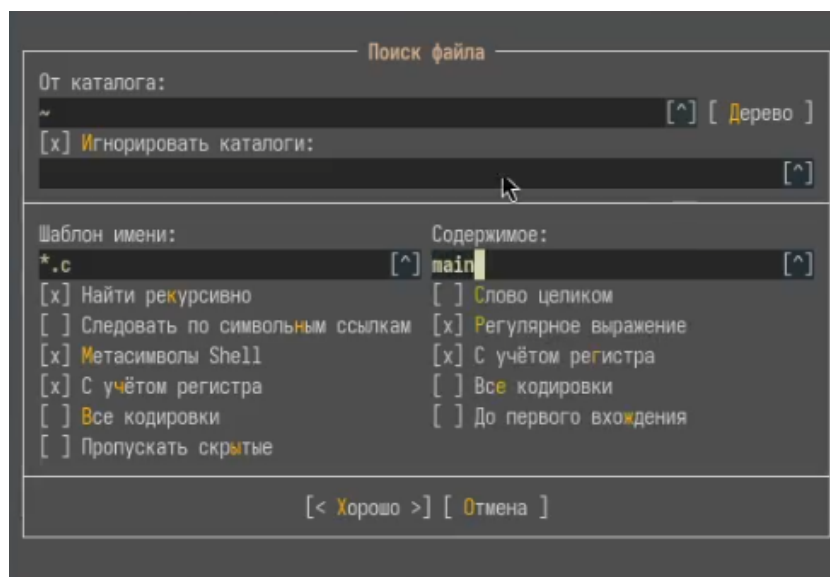


Рис. 3.11: Поиск файлов через ms.

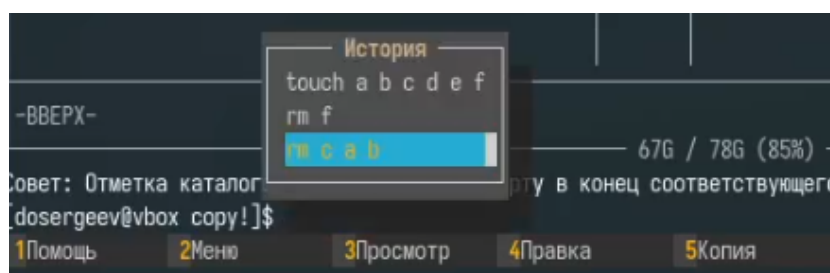


Рис. 3.12: Выбор предыдущей команды.

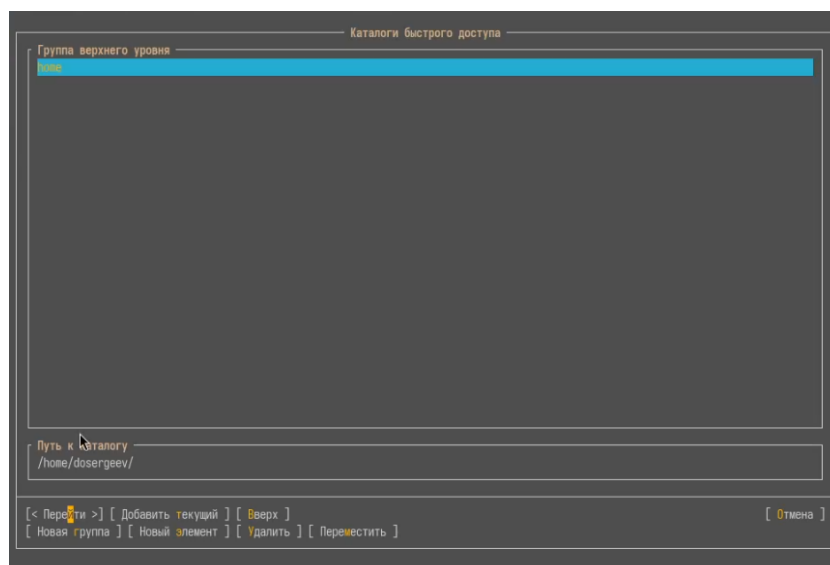


Рис. 3.13: Каталоги быстрого доступа.

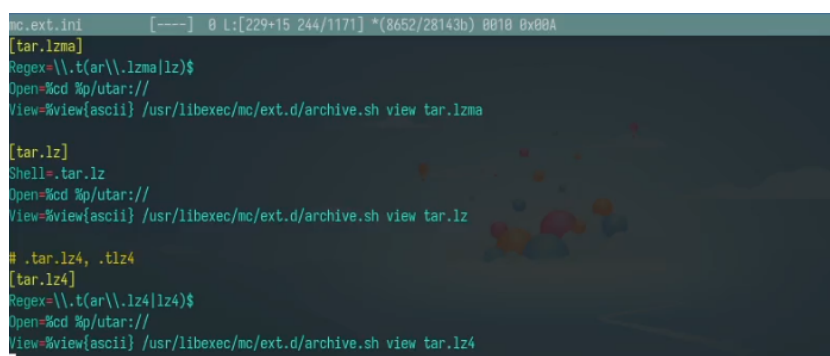


Рис. 3.14: Файл меню.

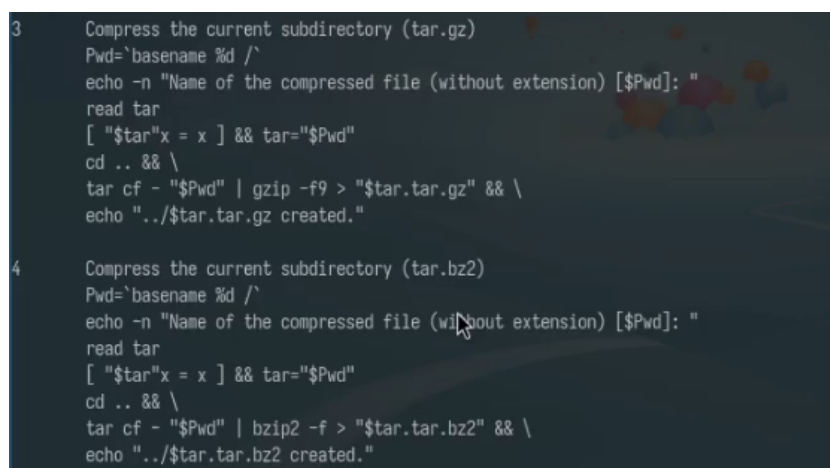


Рис. 3.15: Файл расширений.

Вызовем меню Настройки и посмотрим что в нем можно сделать.

## 3.2 Задание по встроенному редактору mc

Создадим текстовый файл text.txt. Откроем его с помощью F4 в встроенном редакторе и вставим небольшой фрагмент текста из интернета (рис. 3.16). Далее:

- Удалим некоторую строку из текста, нажав F8.
- Выделим фрагмент текста, нажав F3 и выделив нужный фрагмент, после ещё раз нажав F3, чтобы отменить выделение.
- Скопируем фрагмент клавишей F5 и перенесем его на новую строку с помощью F6.
- Сохраним файл клавишей F2.
- Отменим последние действия (вплоть до переноса строки) сочетанием клавиш ctrl + u.
- Перейдем в конец файла сочетанием ctrl + page down
- Перейдем в начало файла сочетанием ctrl + page up
- Сохраним и закроем файл с помощью F2.

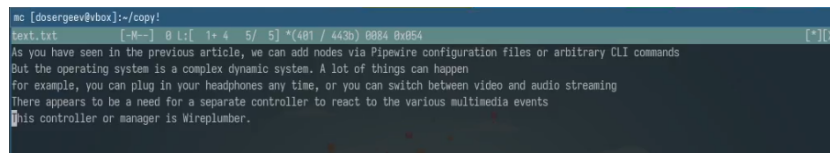


Рис. 3.16: text.txt в меню mc.

Найдем и откроем файл с исходным текстом на языке C и используя меню редактора, выключим подсветку синтаксиса. Для этого откроем файл для редактирования и перейдем в настройки->общее.

```

ms [dosergeev@vbox]:~/Изображения
cat.c [----] 1 L:[ 1+ 5 6/ 7] *(76 / 77b)
#include <stdio.h>

int main(){
    printf("hello, world!");
    return 0;
}

```

Рис. 3.17: Файл с текстом на языке C.

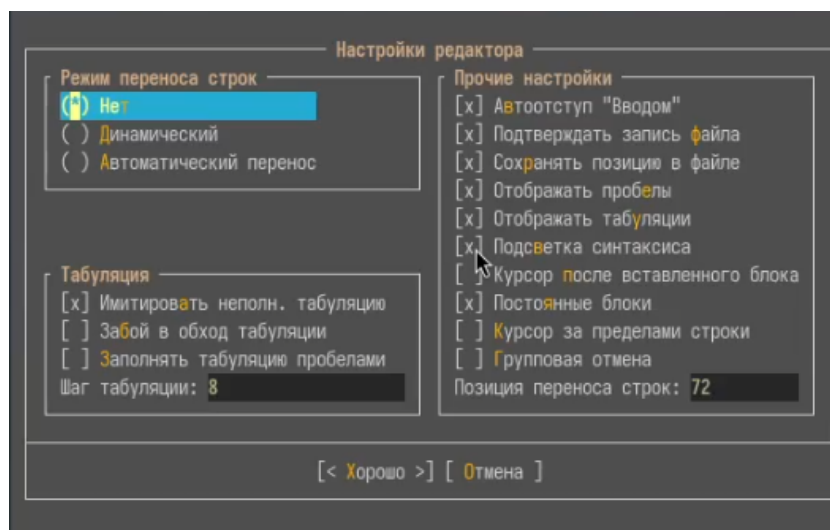


Рис. 3.18: Меню настроек.

### 3.3 Ответы на контрольные вопросы.

1. Основные режимы — это просмотр файлов, редактирование, копирование/перемещение и настройки.
2. Копирование (F5), переименование (F6), удаление (F8), просмотр (F3). Например их можно выполнить с помощью команд `cp`, `mv`, `rm`, `ls`.
3. Состоит из окна с выбранной опцией (Список файлов, дерево, быстрый просмотр). Характеристика команд:
  - Список файлов – отображение в разных форматах (полный, краткий).



- Информация – свойства файла/диска.
  - Дерево каталогов – навигация по структуре папок.
  - Быстрый просмотр – информация о выделенном файле.
4. Состоит из возможных операций с файлами и способов получения информации о них.
- Просмотр – просмотр файла.
  - Права доступа – изменение `chmod/chown`.
  - Жёская/Символьная Ссылка – создание символьных/жестких ссылок.
  - Переименовывание
  - Создание каталога
  - Удалить – удаляет файл или каталог
5. Состоит из операций с поиском файлов, с панелями, с историей команд.
- Поиск файла – рекурсивный поиск по маске.
  - История команд – список выполненных действий (в терминале в нижней части `mc`).
  - Переставить панели - переставить левую и правую панель.
  - Каталоги быстрого доступа - меню создания быстрых переходов к заданному каталогу.
6. Состоит из операций с изменением настроек и внешнего вида `mc`.
- Конфигурация – параметры интерфейса и поведения.
  - Оформление – темы, тени.
  - Параметры панелей – настройка левой-правой панели.
- 7.
- F1 — вызов помощи.
  - F2 — сохранение изменений.

- F3 — просмотр файла.
- F4 — редактирование файла.
- F5 — копирование файла.
- F6 — перемещение или переименование файла.
- F8 — удаление файла.

8.

- F4. Вызывает функцию поиска с заменой.
- F3. Переводит в режим выделения, затем при помощи клавиш со стрелками выделяет необходимый участок текста. Завершив выделение, нужно повторно нажать F3, чтобы выйти из режима.
- F5. Копирует выделенную строку.
- F6. Перемещает выделенную строку.

9. Средства тс, которые позволяют создавать меню дают возможность создавать и поддерживать списки команд для выполнения часто повторяемых операций.

10. Средства тс, которые позволяют выполнять действия над текущим файлом:

- Меню Файл. Содержит основные действия над файлами.
- Привязки действий к функциональным клавишам.
- Файлы меню. Содержат списки команд для выполнения часто повторяемых пользователем операций.
- Возможность выбора формата вывода списка файлов.

## **4 Вывод**

В результате выполнения лабораторной работы я освоил основные возможности командной оболочки Midnight Commander и его встроенного редактора.

## Список литературы

1. Kulyabov. Лабораторная работа № 9. Командная оболочка Midnight Commander. [https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/2586581/mod\\_resource/content/5/007-lab\\_proc.pdf](https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/2586581/mod_resource/content/5/007-lab_proc.pdf); RUDN.