

Лабораторная работа № 11. Текстовой редактор emacs

Отчёт

Сергеев Даниил Олегович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Ход выполнения лабораторной работы	7
3.1	Выполнение упражнений с основными командами etascs	7
3.2	Ответы на контрольные вопросы.	13
4	Вывод	15
	Список литературы	16

Список иллюстраций

3.1	Открытый emacs.	7
3.2	Сохранение кода.	8
3.3	Окно со списком буфферов.	9
3.4	Переключение буфферов.	10
3.5	Разделение на 4 окна.	10
3.6	Открытие новых файлов	11
3.7	Обычный режим поиска	12
3.8	Замена слова hello на bye	12
3.9	Окно альтернативного поиска	12
3.10	16 буфферов в одном окне.	13

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs. [1]

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором etas.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

3 Ход выполнения лабораторной работы

3.1 Выполнение упражнений с основными командами emacs

Откроем emacs в фоновом режиме. Перейдем в каталог lab07 и создадим файл lab07.sh с помощью комбинации C-x C-f в самом emacs.

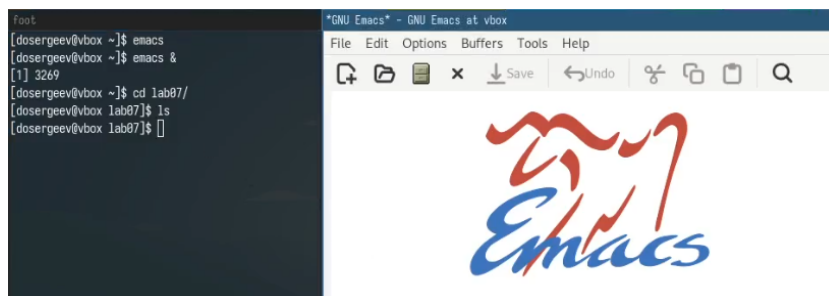
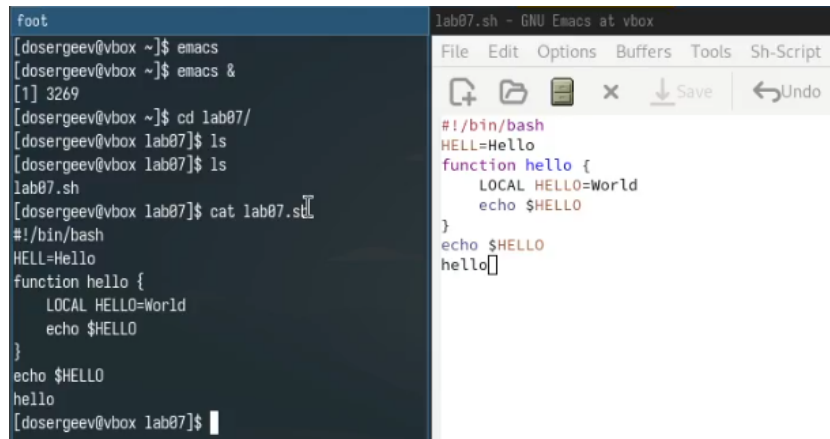


Рис. 3.1: Открытый emacs.

Наберем в файле указанный текст и сохраним его с помощью комбинации клавиш C-x C-s.



```
foot
[dosergeev@vbox ~]$ emacs
[dosergeev@vbox ~]$ emacs &
[1] 3269
[dosergeev@vbox ~]$ cd lab07/
[dosergeev@vbox lab07]$ ls
[dosergeev@vbox lab07]$ ls
lab07.sh
[dosergeev@vbox lab07]$ cat lab07.st
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
[dosergeev@vbox lab07]$
```

```
lab07.sh - GNU Emacs at vbox
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script
[Icons: New, Open, Save, Close, Undo]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.2: Сохранение кода.

Проделаем с текстом несколько примеров. Стандартные операции редактирования с помощью комбинаций клавиш:

1. Вырежем 7 строку (echo \$HELLO) командой C-k.
2. Вставим её в конец файла с помощью C-y.
3. Выделим в область слово hello в 7 строке, предварительно перейдя в режим выделения командой C-space.
4. Скопируем его в буффер с помощью RAlt(M)-w.
5. Вставим выделенную область в конец файла.
6. Вновь выделим слово hello и вырежем его командой C-w.
7. Отменим последнее действие с помощью C-/.

Далее используем команды по перемещению курсора. Переместим курсор в:

1. начало строки с помощью C-a.
2. конец строки с помощью C-e.
3. начало буфера (файла) с помощью M-<.
4. конец буфера (файла) с помощью M->.

Теперь попробуем управлять буферами и окнами:

1. Выведем список активных буферов на экран командами C-x C-b. (рис. 3.3)

2. Переместимся в открытое окно командой C-x o. Переключимся на другой буфер, нажав сочетание клавиш C-x b (рис. 3.4) и выбрав окно Messages.
3. Закроем окно списка активных буферов с помощью C-x O.
4. Переключимся из буфера файла lab07.sh на любой другой файл командой C-x b.
5. Поделим рабочую область на 4 части: сначала пополам по вертикали (C-x 3), а потом по горизонтали, выбрав каждое окно по отдельности (C-x 2). (рис. 3.5)
6. Перейдем в каждое окно командой C-x o, откроем или создадим новые файлы с помощью C-x C-f и введем в них текст. (рис. 3.6)

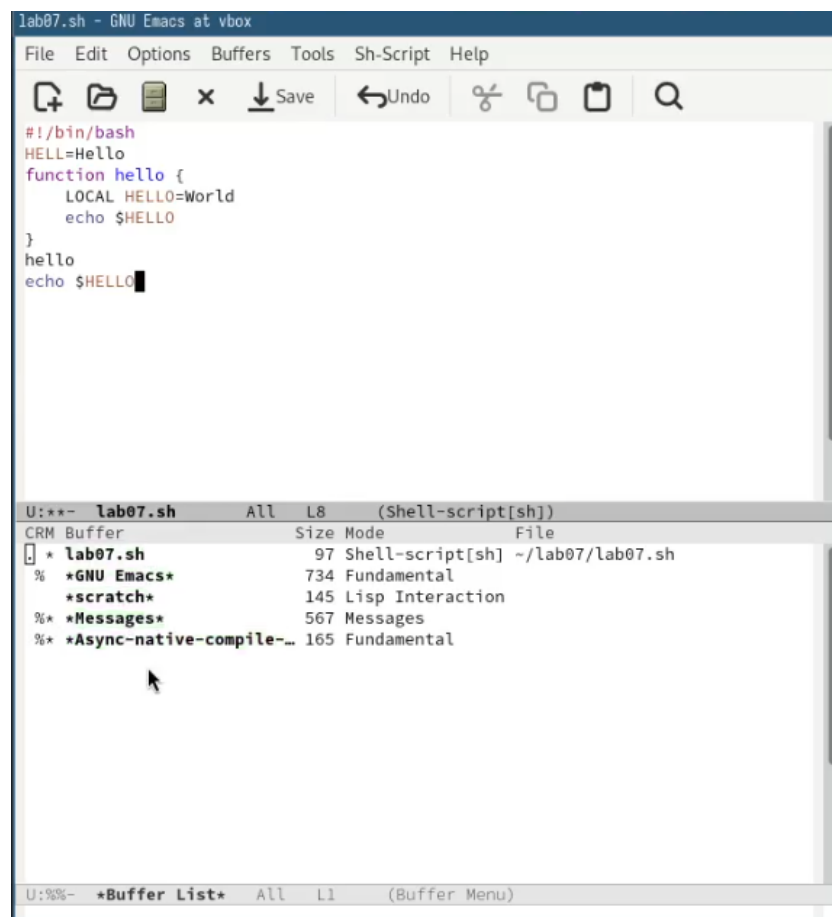


Рис. 3.3: Окно со списком буферов.

```
U:***- lab07.sh All L8 (Shell-script[sh])
Switch to buffer (default *Messages*): *Messages* [Beginning of history; no pr
ceding item]
```

Рис. 3.4: Переключение буфферов.

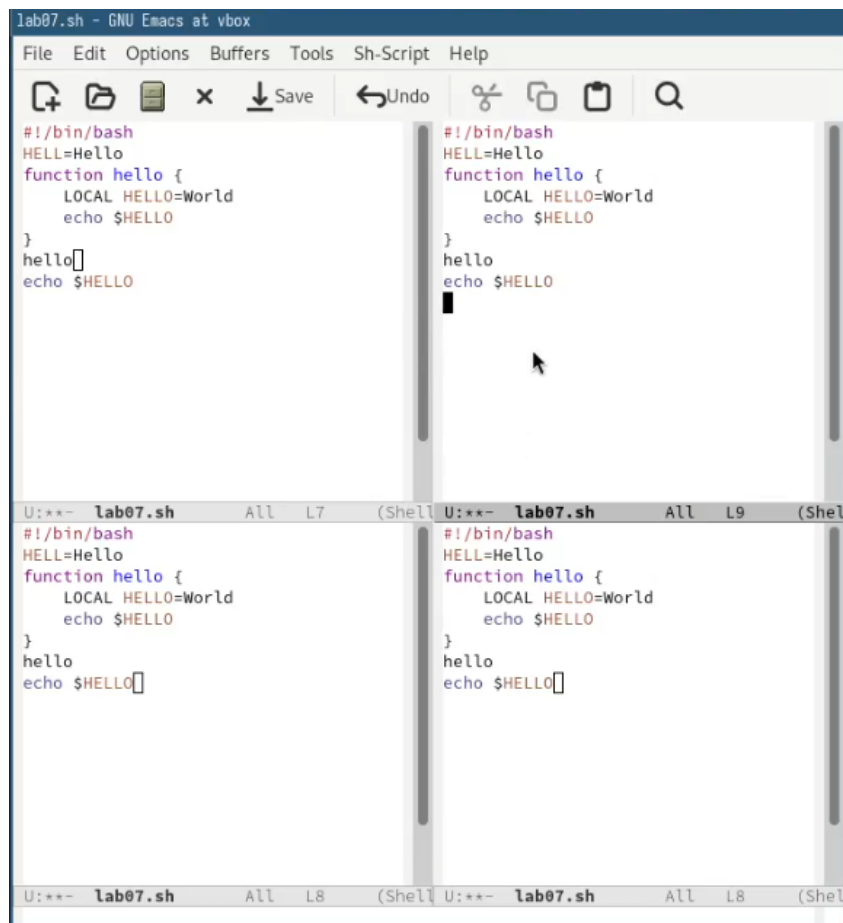


Рис. 3.5: Разделение на 4 окна.

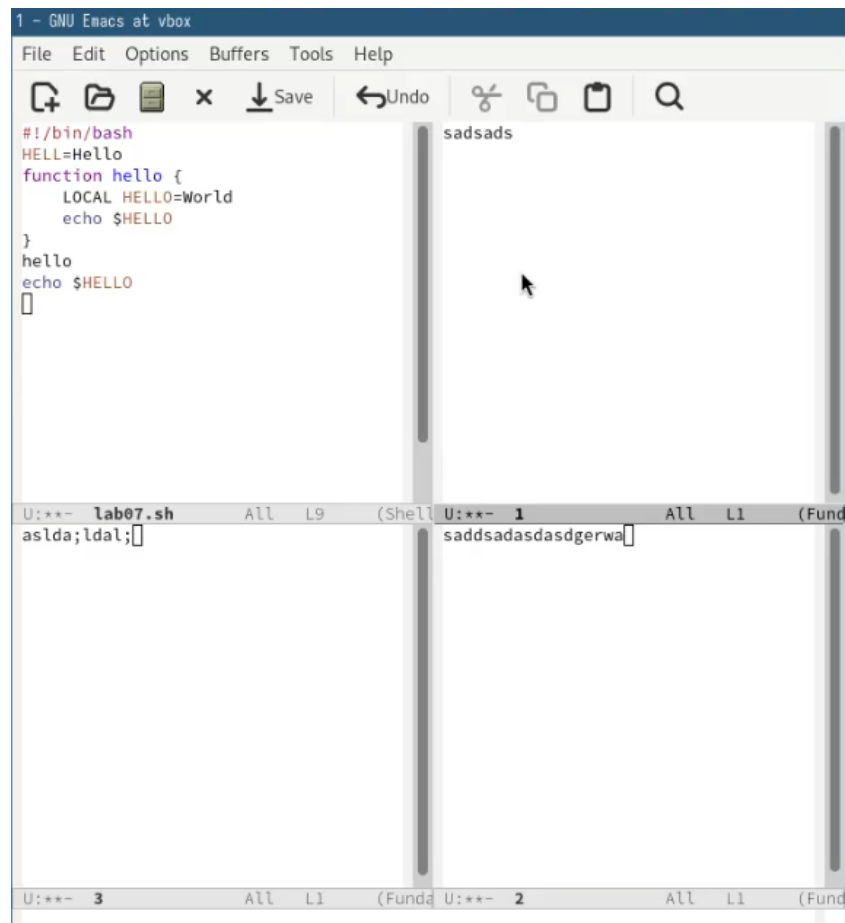


Рис. 3.6: Открытие новых файлов

Поработаем с режимом поиска. Переключимся в него с помощью команды C-s. Попробуем найти слово hello, с помощью той же команды переключимся между результатами поиска (выделено розовым цветом). Выйдем из режима с помощью комбинации C-g.

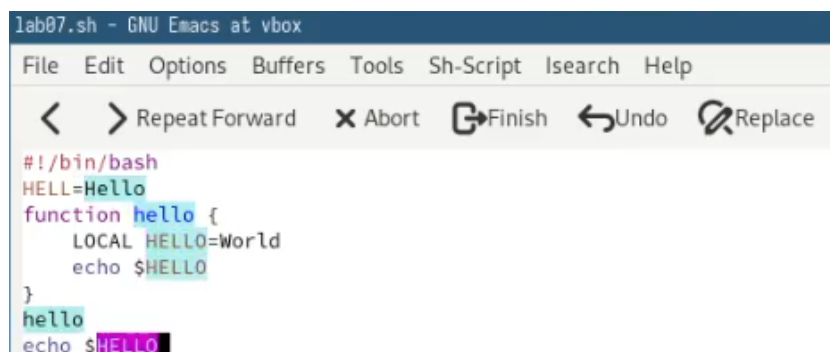


Рис. 3.7: Обычный режим поиска

Перейдем в режим поиска и замены. Заменяем слова hello на bye. Для этого используем команду M-%, напишем hello и нажмем Enter, затем введем bye. После этого пропишем ! для подтверждения замены.

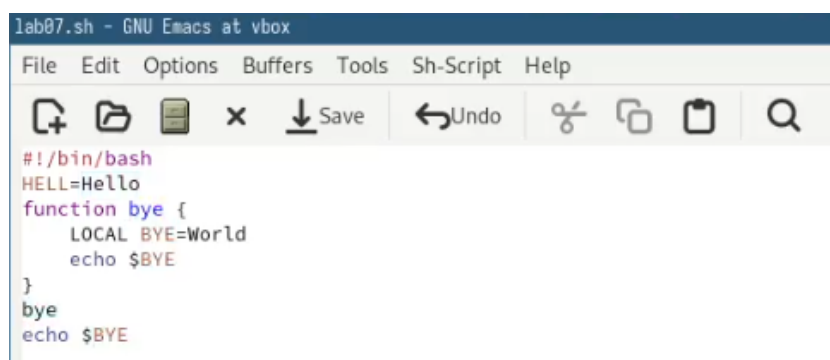


Рис. 3.8: Замена слова hello на bye

Наконец попробуем другой режим поиска, нажав M-s o. В отличие от обычного режима, открывается отдельное окно со списком всех строк файла, содержащих указанное слово.

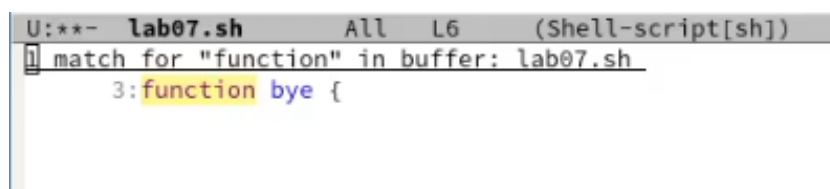


Рис. 3.9: Окно альтернативного поиска

3.2 Ответы на контрольные вопросы.

1. Emacs - экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Нестандартные комбинации клавиш и отсутствие управляющих визуальных кнопок могут сделать его сложным для освоения новичком.
3.
 - Буфер - это часть окна, в которой представлено изменение текста открытого файла (временный объект, а не сам файл).
 - Окно - это область программы, содержащая один или несколько буферов.
4. Да, можно. (рис. 3.10)

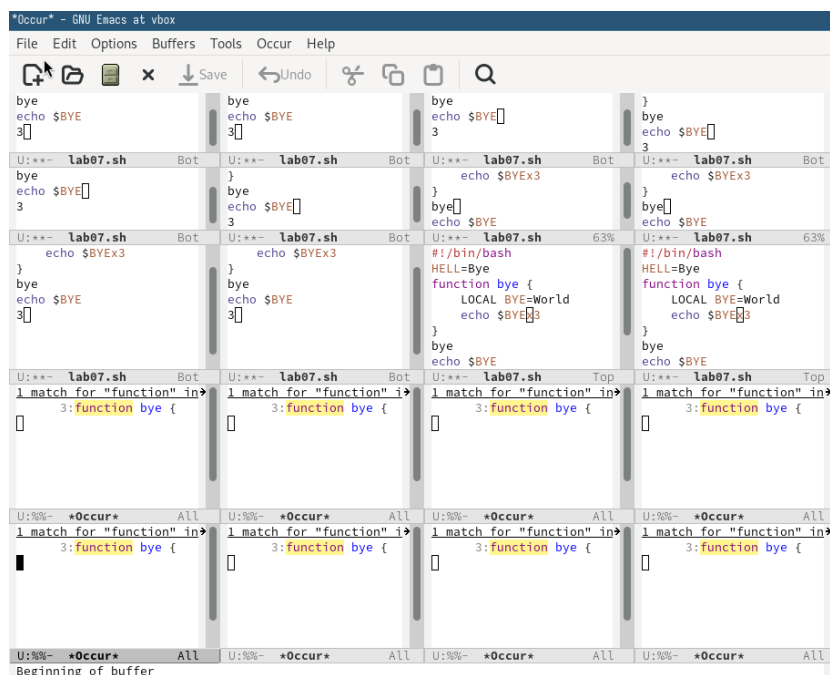


Рис. 3.10: 16 буферов в одном окне.

5. По умолчанию при запуске emacs открывается окно scratch.
- 6.

- C-c | : Ctrl+c Shift+
- C-c C-| : Ctrl+c Ctrl+Shift+

7. Чтобы поделить текущее окно на две части нужно нажать сочетание клавиш:

- по вертикали C-x 3
- по горизонтали C-x 2

8. Файлы настроек emacs хранятся в каталоге ~/.emacs.d/.

9. Клавиша Backspace выполняет функцию удаления символов в буфере. Её можно переназначить, добавив в файл конфигурации ~/.emacs.d/init.el строку:

- к примеру, для глобального переназначения: (global-set-key (kbd "<backspace>") 'функция), стандартная функция для backspace - delete-char.

10. На первый взгляд Vim, в отличие от Emacs, более удобный. Он имеет более привычные комбинации, быстрый и понятный. Emacs в свою очередь тяжелее для освоения и требует настройки для удобного использования.

4 Вывод

В результате выполнения лабораторной работы я получил практические навыки работы с редактором Emacs и освоил комбинации клавиш для его удобного использования.

Список литературы

1. Kulyabov. Лабораторная работа № 11. Текстовый редактор emacs.
https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/2586587/mod_resource/content/5/009-lab_emacs.pdf; RUDN.