

**Лабораторная работа № 14.**  
**Программирование в командном**  
**процессоре ОС UNIX. Расширенное**  
**программирование**

**Отчёт**

Сергеев Даниил Олегович

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Ход выполнения лабораторной работы</b>	<b>7</b>
3.1	Выполнение упражнений . . . . .	7
3.2	Ответы на контрольные вопросы . . . . .	12
<b>4</b>	<b>Вывод</b>	<b>14</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>15</b>

## Список иллюстраций

3.1	Работа первого скрипта с двумя терминалами. . . . .	9
3.2	Работа первого скрипта с пятью терминалами. . . . .	9
3.3	Результат второго скрипта с неизвестной и известной командой. .	10
3.4	Открытая страница справки. . . . .	11
3.5	Результат третьего скрипта с последовательностью до 20 символов.	12

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов. [1]

## **2 Задание**

Написать командные файлы для задач лабораторной работы

## 3 Ход выполнения лабораторной работы

### 3.1 Выполнение упражнений

Создадим каталог lab14 с дополнительными директориями для каждого задания. Приступим к выполнению первой задачи.

Напишем командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени  $t_1$  дожидаться освобождения ресурса, а дождавшись его освобождения использовать его в течение некоторого времени  $t_2 < t_1$ . Каждая смена состояния должна сопровождаться сообщением. Необходимо запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой, в котором также запущен этот файл, только в привилегированном режиме. Доработаем программу для взаимодействия трёх и более процессов. (рис. 3.1-3.2)

В качестве ресурса будем использовать файл ./tmp/resource. В него будет записываться номер PID. Этот файл будет создаваться после начала использования некоторым процессом. В случае освобождения ресурса файл будет удаляться.

#### **Листинг 3.1. – код программы командного файла первого задания**

```
semaphore=./tmp/resource  
wait_time="$1"  
use_time="$2"  
result=0
```

```

function wait_for_resource {
    if (($wait_time:-0}>0))
    then
    echo [PID $$] Waiting for response for $wait_time seconds...
    let local current_time=0
    while (($current_time<$wait_time))
    do
        echo [PID $$] $current_time
        if [ ! -f $semaphore ]
        then
            echo [PID $$} Resource found.
            echo "$$" > $semaphore
            result=1
            return
        fi
        let current_time+=1
        sleep 1
    done
    echo [PID $$] Couldn\'t get resource for $wait_time seconds...
    return
fi
return
}

wait_for_resource
if (($result))
then
    if (($use_time:-0}>0))
    then
        echo [PID $$] Using resource for $use_time seconds...

```



```

sleep $use_time
fi
if [ -f $semaphore ] && [ "$(cat $semaphore)" == "$$" ]
then
echo [PID $$] Releasing resource.
rm $semaphore
fi
fi

```

```

Foot
[dosergeev@vbox 1]$ ./code.sh 7 2 > /dev/pts/1 &
[2] 7953
[1] Завершен      emacs code.sh
[dosergeev@vbox 1]$

Foot
[dosergeev@vbox 1]$ ./code.sh 1 5
[PID 7951] Waiting for response for 1 seconds...
[PID 7951] 0
[PID 7951] Resource found.
[PID 7951] Using resource for 5 seconds...
[PID 7953] Waiting for response for 7 seconds...
[PID 7953] 0
[PID 7953] 1
[PID 7953] 2
[PID 7953] 3
[PID 7953] 4
[PID 7951] Releasing resource.
[dosergeev@vbox 1]$ [PID 7953] 5
[PID 7953] Resource found.
[PID 7953] Using resource for 2 seconds...
[PID 7953] Releasing resource.

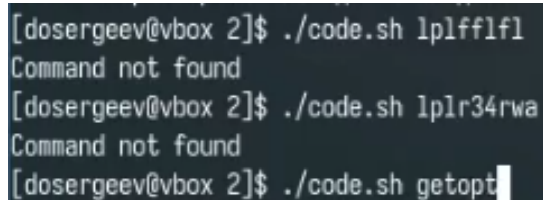
```

Рис. 3.1: Работа первого скрипта с двумя терминалами.

команду `less` для чтения текстовых файлов, лежащих в архивах каталога `/usr/share/man/man1`. Название команды будет приниматься в качестве аргумента командной строки, а если команды нет, то будет выводиться сообщение об отсутствии справки. (рис. 3.3-3.4)

**Листинг 3.2. – код программы командного файла второго задания**

```
if (($#>0))
then
    manual=$(find /usr/share/man/man1/* -name $1.*)
    if [ ${manual:-null} == "null" ]
    then
        echo Command not found
    else
        less -R /usr/share/man/man1/$1.*
    fi
fi
```



```
[dosergeev@vbox 2]$ ./code.sh lp1ff1f1
Command not found
[dosergeev@vbox 2]$ ./code.sh lp1r34rwa
Command not found
[dosergeev@vbox 2]$ ./code.sh getopt
```

Рис. 3.3: Результат второго скрипта с неизвестной и известной командой.

```
GETOPT(1)                                User Commands                                GETOPT(1)

NAME
    getopt - parse command options (enhanced)

SYNOPSIS
    getopt optstring parameters

    getopt [options] [--] optstring parameters

    getopt [options] -o|--options optstring [options] [--]
    parameters

DESCRIPTION
    getopt is used to break up (parse) options in command
```

Рис. 3.4: Открытая страница справки.

Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишем командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Создадим массив с всеми 52 буквами латинского алфавита (заглавными и строчными). С помощью переменной \$RANDOM будем генерировать размерность последовательности и номер одной из 52 букв. (рис. 3.5)

### Листинг 3.3. – код программы командного файла третьего задания

```
size=$((1 + RANDOM % 200))
set -a sequence
alphabet=({a..z} {A..Z})
for ((i=0; i<size; i++))
do
    sym=$((0 + RANDOM % 52))
    sequence[$i]=${alphabet[$sym]}
done
echo ${sequence[*]}
```

```

[dosergeev@vbox 3]$ ./code.sh
P W r g i p H L B g
[dosergeev@vbox 3]$ ./code.sh
I w k d Q u w q Q G L O y V y A n Y
[dosergeev@vbox 3]$ ./code.sh
y m n V j r d D
[dosergeev@vbox 3]$ ./code.sh
r X A o t r d b A w l O V Q y O
[dosergeev@vbox 3]$ ./code.sh
b x E f Q X T
[dosergeev@vbox 3]$ ./code.sh
E y f i v b n l d x Y F N Y i
[dosergeev@vbox 3]$ ./code.sh
r V P e l M
[dosergeev@vbox 3]$ ./code.sh
c o
[dosergeev@vbox 3]$ █

```

Рис. 3.5: Результат третьего скрипта с последовательностью до 20 символов.

## 3.2 Ответы на контрольные вопросы

1. Значения переменной \$1 и строки “exit” написаны слитно с квадратными скобками, из-за чего программа неправильно воспринимает команды.
2. Объединить несколько строк в одну можно с помощью оператора ‘+=’ или с помощью подстановки переменной \${}.

Например:

```

hello="Hello"
world=" World!"
hello+= $world

```

*#ИЛИ*

```
echo "${hello}${world}"
```

3. Утилита seq позволяет генерировать последовательности чисел. Её функционал можно реализовать с помощью фигурных скобок или оператора for.

Например:

```
echo {1..10}  
for ((i=1; i<=10; i++)); do echo \"$i; done
```

4. Вычисление выражения  $\$(10/3)$  даст нам целую часть от деления 10 на 3.
5. Основные отличия командной оболочки Zsh от Bash:
  - Существует возможность кастомизации;
  - Имеет большое количество плагинов и тем;
  - Имеет подсветку синтаксисов и авто-коррекцию;
  - Имеет более удобную историю команд;
6. `for ((a=1; a <= LIMIT; a++))` – синтаксис верный.
7. По сравнению с другими языками программирования bash имеет универсальный способ объявления переменных без указания типов данных (аналогично python). Он удобно читается и прост к освоению. В качестве минусов можно выделить нестандартный способ подстановки переменных и высокую чувствительность синтаксиса, как в случае с первым вопросом.

## **4 Вывод**

В результате выполнения лабораторной работы я изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux и научился писать более сложные командные файлы.

## Список литературы

1. Kulyabov. Лабораторная работа № 14. Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программирование. [https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/2586593/mod\\_resource/content/4/012-lab\\_shell\\_prog\\_3.pdf](https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/2586593/mod_resource/content/4/012-lab_shell_prog_3.pdf); RUDN.