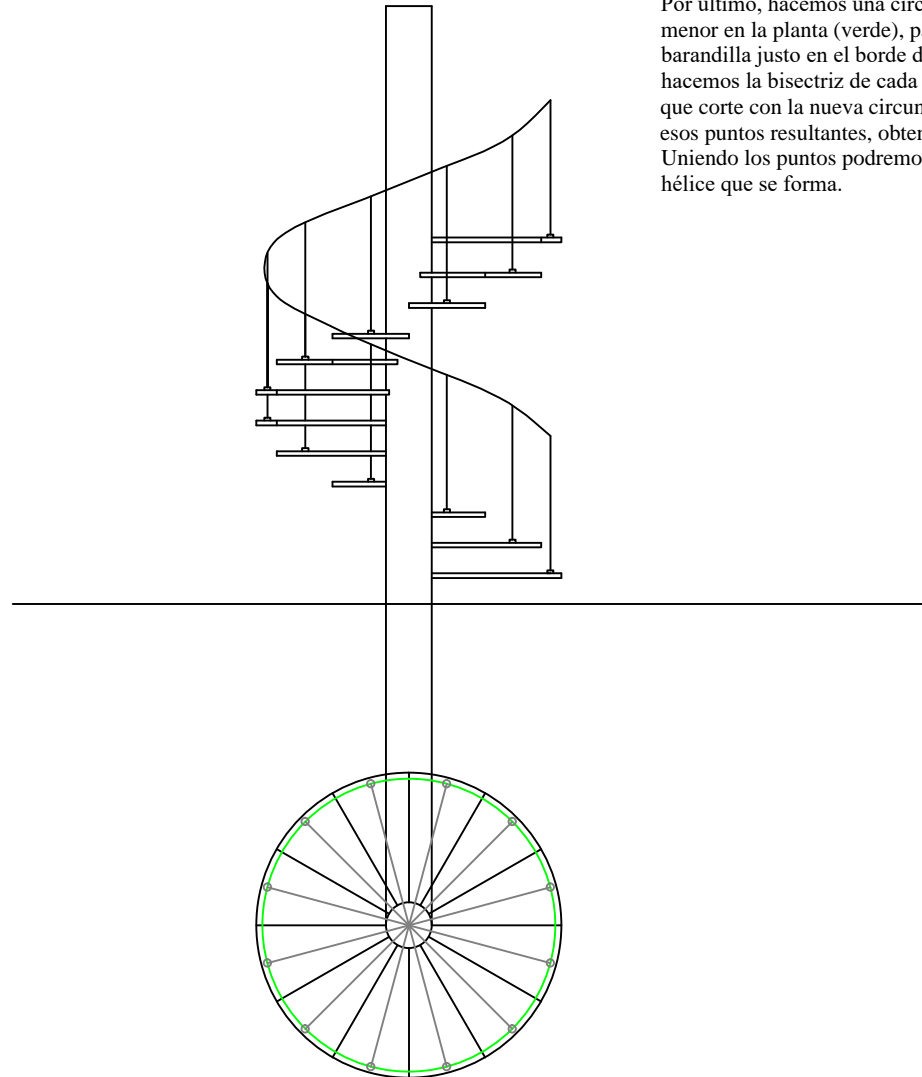


Exponer razonadamente, apoyándose en gráficos, una aplicación tecnológica basada en el uso de una o más curvas técnicas.

En este primer paso, haremos dos circunferencias. La primera con el radio de nuestra escalera, y la interior a esta, con el radio que tendrá el eje en el que irán anclados los peldaños.

En el segundo paso, dividiremos la circunferencia exterior de treinta en treinta grados, consiguiendo doce peldaños por cada vuelta.. Así ya tendremos la planta de nuestra escalera.

Representamos el alzado de nuestra escalera, llevando los puntos que cortan a la circunferencia para construir cada peldaño. Cada peldaño lo subimos veinte centímetros respecto al anterior.



Por último, hacemos una circunferencia un poco menor en la planta (verde), para no anclar la barandilla justo en el borde de los peldaños. hacemos la bisectriz de cada peldaño y hacemos que corte con la nueva circunferencia. Subiendo esos puntos resultantes, obtenemos la barandilla. Uniendo los puntos podremos ver claramente la hélice que se forma.