A dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from the bar, containing the date.

13/06/2022

Chat'On NFTs

Game Concept

Abstract line art consisting of several thin, curved lines in dark blue and light grey, originating from the bottom left and extending upwards and to the right.

Raffaele Leruste

LUDUS ACADEMIE

TABLE DES MATIERES

Chat'On NTFs.....	2
Fiche signalitique.....	2
Pitch	2
Intentions	2
Gameplay	2
Les 3C	2
Caractères (Chatons).....	2
Contrôles.....	3
Camera	3
Boucles de gameplay.....	4
Direction artistique	6

CHAT'ON NTFS

FICHE SIGNALITIQUE

Nom : Chat'On NFTs

Participant : 1

Genre : Jeu d'échec revisité

Vue : Top vue

Joueurs : Multi – JcJ

Plateforme : Mobile

Monétisation : Freemium avec monétisation dont les NFTs

PITCH

On joue un jeu classique d'une partie d'échec où l'on affronte des joueurs en lignes. Les pions sont remplacés par des chatons à collectionner. Pour les attraper, on doit gagner des parties ou bien les acheter dans la boutique en ligne qui suit le cours du marché (NFTs). Chaque chaton aura des attribues spécifique en fonction de leur rareté forçant l'achat de chatons encore plus puissant pour espérer gagner.

INTENTIONS

Créer un marché économique autour des chatons gérer entièrement par les joueurs. Avec les NFTs, l'opportunité de créer un environnement unique et fiable fait que les joueurs possèdent vraiment ces chatons et pourront fièrement afficher leur collection lors de parties en ligne.

GAMEPLAY

Le jeu se déroule comme une partie d'échec classique, le twist c'est que nous avons donc les chatons normaux et ensuite les spéciaux qui remplacent les fous, tour, cheval roi et reine. Chaque chaton spécial aura une capacité qui changera le gameplay du joueur et devra s'adapter et faire que son adversaire s'adapte aussi. Une fois l'échec et math, le vainqueur remporte un coffre contenant un chaton et de la monnaie virtuelle à dépenser dans la boutique.

LES 3C

CHARACTERES (CHATONS)

Modèle : Tout types de chatons

Description :

- Mignon
- Trait physique particulier selon le chat
- Attribue selon le chat

Fonctionnalités :

- Déplacement de pion classique d'échec (sauf pour les spéciaux)
- Attaque les pions qui se trouvent sur son chemin
- Numéro unique « NFT » le permettant d'être unique sur le plateau

CONTROLES

Déplacement des pions en les glissant vers le plateau

Naviguer dans les menus avec des boutons pressés avec le doigt

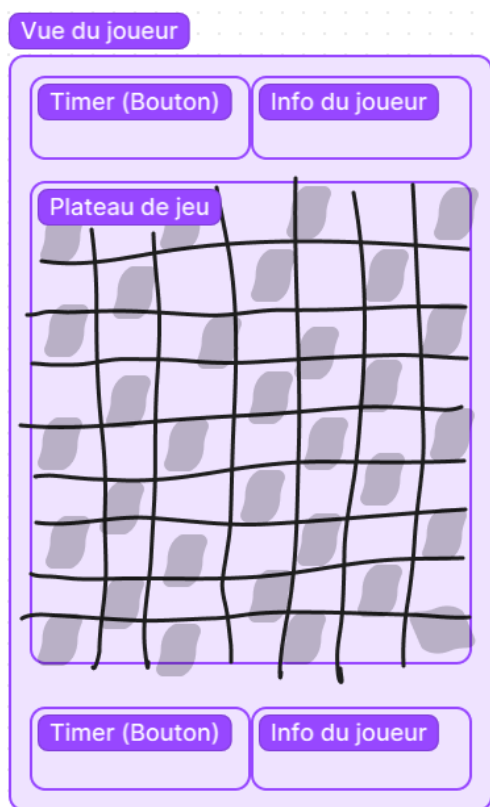
CAMERA

Vue : Top view

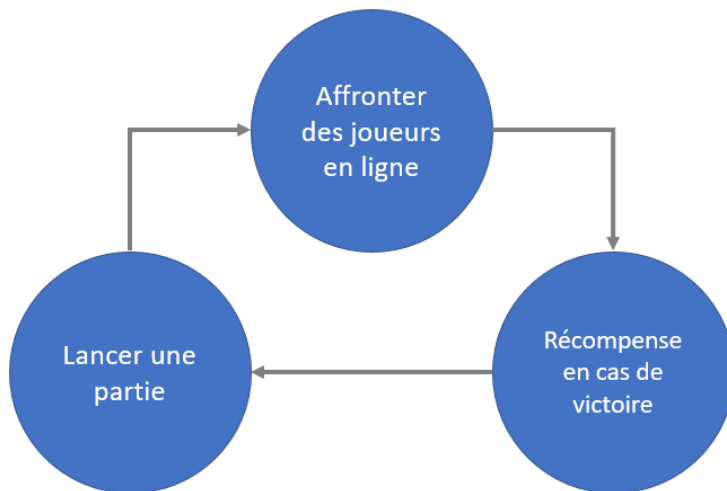
Placement : fixe

Contrôle : Fixe

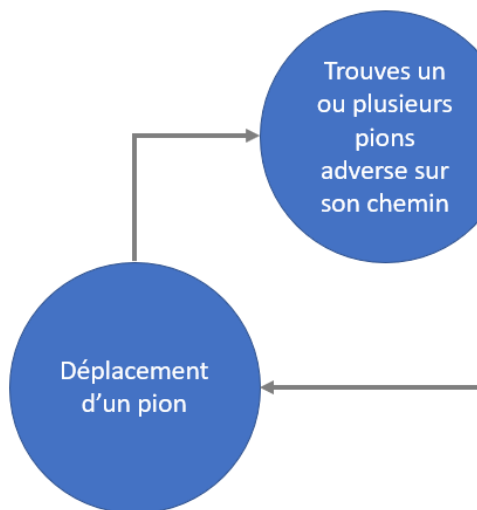
Croquis visuel :



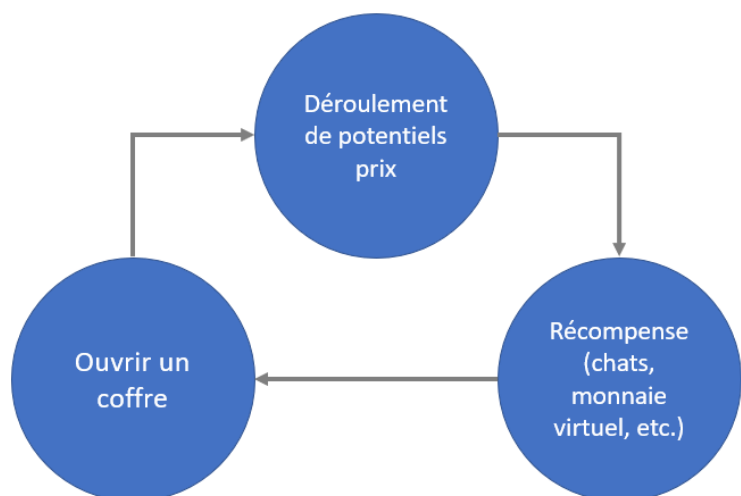
Macro : Lancer une partie



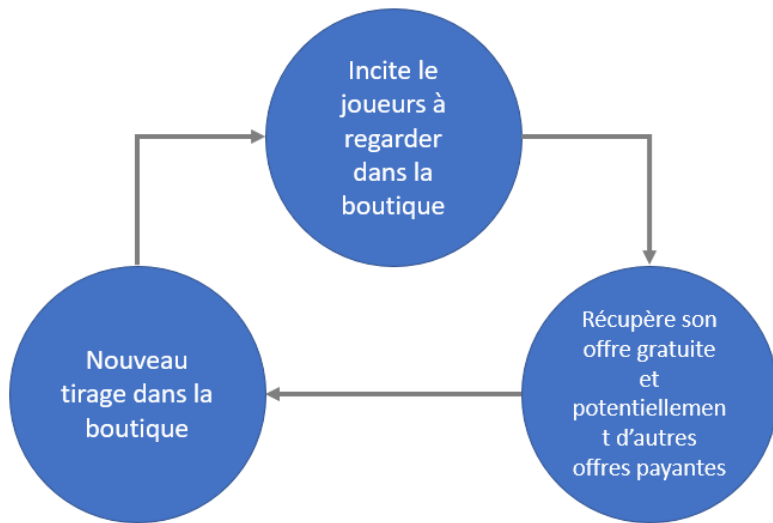
Micro : Déplacement de pion



Micro : Ouverture de coffre



Micro : Inciter le joueur vers la boutique



Micro : Collection de chatons

