

Mappe 2 rapport

Av Lasse Apalnes Pedersen (s333761) og Fredrik Arne Rikheim (s328084)

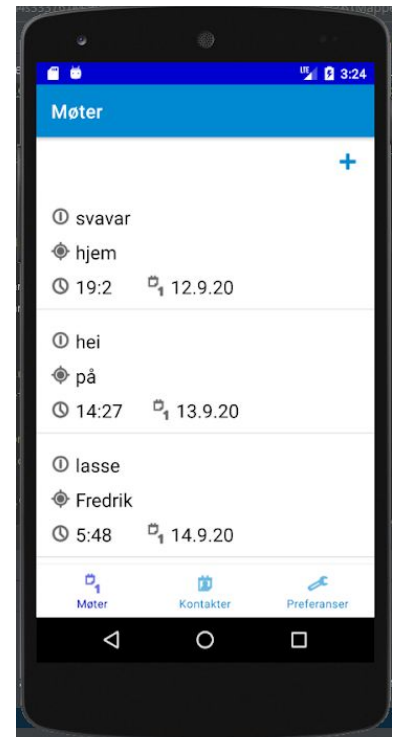
Startsiden

Til høyre kan man se et bilde av hvordan startsiden vår ser ut. Vi har basert designet vårt på kontakt-appen i emulatoren. Vår startsiden er en liste av møter. Dette synes vi er mest intuitivt da møter er hoveddelen av denne appen. På denne siden har vi en farget actionbar øverst med navnet på siden. Så har vi et pluss-ikon i samme farge som actionbaren som sender brukeren til siden hvor man legger til et nytt møte. Så kommer listen med møtene og til slutt navigasjonsbaren for appen vår.

Hvis man trykker på et av møtene i listen blir man sendt til siden med detaljer om møtet. Møtene er listet opp kronologisk med det tidligste møtet øverst. Vi viser type, sted, tid og dato i denne listen, men ikke møtedeltakere fordi det hadde tatt for mye plass. Resten av innholdet har vi valgt å ta med for å gjøre det lett å skille møtene fra hverandre. Informasjonen om hvert møte har vi valgt å liste opp i tre rader, med type og sted på de to øverste radene og tid og dato på den nederste raden. I listen bruker vi ikoner for å differensiere de fire feltene med informasjon vi viser om hvert møte.

Navigeringsbaren har tre destinasjoner; Møter, kontakter og preferanser. Ikonene og teksten på navigasjonsbaren er i samme blåfarge som actionbaren, mens den aktive siden har en mørkere blåfarge for å skille den fra de andre. Vi har brukt den samme mørke blåfargen på statusbaren øverst på skjermen.

Ikonene på navigasjonsbaren, altså kalenderikonet og kontaktikonet gjenbrukes i visningen av individuelle møte- og kontaktobjekter i appen. Vi har brukt et stilisert skiftenøkkel-symbol som ikon for preferanser i appen.

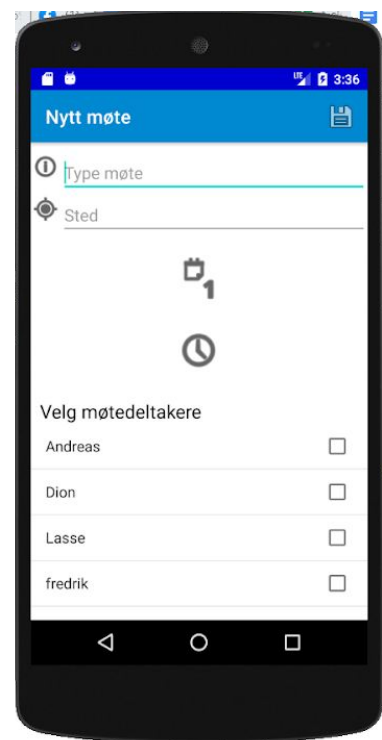


Legg til nytt møte

Brukeren kommer til siden man kan se til høyre etter å ha trykket på pluss-ikonet over møtelisten på startsidene. Øverst på siden har vi en actionbar som i resten av appen. Den har en tittel som beskriver hva brukeren kan gjøre på denne siden og den har en knapp for å lagre det nye møtet. Knappen er et diskett-ikon, som er et kjent symbol for lagring. Under actionbaren kommer to tekstfelter hvor brukeren kan skrive inn type møte og stedet møtet skal foregå. Vi har brukt de samme ikonene vi brukte på startsidene for å la brukeren lett skjønne hva de skal skrive i hvert felt, i tillegg har vi hjelpetekst i tekstfeltet. Så kommer to knapper for valg av dato og tidspunkt for møte, knappene er ikonene vi brukte for tid og dato på startsidene.

Når man trykker på en av knappene vil et dialogvindu med et datepickerfragment eller et timepickerfragment vises. Når brukeren har valgt tid eller sted vises valget i et felt under knappen slik at brukeren kan se hva de har valgt og at det er korrekt. Vi har gjort det sånn at datepickeren starter på dagens dato og at man ikke kan velge datoer før dagens dato. Til slutt på siden har vi en liste med kontakter som brukeren har lagret hvor de kan velge hvem som skal være med på møtet. Hver kontakt i listen har en checkbox som viser om de er valgt til å delta på møtet eller ikke.

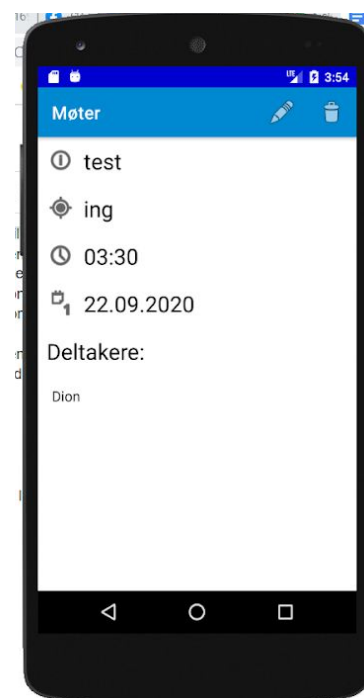
Hvis brukeren trykker på lagre knappen sjekkes det om alle feltene er fylt og en toast med beskjed om at de må fylles vises hvis de ikke er fylt ut. Hvis alle er fylt, lagres møtet og brukeren sendes tilbake til startsidene.



Vis møte

Når man har trykket på et av møtene i listen på startsidene kommer man til siden man kan se øverst til høyre. Øverst på siden har vi actionbar med knapper for å endre på møtet og for å slette møtet. Disse knappene er ikoner, en blyant og en søppelbøtte, som er kjente symboler for endring og sletting.

Deretter lister vi opp infoen om møtet på hver sin linje med samme ikoner som er brukt ellers i appen. Nederst har vi listet opp møtedeltakerne. Når man trykker på slette-knappen så slettes møtet og brukeren sendes tilbake til startsidene. Når endre-knappen trykkes på sendes brukeren til en ny side for endring av møter. Grunnen til at møte ikke kan endres her er at vi da måttet endre hele måten vi behandlet deltakerlisten på.



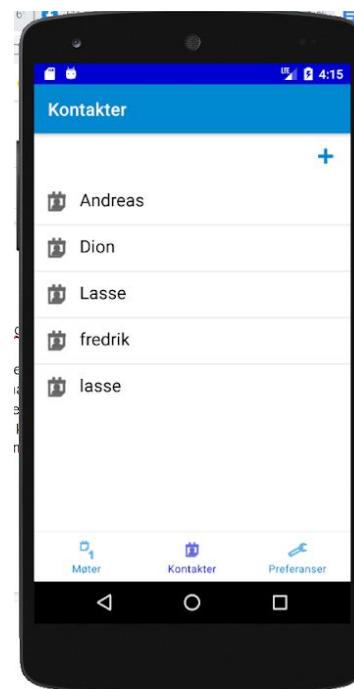
Endre møte

Endre møte-siden er nesten identisk med legg til møte-siden. Forskjellen er at den heter endre på actionbaren i stedet for nytt møte og at feltene er fylt inn med informasjonen om møtet som skal endres. Dato, tid og deltakere må velges på nytt. Når brukeren trykker på lagre knappen vil det vises en toast om ikke alle felt er utfylt, ellers lagres endringene og brukeren blir sendt tilbake til startside.

Kontakter

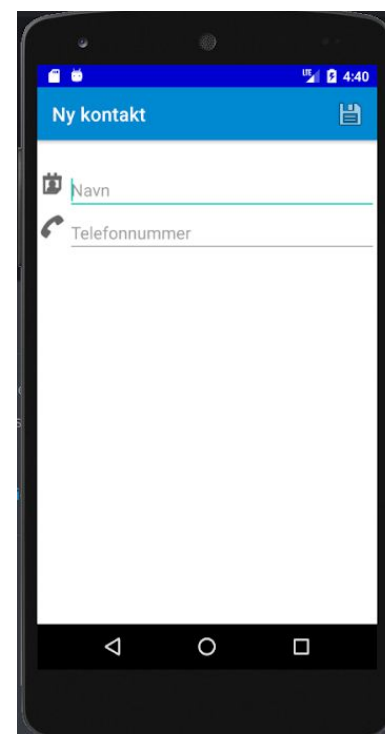
Ved å trykke på kontakter på navigasjonsbaren på bunnen av startside kommer man til siden som vises til høyre. Layouten på siden er lik startside, men tittelen i actionbaren er kontakter i stedet for møter og listen viser kontakter i stedet for møter. Vi har valgt å bare vise navnet på hver kontakt i listen, siden det er det man trenger for å skille kontaktene fra hverandre. Foran navnet har vi et ikon som skal vise at dette er en kontakt og at vi viser en liste med objekter av samme type.

Ved å trykke på pluss-ikonet vil brukeren bli sendt til siden hvor man kan legge til nye kontakter. Hvis man trykker på en kontakt i listen kommer man til en side som viser all informasjonen om kontakten. Nederst på siden er den samme navigasjonsbaren som på startside.



Legg til ny kontakt

Siden man kan se til høyre har en actionbar med tittel ny kontakt og lagre-knapp som er identisk med den i siden for å legge til nytt møte for å skape gjenkjennelse for brukeren. Under actionbaren kommer to tekstfelt hvor brukeren kan skrive inn navnet på kontakten og telefonnummeret deres. Begge tekstfeltene har et ikon som skal representere innholdet. Ikonet for navn er det samme vi brukte i listen med kontakter, mens ikonet for telefonnummer er et stilisert telefon-symbol. Det sjekkes om feltene er fylt ut når lagre-knappen trykkes på, så vises enten en toast eller så blir kontakten lagret og brukeren sendes tilbake til kontaktside.



Vis kontakt

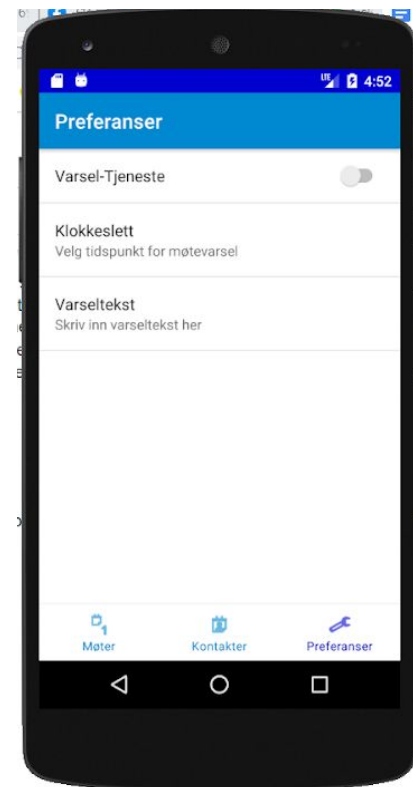
Siden man kommer til når man trykker på en kontakt i listen på kontaktsiden er nesten identisk med siden for å legge til ny kontakt. Forskjellen er at actionbaren har samme tittel som kontaktsiden og at det er en slette-knapp ved siden av lagre-knappen. I tillegg er informasjonsfeltene fylt ut med innholdet i kontakten som vises i EditTextViews. Her oppfører appen vår seg forskjellig fra når man trykker på et møte. Som nevnt tidligere vil man få opp en informasjonsside om møtet om man trykker på et spesifikt møte, og derfra kan velge å gå til en ny side hvor man kan endre møtet. Derimot, når man trykker på en spesifikk kontakt kommer man direkte til en side hvor man kan endre kontakten. Dette er, som nevnt tidligere, på grunn av vår implementasjon av deltakerlisten når man skal endre et møte.

Når man trykker på knappene vil kontakten slettes eller endres og brukeren blir sendt tilbake til kontaktsiden. Unntaket er hvis man trykker på endre-knappen og ikke alle feltene har innhold, isåfall vises bare en toast om at de må fylles ut.

Preferanser

Siden man kan se til høyre har en actionbar som i resten av appen med tittel "Preferanser" øverst på skjermen. Under actionbaren vises de tre preferansene som brukeren kan endre på. Den første preferansen er en knapp hvor brukeren kan slå av og på varsler om møtene i de har lagret i appen.

Under kan de velge klokkeslett for når det skal varsles fra en liste med klokkeslett, hver hele time i døgnet. Til slutt kan brukeren bestemme innholdet i varslene som sendes ut til møtedeltakere. Vi har laget en standardtekst som allerede er fylt inn når brukeren trykker på denne preferansen slik at den kan beholde den eller endre til sin egen. Hvis denne preferansen ikke blir valgt av brukeren vil standardteksten bli brukt i eventuelle varsler.



Service og ContentProvider

Varslingen som kan skrus av og på i preferanser styres i appen vår av en broadcastreceiver og to servicer, MinService og SettPeriodiskService. Receiveren tar i mot to signaler, signalet som telefonen sender ut når den skruer seg på og signal som andre deler av appen sender. Dette gjør at brukeren vil kunne få varsler uten å måtte åpne appen etter at telefonen har skrudd seg på. Når receiveren mottar et signal så startes SettPeriodiskService. I SettPeriodiskService sjekkes det om varsler er på i preferanser. Hvis det er på så lages det et pendingIntent som kjører MinService hver dag på klokkeslettet som hentes fra preferanser. Hvis varsler er av gjøres det ikke noe i SettPeriodiskService. I MinService så hentes alle møtene som foregår i dag. Hvis listen med møter er tom så gjøres ikke noe mer. Hvis det er en eller flere møter i dag så lages det en tekst med alle møtene som vises som et varsel på telefonen. Så går koden gjennom hvert møte, finner alle møtedeltakerne og sender dem en SMS med varselteksten som hentes fra preferanser.

Appen vår har også en contentProvider for kontakter som heter `com.example.s328084s333761mappe2.KontaktProvider`. Denne provideren lar andre apper hente ut en spesifikk kontakt eller alle kontaktene. Man kan også legge til nye kontakter via provideren.