

РК2

*Как с использованием рефлексии получить информацию о сборке, в которой находится класс?*

Рефлексия представляет собой процесс выявления типов во время выполнения приложения и может применяться в различных областях. Удобно определять тип данных при работе с необобщенными коллекциями, работа с типами данных, для определения пути к исполняемому файлу и для работы с атрибутами.

Классы для работы с рефлексией находятся в пространстве имен System.Reflection.

При помощи класса Assembly можно получить информацию о сборках. Для этого используется метод GetExecutingAssembly() – в случае с текущей сборкой, или методы Load, чтобы загрузить сборку.

Для определения информации, связанной с классом, можно использовать класс Type. Пусть нам задан некоторый класс A и необходимо узнать информацию о сборке, в которой он находится. Для этого можно использовать следующий вариант, так как Assembly является свойством для объекта класса Type:

```
Type objectType = typeof(A);
```

И вывести информацию:

```
Console.WriteLine("Имя:" + objectType.Assembly.FullName);
```