ПРЕЗЕНТАЦИЯ ДЛЯ КУРСОВОЙ РАБОТЫ НА ТЕМУ: РАЗРАБОТКА ОНЛАЙНОВОЙ информационной СИСТЕМЫ ДЛЯ ИНТЕРНЕТ-КНИЖНОГО МАГАЗИНА

Студент: Багиров Эльмар

Группа: №680.22

Предмет: ВЕБ



ПЛАН

- Цель курсовой работы
- Идея проекта
- Технологии разработки
- Теоретическая часть
- Практическая часть: структура сайта
- Элементы сайта
- Особенности верстки
- Раздел "О нас"
- Результаты работы
- Вывод
- Ссылки на проект

ЦЕЛЬ КУРСОВОЙ РАБОТЫ



ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

- В процессе выполнения работы были поставлены следующие задачи:
- Изучить технологии веб-программирования, включая HTML, CSS, JavaScript и фреймворк Bootstrap.
- Спроектировать архитектуру сайта: определить основные страницы и логическую структуру.
- Разработать дизайн и создать макеты страниц.
- Реализовать функциональные модули сайта.
- Провести тестирование работоспособности сайта в разных браузерах и на разных устройствах.

ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ БАЗА:

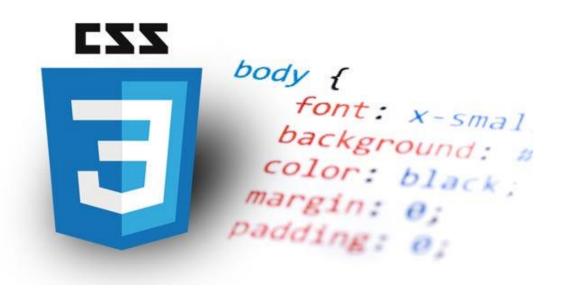
- В теоретической части я рассмотрел основы вебпрограммирования:
- **HTML** язык разметки гипертекста, формирующий структуру страниц;
- **CSS** каскадные таблицы стилей, отвечающие за внешний вид элементов;
- **JavaScript** скриптовый язык, обеспечивающий динамическое взаимодействие с пользователем;
- **Bootstrap** популярный CSS-фреймворк, значительно ускоряющий создание адаптивных и красивых сайтов.
- Также в работе подробно разобраны такие понятия, как **Dynamic HTML (DHTML)**, архитектура **клиент-серверных взаимодействий** и особенности построения современных веб-приложений.

```
mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object
 peration == "MIRROR_X":
irror_mod.use_x = True
"Irror_mod.use_y = False
### Lrror_mod.use_z = False
 operation == "MIRROR Y"
Irror_mod.use_x = False
lrror_mod.use y = True
 lrror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Z"
  rror_mod.use_x = False
  rror_mod.use_y = False
  rror_mod.use_z = True
 election at the end -add
   _ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.active
  "Selected" + str(modified
   irror ob.select = 0
  bpy.context.selected_obj
  lata.objects[one.name].se
 int("please select exaction
  --- OPERATOR CLASSES ----
    vpes.Operator):
    X mirror to the selected
   ject.mirror_mirror_x"
 ext.active_object is not
```

ТЕХНОЛОГИИ РАЗРАБОТКИ

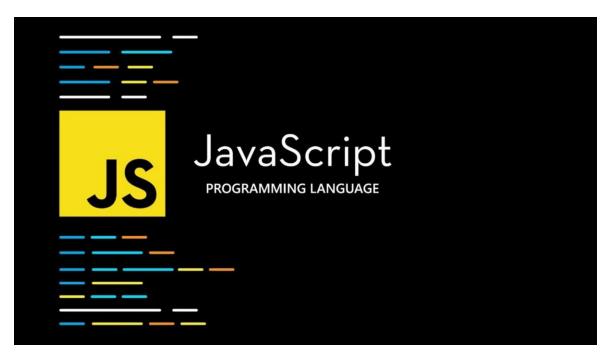
- 1. HTML (HyperText Markup Language)
- HTML это базовый язык разметки, который определяет структуру веб-страниц.
- В ходе разработки проекта HTML использовался для:
- Построения **каркаса страниц** сайта (главная страница, каталог, страница "О нас", контакты);
- Организации логических блоков: шапка, баннер, контент, подвал;
- Формирования элементов пользовательского интерфейса: кнопок, форм обратной связи, карточек книг, фильтров каталога;
- Разделения информации на структурные единицы заголовки, параграфы, списки, формы.
- Структура сайта построена на основе современных стандартов HTML5, что обеспечивает совместимость с большинством браузеров и устройств.

ТЕХНОЛОГИИ РАЗРАБОТКИ



- 2. CSS (Cascading Style Sheets)
- CSS каскадные таблицы стилей, предназначенные для визуального оформления HTML-страниц.
- В проекте CSS применялся для:
- Определения **стиля и дизайна** сайта: цвета, шрифты, отступы, тени, скругления углов;
- Создания **адаптивного дизайна**, подходящего для разных размеров экранов, через **медиа-запросы**;
- Реализации **анимаций**: плавное появление элементов, изменение цвета кнопок при наведении, приподнимание карточек книг при взаимодействии;
- Построения **адаптивных сеток** с использованием технологий **Flexbox** и **CSS Grid**, что позволило сделать страницы гибкими и современными.
- CSS обеспечил разделение логики содержимого и его внешнего вида, что сделало код проекта более структурированным и удобным для поддержки.

ТЕХНОЛОГИИ РАЗРАБОТКИ



- 3. JavaScript
- JavaScript это язык программирования для создания динамического взаимодействия с пользователем прямо в браузере.
- В проекте JavaScript использовался для:
- Обработки пользовательских событий (например, клики по кнопкам);
- Реализации **интерактивных функций**, таких как сортировка товаров, фильтрация каталога по жанрам, авторам и ценовому диапазону;
- Валидации форм перед их отправкой: проверка правильности заполнения полей обратной связи;
- Улучшения общего **пользовательского опыта**: динамическая подгрузка контента без перезагрузки страницы.
- Таким образом, JavaScript добавил сайту динамичности и сделал его поведение более живым и отзывчивым.



ТЕХНОЛОГИИ РАЗРАБОТКИ

- 4. Bootstrap
- Bootstrap это популярный CSS-фреймворк с готовыми стилями и компонентами для ускоренной разработки сайтов.
- В проекте Bootstrap был использован для:
- Быстрого создания **адаптивной сетки** сайта без необходимости писать большое количество собственного CSS-кода;
- Подключения готовых **стилевых решений** для кнопок, форм, навигации, карточек товаров;
- Ускорения разработки адаптивной верстки: сайт автоматически подстраивается под разные разрешения экранов благодаря встроенным возможностям Bootstrap;
- Применения готовых **компонентов**: например, выпадающих списков, пагинации, кнопок с анимацией.
- Использование Bootstrap значительно сократило время разработки и обеспечило высокий уровень унификации дизайна на разных устройствах.

ПОЧЕМУ БЫЛИ ВЫБРАНЫ ИМЕННО ЭТИ ТЕХНОЛОГИИ?

- Стандартизация и поддержка: Все выбранные технологии поддерживаются всеми современными браузерами и соответствуют лучшим практикам веб-разработки.
- **Простота и гибкость**: HTML + CSS + JavaScript дают базу для любого веб-проекта, а Bootstrap ускоряет создание адаптивной верстки.
- **Масштабируемость**: Структура сайта позволяет легко расширять его функционал в будущем, добавляя, например, серверную часть на PHP или интеграцию с базой данных.

ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ:

- Сайт был разработан на базе технологий HTML, CSS и JavaScript с применением принципов адаптивной верстки.
- Структура сайта включает в себя:
- Главную страницу, содержащую баннер, навигацию, поиск книг и популярные товары;
- **Каталог книг**, где реализованы фильтрация и сортировка по жанрам, авторам и цене;
- Страницу "О нас", рассказывающую о миссии магазина, истории компании и нашей команде;
- **Подвал сайта**, содержащий контактные данные, ссылки на социальные сети и вспомогательные разделы.

ОСНОВНЫЕ ОСОБЕННОСТИ ПРОЕКТА:

- Адаптивная сетка на CSS Grid и Flexbox, обеспечивающая корректное отображение сайта на любых устройствах: от мобильных телефонов до настольных компьютеров;
- Плавные анимации при наведении на карточки товаров, что улучшает визуальное восприятие сайта;
- Модульная структура кода, позволяющая легко вносить изменения и расширять функционал;
- Форма обратной связи, обеспечивающая быструю коммуникацию с пользователями.

КЛЮЧЕВЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ РЕАЛИЗАЦИИ:

- Фильтры каталога позволяют пользователям быстро находить нужные книги.
- Пагинация помогает разделить каталог на удобные для просмотра страницы.
- **Карточки товаров** содержат всю необходимую информацию о книге: обложку, название, автора, цену и кнопку добавления в корзину.
- Контактный блок включает форму обратной связи, карту расположения и ссылки на социальные сети.

КАРТОЧКИ ТОВАРОВ

Популярные книги

Самые популярные книги среди наших читателей







В корзину

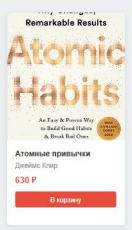
520 ₽

Новинки

Свежие поступления в нашем магазине

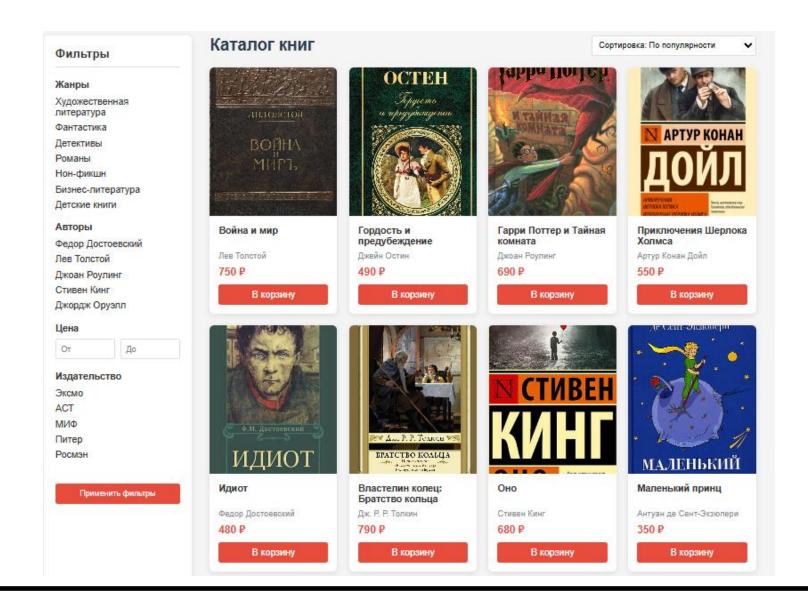






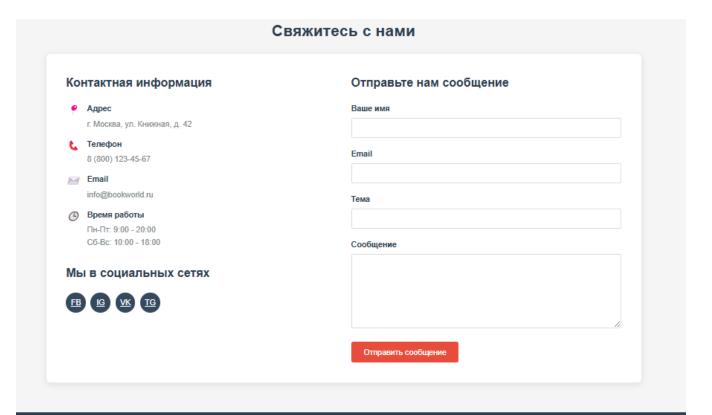
В корзину





ФИЛЬТРЫ КАТАЛОГА

КОНТАКТНЫЙ БЛОК



O BookWorld	Помощь	Категории ———	Контакты
О нас	Доставка	Художественная литература	8 (800) 123-45-67
Контакты	Оплата	Нон-фикшн	info@bookworld.ru
Блог	Возврат	Детские книги	г. Москва, ул. Книжная, д. 42
Вакансии	FAQ	Учебная литература	
	@ 202	5 BookWorld. Все права защищены.	

ЧТО ТАКОЕ МОДУЛЬНАЯ СТРУКТУРА КОДА?

- Модульная структура это подход к разработке веб-сайтов и приложений, при котором весь проект разбивается на отдельные логические части модули. Каждый модуль отвечает за строго определённую функциональность или за определённую часть интерфейса.
- Таким образом:
- Проект становится более организованным;
- К каждому элементу можно обращаться отдельно;
- Легче обновлять или модифицировать сайт без риска поломать всё остальное.

НА ЧЕМ ОСНОВАНА МОДУЛЬНАЯ СТРУКТУРА КОДА?

- В своей курсовой работе ты опирался на **разделение ответственности** между частями кода:
- **HTML** модули за структуру;
- **CSS** модули за оформление внешнего вида;
- JavaScript модули за поведение и логику сайта.
- Кроме того, в проекте применены принципы:
- Переиспользуемости кода (один и тот же стиль или скрипт можно применять ко многим элементам);
- Локальности изменений (изменяя модуль, не затрагивается остальной сайт).



КАК РАБОТАЕТ МОДУЛЬНАЯ СТРУКТУРА?

- Весь код разбивается на логические блоки:
 - Отдельный код для шапки сайта;
 - Отдельный код для каталога товаров;
 - Отдельный код для карточек книг;
 - Отдельный код для форм обратной связи.
- Эти блоки **разрабатываются и тестируются отдельно**, а затем **объединяются** в одну целую страницу.
- При необходимости **добавить новый функционал** (например, фильтрацию по дате выхода книги), создается **новый модуль**, а не переписывается весь сайт.

КАК ЭТО МОЖЕТ ВЫГЛЯДЕТЬ?

- Вот примеры модульной структуры в моём проекте:
- Каждый <section> или <div> — это отдельный логический модуль.

```
<!-- Шапка сайта -->
<header>
</header>
<section class="banner">
</section>
<!-- Секция поиска -->
<section class="search-section">
</section>
<!-- Карточки книг -->
<section class="books-section">
  <div class="book-card">
  </div>
</section>
<!-- Подвал сайта -->
<footer>
</footer>
```

```
/* Стили шапки сайта */
.header {
 background-color: #2c3e50;
 color: white;
 display: flex;
 justify-content: space-between;
/* Стили баннера */
.banner {
 background-image: url('banner.jpg');
 height: 400px;
 text-align: center;
/* Стили карточек книг */
.book-card {
 background-color: #fff;
 border-radius: 10px;
 box-shadow: 0 4px 8px rgba(0,0,0,0.1);
/* Стили подвала */
footer {
 background-color: #333;
 color: white;
```

B CSS:

Каждый класс оформляет отдельный модуль интерфейса.

```
// Функция для обработки поиска книг
function searchBooks() {
 // логика поиска
// Функция для фильтрации по жанру
function filterByGenre() {
 // логика фильтрации
// Функция для работы с формой обратной связи
function submitContactForm() {
 // отправка данных формы
```

B JAVASCRIPT:

Каждая функция отвечает за отдельную задачу.

ДЛЯ ЧЕГО НУЖНА МОДУЛЬНАЯ СТРУКТУРА?

→ Упрощение разработки и тестирования:

Ты можешь работать над одним модулем, не трогая другие. Ошибки легче находить и исправлять.

→ Повышение читаемости кода:

Код становится логичным и понятным не только тебе, но и другим разработчикам.

→ Удобство масштабирования:

Если в будущем понадобится добавить новые функции (например, систему отзывов о книгах), это можно сделать без переделки всего проекта.

→ Ускорение поддержки проекта:

В случае багов или обновлений ты быстро находишь нужный модуль и исправляешь его без риска повредить весь сайт.

→ Переиспользование кода:

Готовые модули можно применять и в других проектах, просто копируя их.

итого:

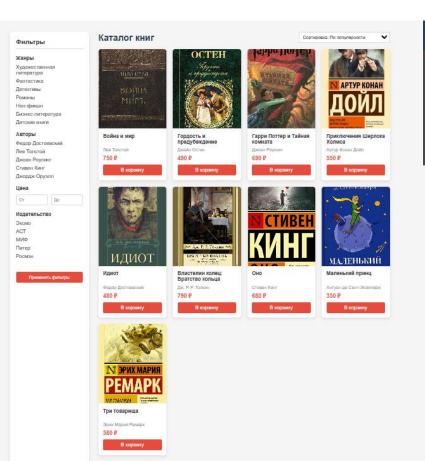
- Модульная структура позволила:
- Организовать сайт логично и удобно;
- Упростить написание и сопровождение кода;
- Обеспечить возможность лёгкого развития проекта в будущем.

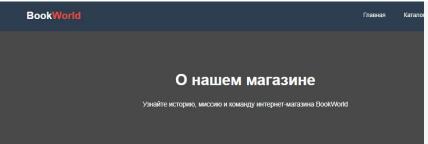


- В результате выполнения курсовой работы был создан полностью функционирующий прототип веб-сайта интернет-магазина книг **BookWorld**, который:
- Обеспечивает удобную навигацию и быстрый поиск нужных товаров;
- Имеет современный дизайн, соответствующий актуальным трендам;
- Адаптивен для всех типов устройств;
- Легко масштабируется и может быть доработан для интеграции с серверной частью.
- Разработка проекта дала мне возможность углубленно изучить веб-технологии, отработать навыки вёрстки, проектирования интерфейсов и организации клиентской логики на JavaScript.

РЕЗУЛЬТАТЫ РАБОТЫ:

СТРАНИЦЫ САЙТА:







История нашего магазина

BookWorld был основан в 2010 году группой энтузиастов, объед любовью к книгам и чтению. Начиная с небольшого книжного м. центре Москвы, мы выросли до одного из крупнейших онлайн-ы литературы в России.

За более чем 10 лет работы мы обслужили свыше 500 000 клиє отправили более 2 миллионов книг и продолжаем расти, сохран индивидуальный подход к каждому читателю.

Мы не просто продаем книги - мы помогаем людям находить ис которые меняют жизнь, расширяют горизонты и вдохновляют на

Наша миссия

Делать качественную литературу доступной для каждого, вдохновлять на чтение и способствовать интеплектуальному развитию общества. Мы верим, что хорошая книга может изменить жизнь, и стремимся помочь каждому читателю найти именно свою книгу.



Популярные книги

Самые популярные книги среди наших читателей





В корзину

ССЫЛКИ НА GITHUB:

Репозиторий:

https://github.com/FrisCage/KnijniySite

Страница сайта на хостинге GitHub Pages:

https://friscage.github.io/KnijniySite/

• Таким образом, поставленные цели и задачи были успешно выполнены. Созданный проект соответствует современным требованиям к веб-разработке: он удобен, эстетичен, безопасен и функционален.

Полученные в ходе выполнения курсовой работы знания и навыки станут основой для дальнейшего профессионального роста в области информационных технологий.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ: