

Рис. 2 Упорядоченное дерево кодирования Хаффмана

5. Провести кодирование исходной строки по аналогии с примером:

Рассчитать коэффициенты сжатия относительно кодировки ASCII и относительно равномерного кода.

6. Рассчитать среднюю длину полученного кода и его дисперсию. По результатам выполненной работы сделать выводы и сформировать отчет.

Практическая работа № 15 Стратегии и методы построения алгоритмов

Постановка задачи

Выбрать метод построения алгоритма задачи варианта. Реализовать программу. Разработать тесты. Провести тестирование. Провести эмпирическую (практическую) оценку вычислительной сложности алгоритма.

Вариант 1

Разработать процедуру оптимальной сборки изделия для случая n конвейеров, имеющих m рабочих мест каждый.

Вариант 2

Разработать процедуру оптимального способа расстановки скобок в произведении последовательности матриц, размеры которых равны (5,10,3,12,5,50,6), чтобы количество скалярных умножений стало минимальным (максимальным).

Вариант 3

Разработать процедуру решения задачи (на основе парадигмы жадного программирования) о выборе подмножества взаимно совместимых процессов, образующих множество максимального размера.

Вариант 4

Разработать процедуру сжатия данных на основе жадного алгоритма Хаффмана.

Практическое занятие №16 Метод линейного программирования

Постановка задачи

Примените метод линейного программирования для решения задачи варианта. Разработайте программу реализации задачи варианта. Выполните тестирование. Провести эмпирическую (практическую) оценку вычислительной сложности алгоритма.

Вариант 1.

Приведите следующую задачу линейного программирования к стандартной форме.

Минимизировать $2x_1 + 7x_2$, при условиях: