

Intelligenza Artificiale

Anno Accademico 2022 - 2023

Strutture Dati in Python:
Liste Concatenate

Norme di utilizzo dei materiali didattici

La visione e l'utilizzo del presente materiale didattico è riservato agli utenti iscritti al corso al solo fine di studio e approfondimento didattico.

L'utente che accede alla sezione e-learning e che ne consulta i contenuti è tenuto a rispettare le disposizioni legislative che tutelano il diritto d'autore e pertanto è fatto espresso divieto di riprodurre, pubblicare o distribuire i materiali tratti dal presente sito, anche in forma parziale, fatta salva la possibilità di realizzare un'unica copia del materiale, in formato cartaceo e/o digitale, all'esclusivo fine di studio.

L'utente è responsabile per l'uso improprio o non autorizzato del materiale pubblicato effettuato in violazione delle suddette disposizioni.

SOMMARIO

- Liste **Singolarmente Concatenate**
 - Creazione
 - Operazioni di inserimento, cancellazione, ricerca
- Liste **Doppiamente Concatenate**
 - Creazione
 - Operazioni di inserimento, cancellazione, ricerca

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

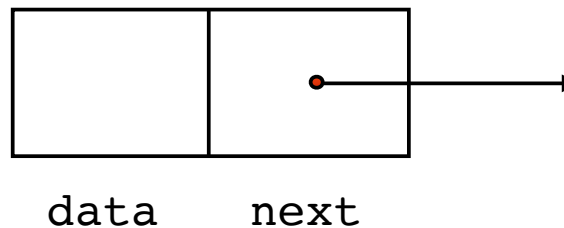
NODI, LISTE E OPERAZIONI

- Rappresentazione e creazione dei **nodi** di una lista concatenata
- Rappresentazione e creazione di una **lista**
- **Scansione** di una lista concatenata
- Operazioni di **Inserimento** di un nuovo elemento
- Operazioni di **cancellazione** di un elemento
- Operazioni di **ricerca** di un elemento

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

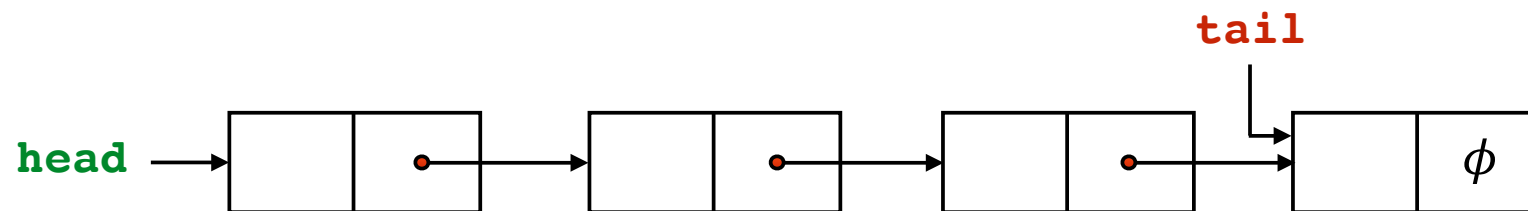
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA NODO

In tali liste un nodo contiene, oltre al dato, un puntatore che punta al nodo successivo della lista:



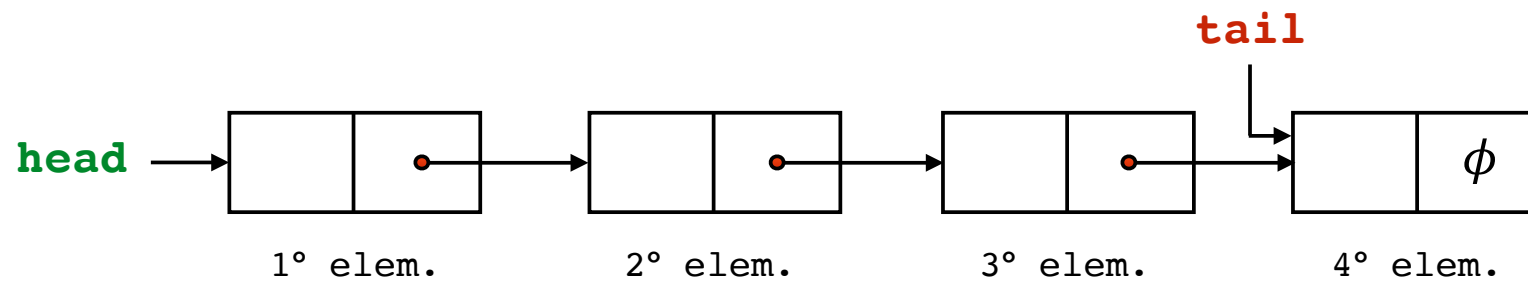
LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA LISTA



LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA LISTA



LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

DEFINIZIONE DELLA CLASSE NODO

```
class Node:
    data = ''
    next = None

    def __init__(self, data, next):
        self.data = data
        self.next = next
```

Istanze di questa Classe sono oggetti **Node** con attributi **data** e **next** impostati dal costruttore con i valori dei parametri passati.

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

DEFINIZIONE DELLA CLASSE LISTA

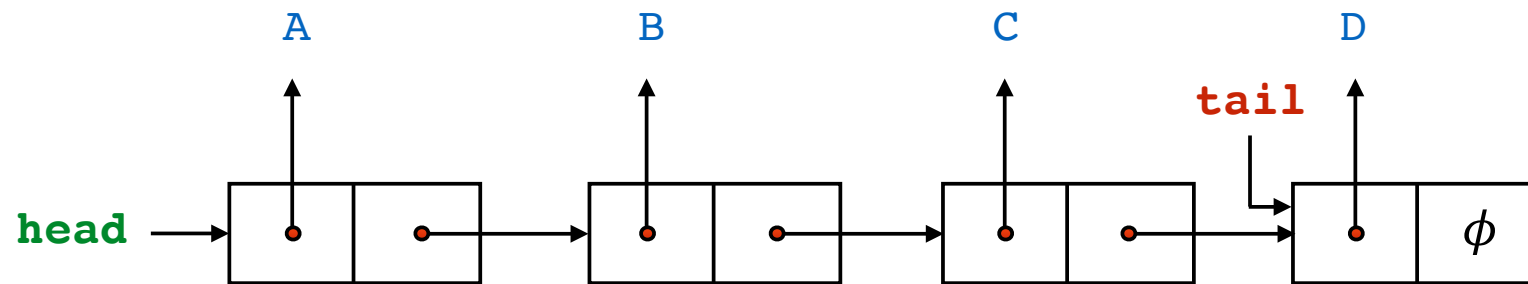
```
class SinglyLinkedList:
#     __head = None
#     __tail = None

    def __init__(self):
        self.__head = None
        self.__tail = None
```

Istanze di questa Classe sono oggetti **SinglyLinkedList** con i puntatori **head** e **tail** impostati a **None**. Sono quindi inizializzati a liste vuote.

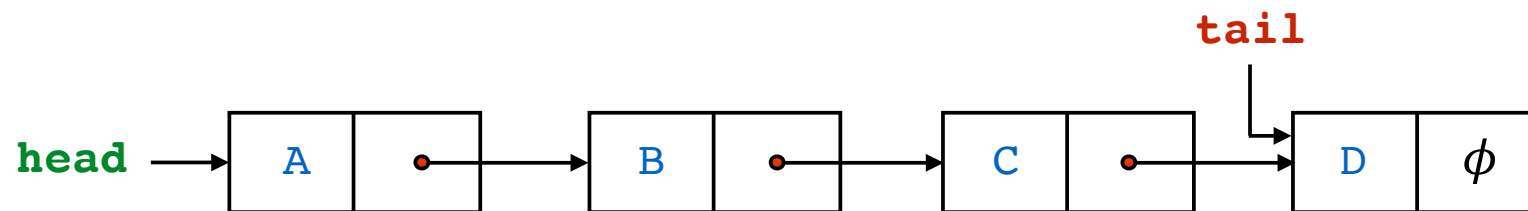
LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

SCANSIONE DELLA LISTA



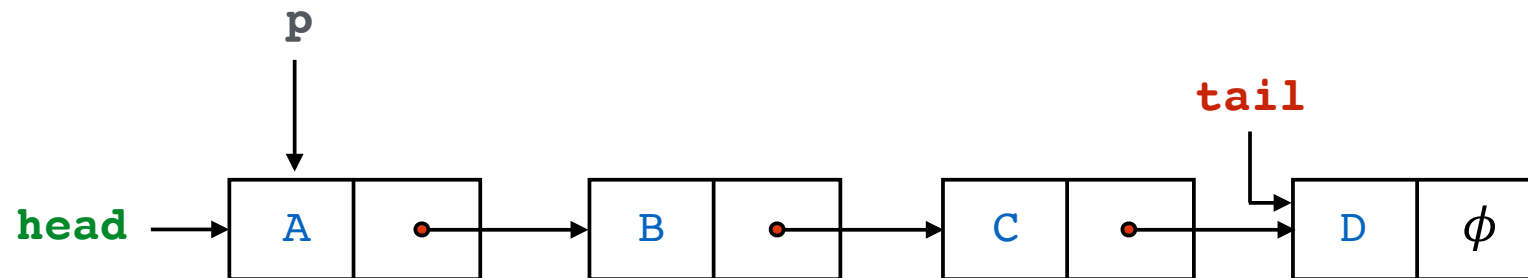
LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

SCANSIONE DELLA LISTA



LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

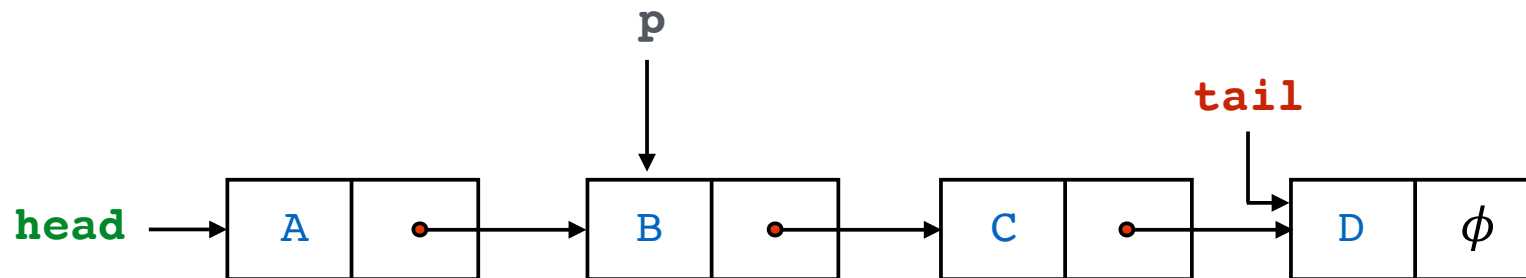
SCANSIONE DELLA LISTA



Istruzione: `p = self.__head`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

SCANSIONE DELLA LISTA

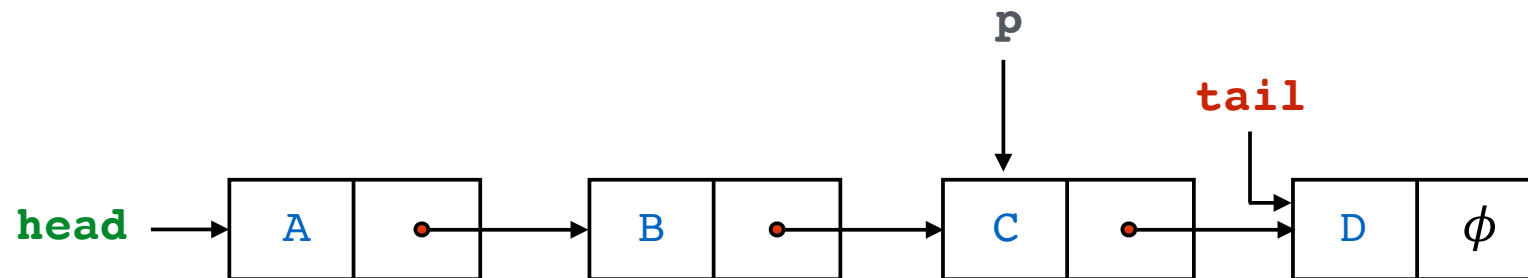


Istruzione: `p = p.next`

Si procede fino a raggiungere l'ultimo elemento della lista, ossia fino a quando: `p.next = None`.

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

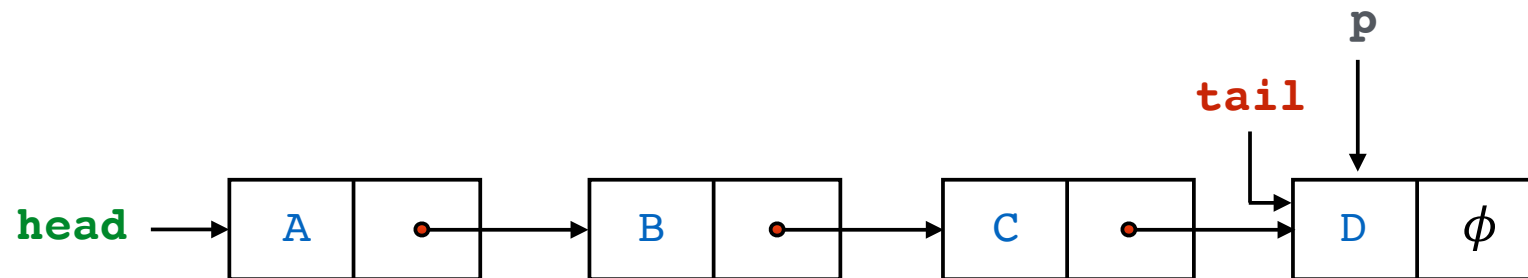
SCANSIONE DELLA LISTA



Istruzione: `p = p.next`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

SCANSIONE DELLA LISTA



Istruzione: `p = p.next`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

SCANSIONE E STAMPA DELLA LISTA

Codice della funzione `stampa_lista`:

```
def stampa_lista(node):  
    p = node  
    while p != None:  
        data = p.data  
        print(data, '->', end = ' ' )  
        p = p.next  
    print('Fine Lista')
```


LISTE SEMPLICI

METODI PER LA CLASSE LISTA

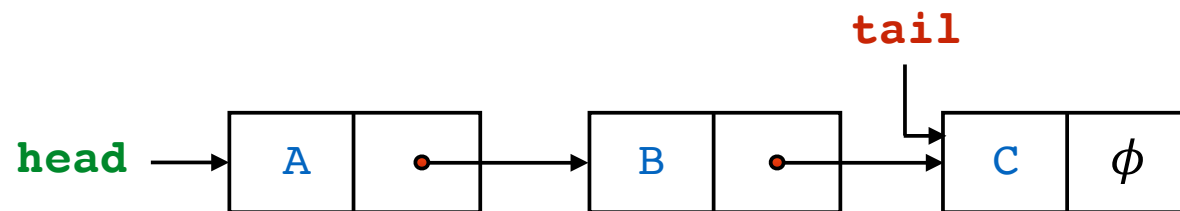
Alla Classe **SinglyLinkedList** vanno aggiunti dei metodi per consentire le varie operazioni richieste. Vediamo i metodi seguenti:

- **append** (inserimento in coda)
- **insert_head** (inserimento in testa)
- **insert_position** (inserimento in pos. intermedia)
- **delete** (cancellazione di un elemento)

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

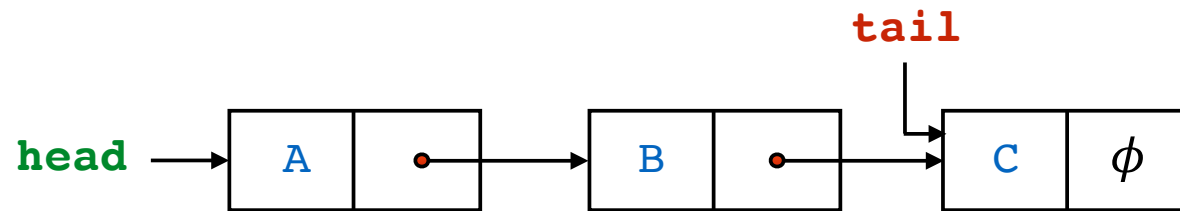
Lista di partenza:



LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

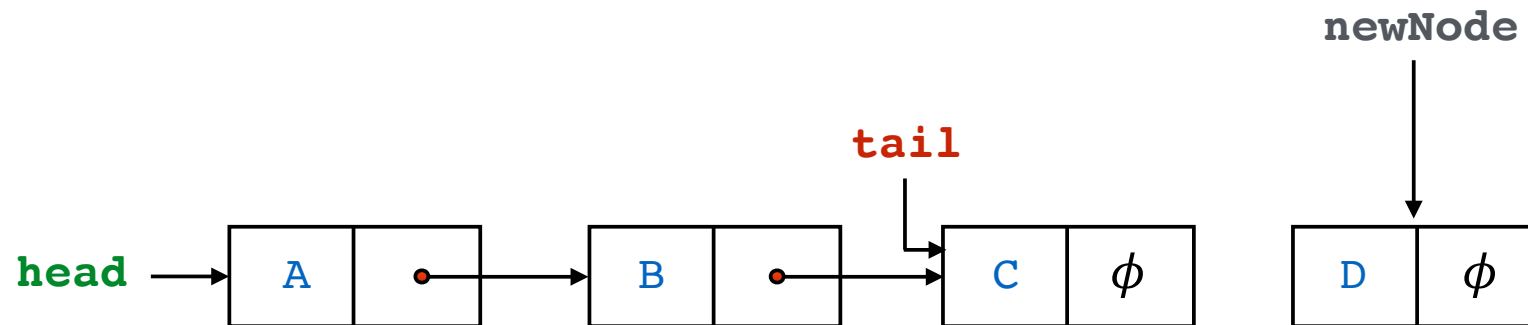
Lista di partenza:



Supponiamo di creare un nuovo nodo (**newNode**) e di volerlo inserire in fondo alla lista (dopo l'elemento 'C')

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

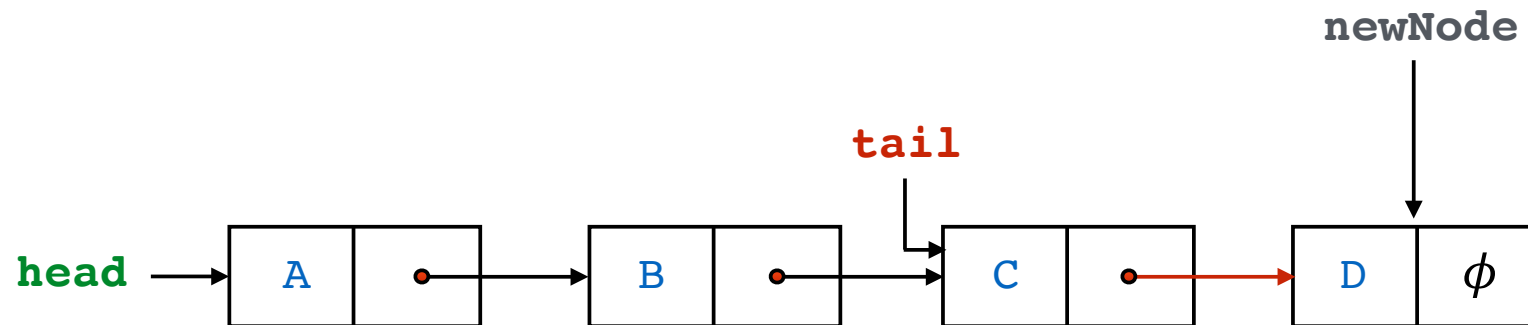
INSERIMENTO IN CODA (APPEND)



Istruzione: Creazione dell'oggetto della classe Node da passare come newNode

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

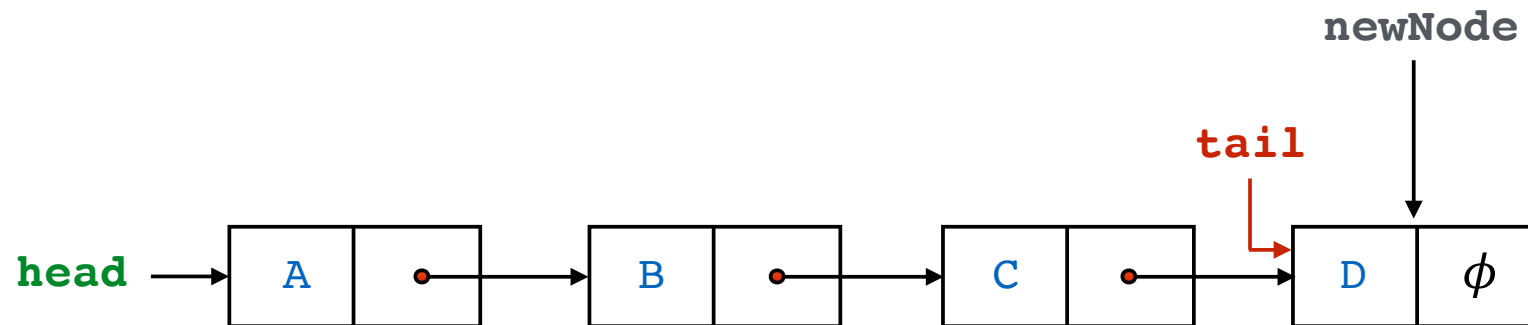
INSERIMENTO IN CODA (APPEND)



Istruzione: `self.__tail.next = newNode`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

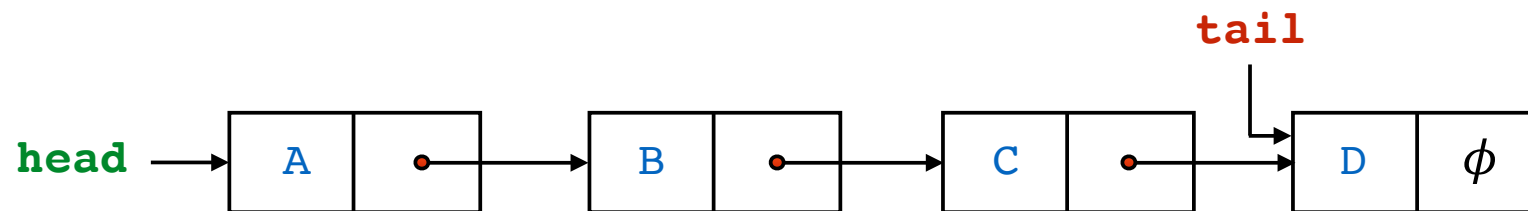


Istruzione: `self.__tail = newNode`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

Risultato finale:



LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

PER LISTA VUOTA

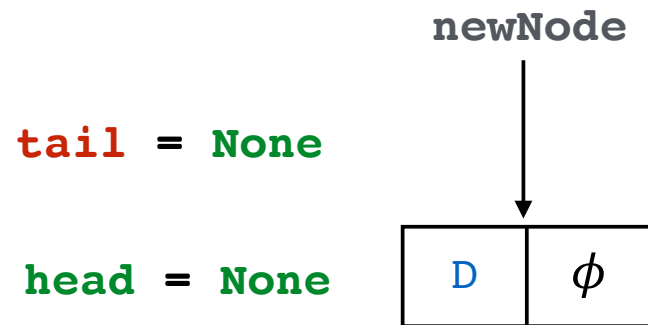
`tail = None`

`head = None`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

PER LISTA VUOTA

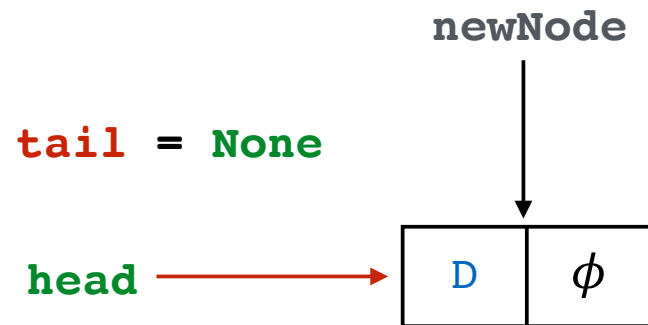


Istruzione: Creazione dell'oggetto della classe Node da passare come `newNode`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

PER LISTA VUOTA

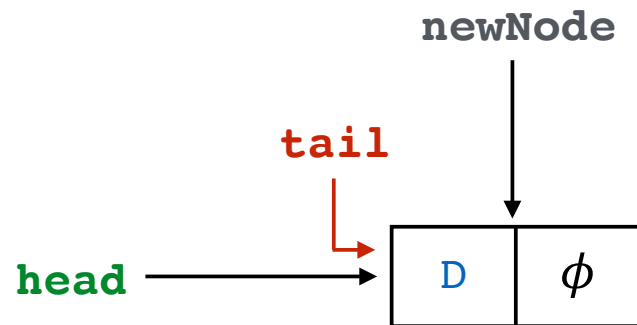


Istruzione: `self.__head = newNode`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

PER LISTA VUOTA



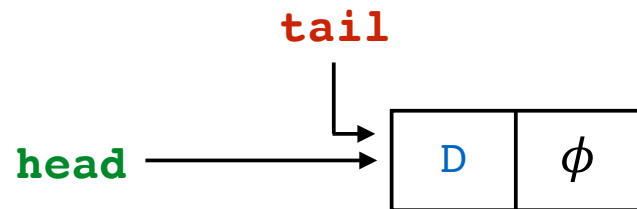
Istruzione: `self.__tail = newNode`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

PER LISTA VUOTA

Risultato finale:



LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

CODICE INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

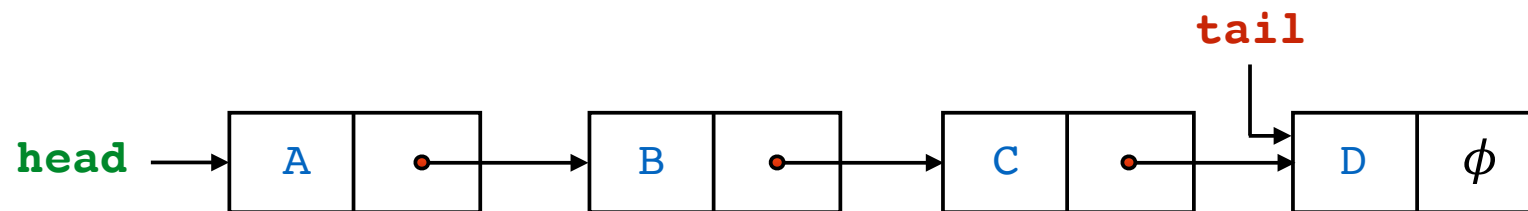
Codice del metodo **append**:

```
def append(self, newNode):  
    if self.__head == None:  
        self.__head = newNode  
        self.__tail = newNode  
        newNode.next = None  
    else:  
        self.__tail.next = newNode  
        self.__tail = newNode  
        newNode.next = None
```

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

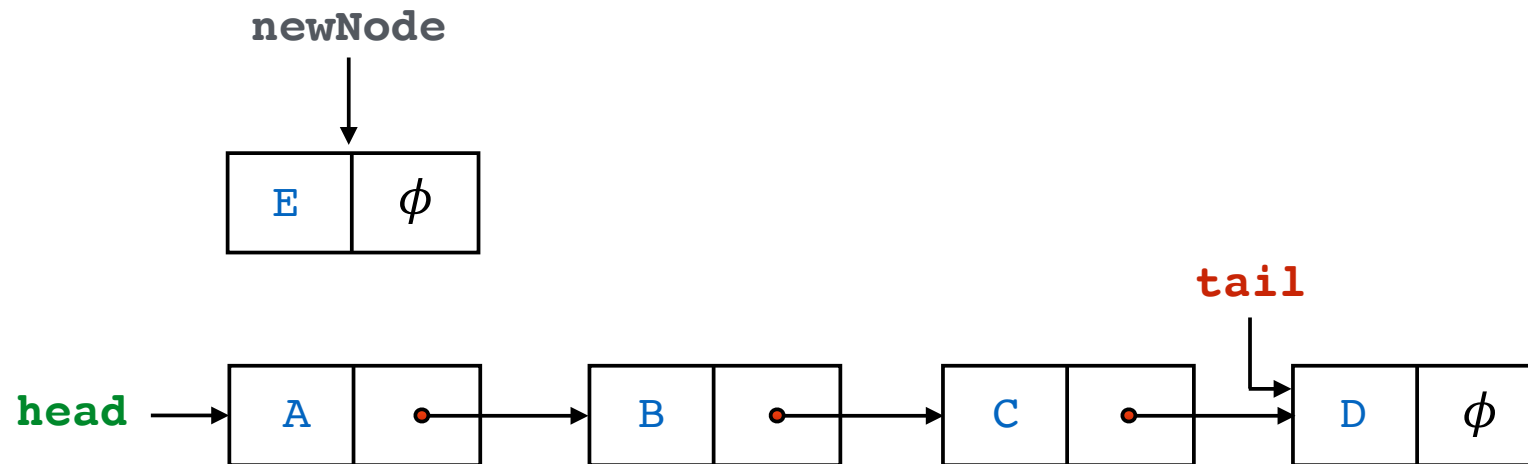
INSERIMENTO IN TESTA

Lista di partenza:



LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

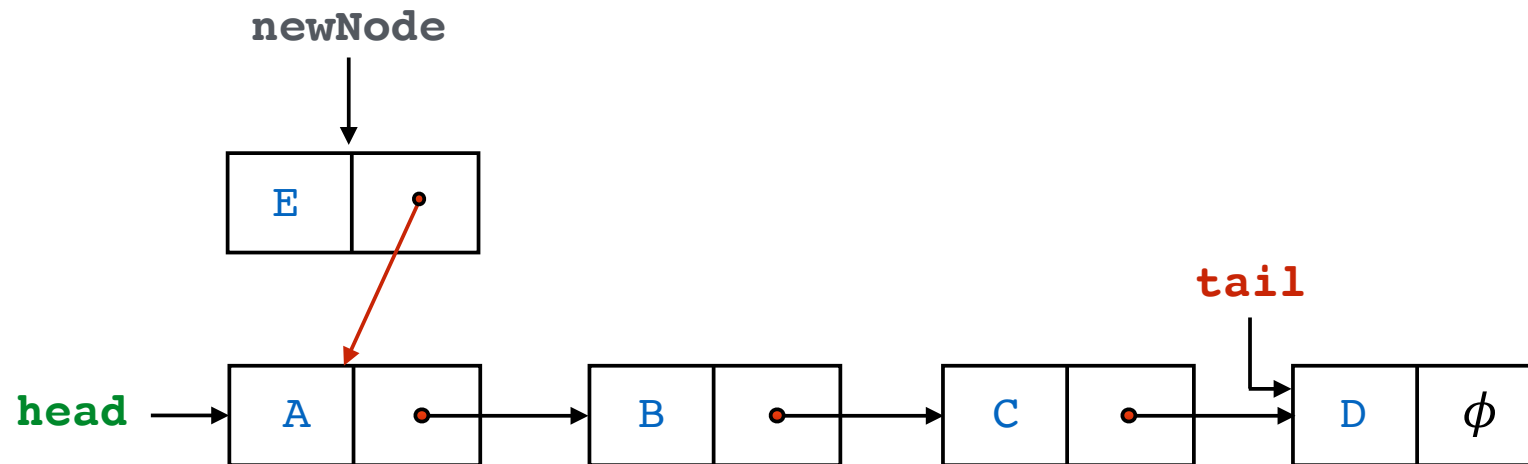
INSERIMENTO IN TESTA



Istruzione: Creazione dell'oggetto della classe Node da passare come newNode

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

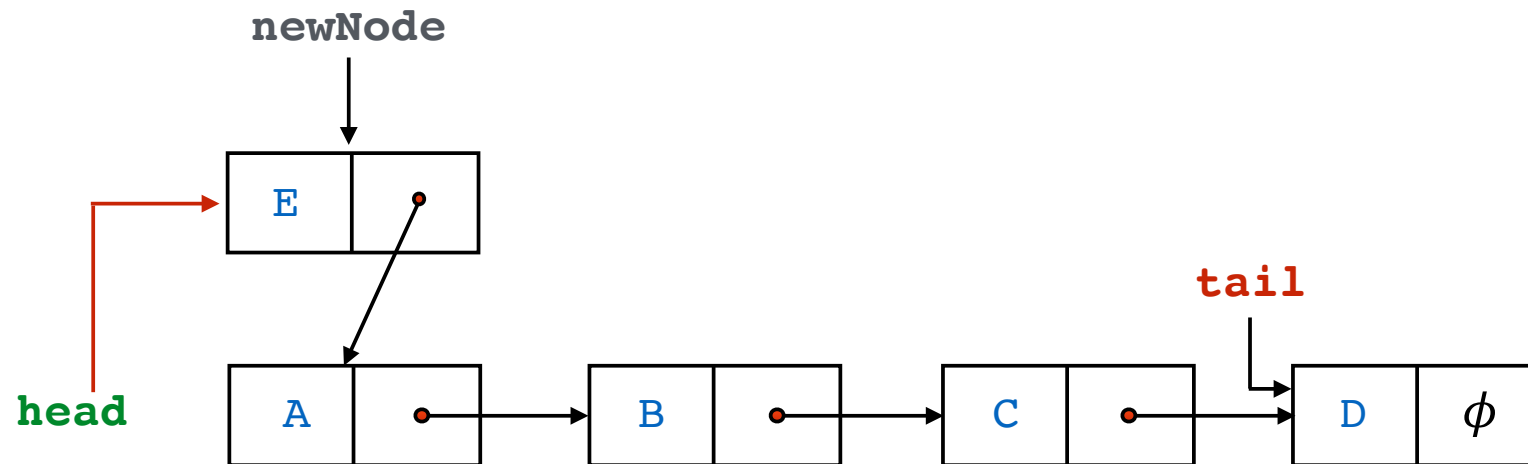
INSERIMENTO IN TESTA



Istruzione: `newNode.next = self.__head`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO IN TESTA

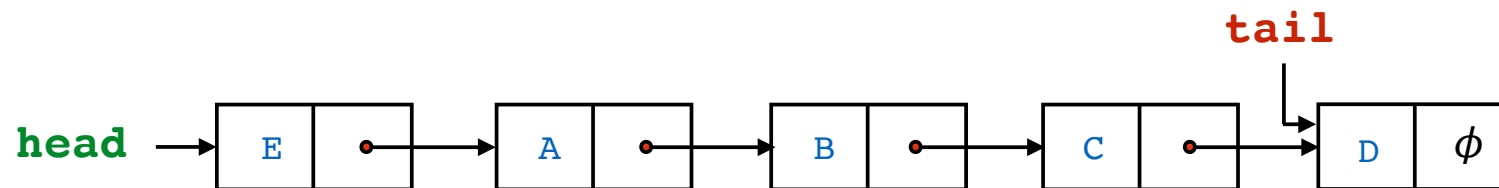


Istruzione: `self.__head = newNode`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO IN TESTA

Risultato finale:



LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

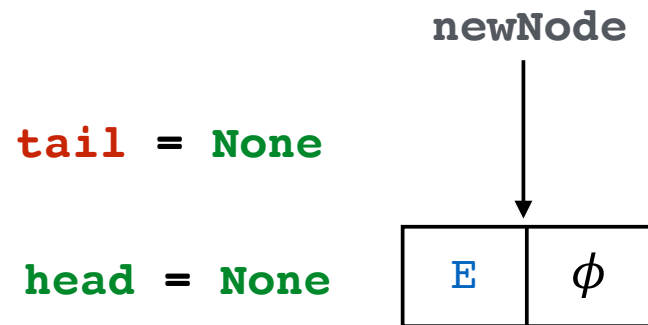
INSERIMENTO IN TESTA PER LISTA VUOTA

`tail = None`

`head = None`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

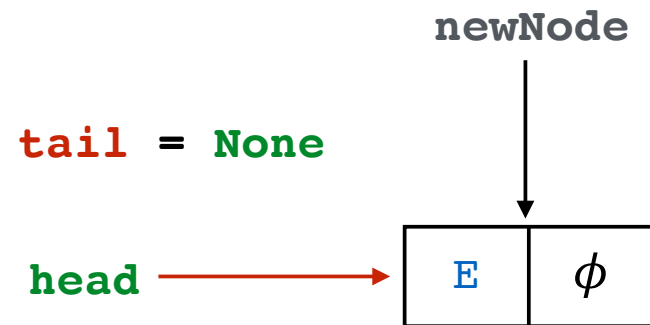
INSERIMENTO IN TESTA PER LISTA VUOTA



Istruzione: Creazione dell'oggetto della classe Node da passare come newNode

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

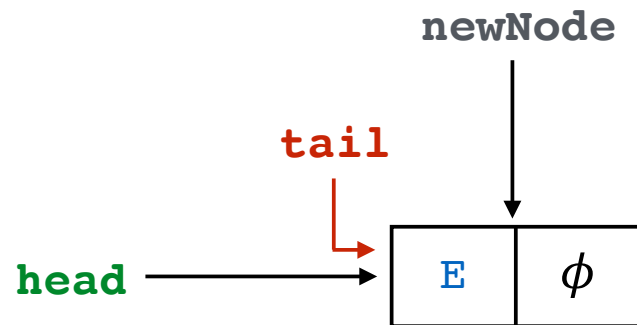
INSERIMENTO IN TESTA PER LISTA VUOTA



Istruzione: `self.__head = newNode`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO IN TESTA PER LISTA VUOTA

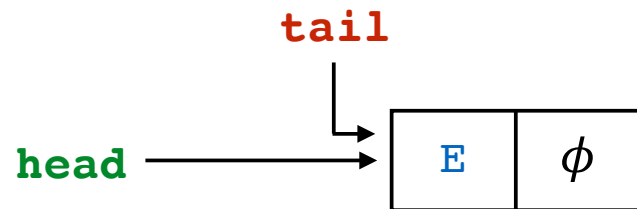


Istruzione: `self.__tail = newNode`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO IN TESTA PER LISTA VUOTA

Risultato finale:



LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

CODICE INSERIMENTO IN TESTA

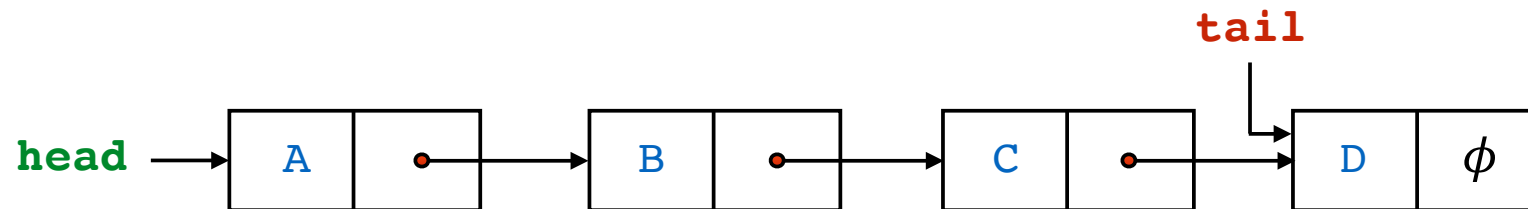
Codice del metodo `insert_head`:

```
def insert_head(self, newNode):  
    if self.__head == None:  
        self.__head = newNode  
        self.__tail = newNode  
        newNode.next = None  
    else:  
        newNode.next = self.__head  
        self.__head = newNode
```


LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA

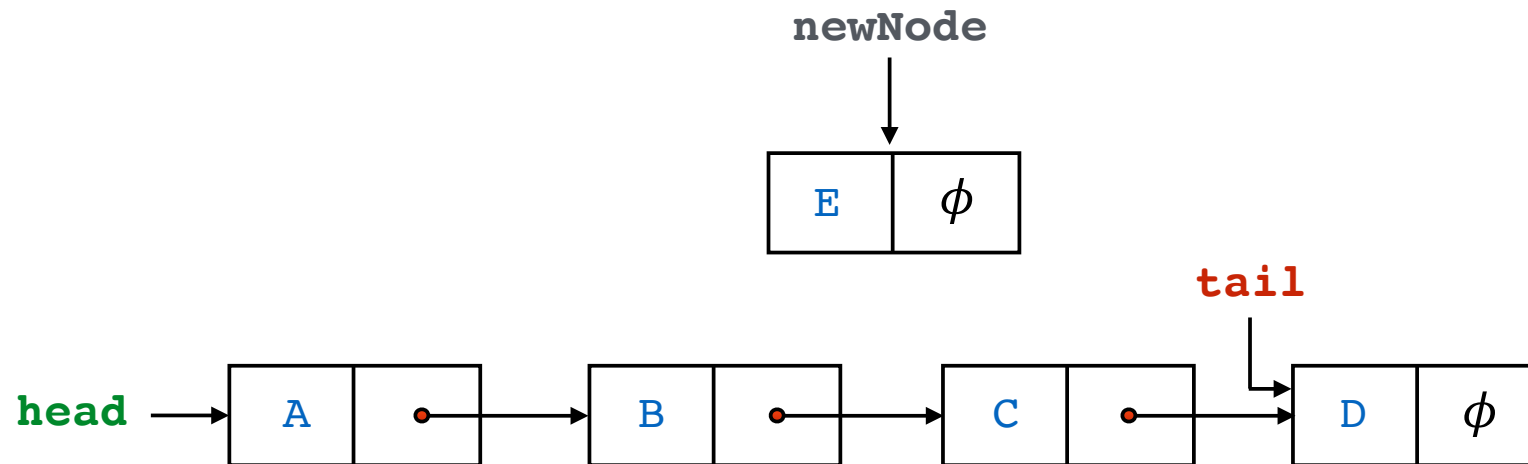
Lista di partenza:



Supponiamo di creare un nuovo nodo (**newNode**) e di volerlo inserire in posizione $i = 2$ (i parte da 0)

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

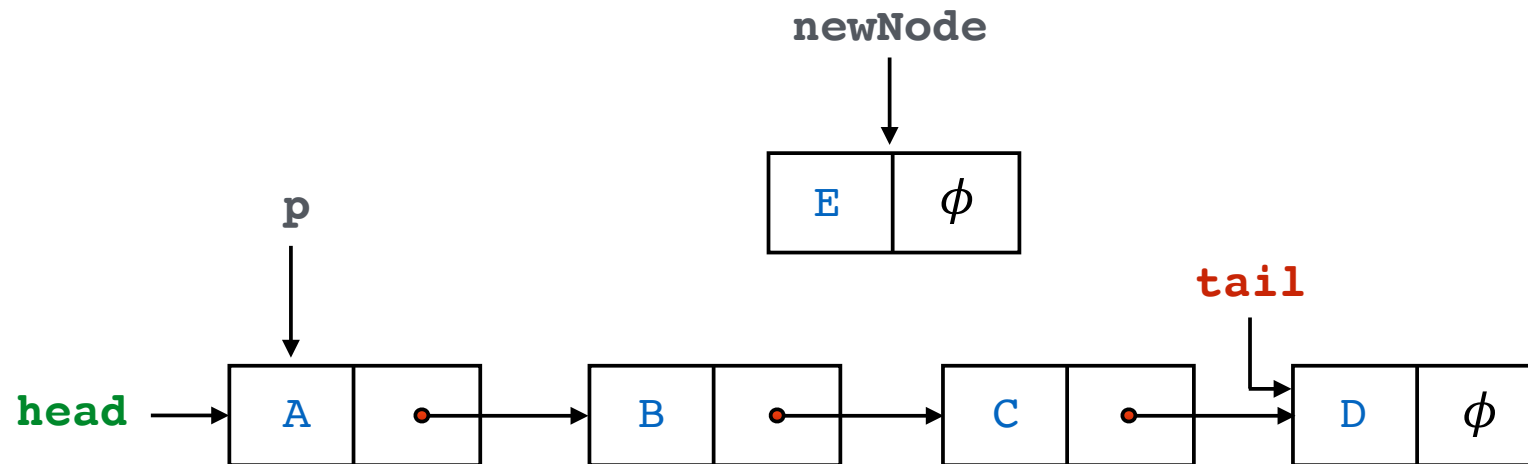
INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA



Istruzione: Creazione dell'oggetto della classe Node da passare come newNode

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

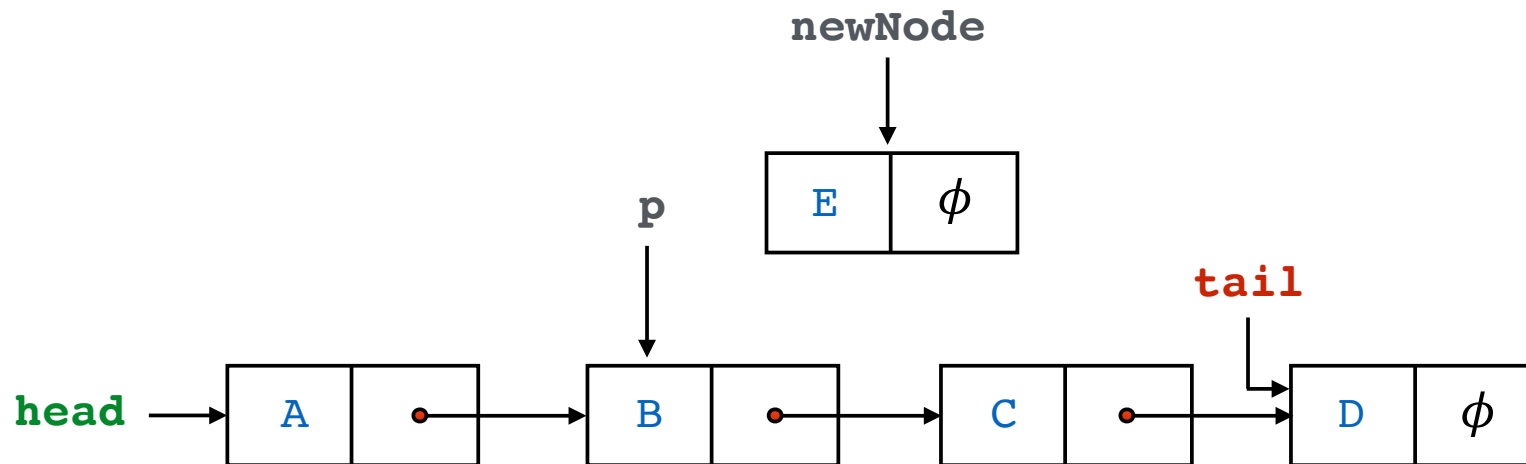
INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA



Istruzione: `p = self.__head`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA

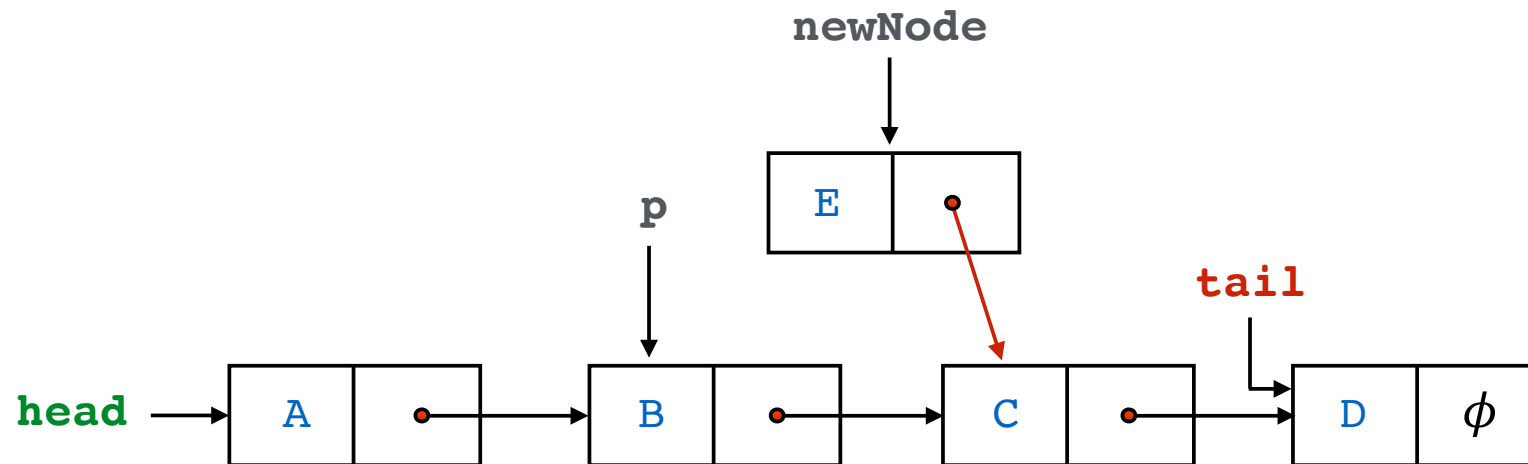


Istruzione: `p = p.next`

Si procede fino a raggiungere la posizione precedente quella dell'inserimento.

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

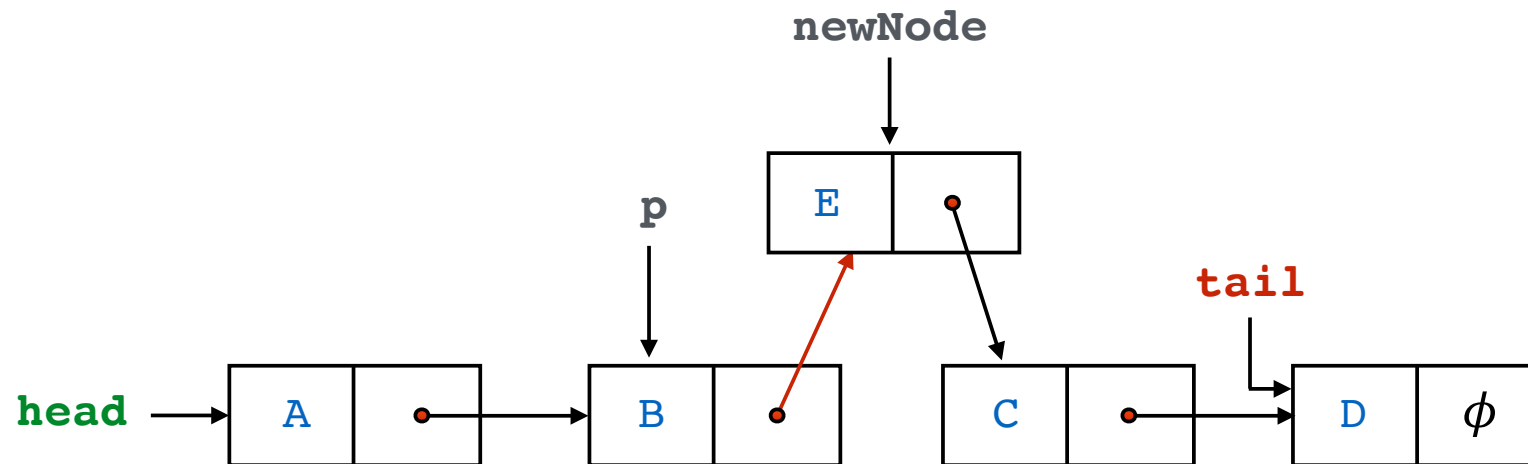
INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA



Istruzione: `newNode.next = p.next`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA

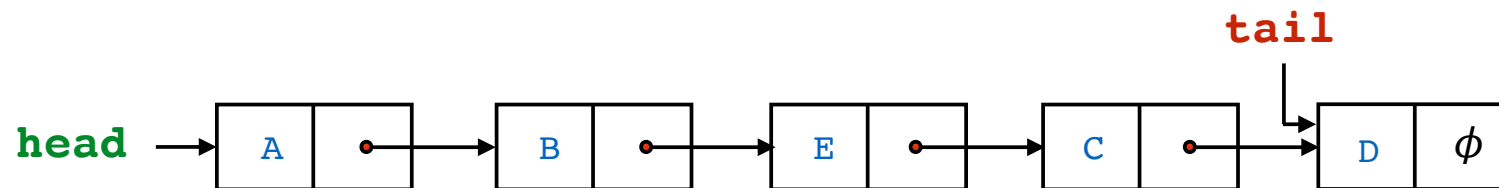


Istruzione: `p.next = newNode`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA

Risultato finale:



LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA

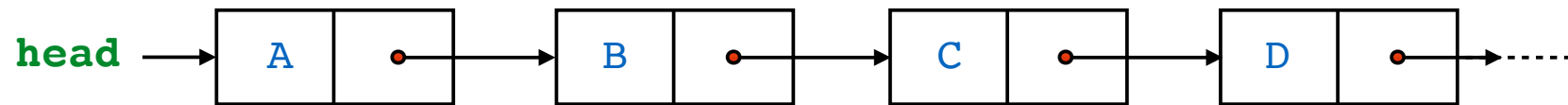
Codice del metodo `insert_position`:

```
def insert_position(self, insertPosition, newNode):  
    p = self.__head  
    i = 0  
    # Spostiamo il puntatore p nella posizione di inserimento  
    while p != None and i < insertPosition - 1:  
        p = p.next  
        i = i + 1  
    newNode.next = p.next  
    p.next = newNode
```


LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

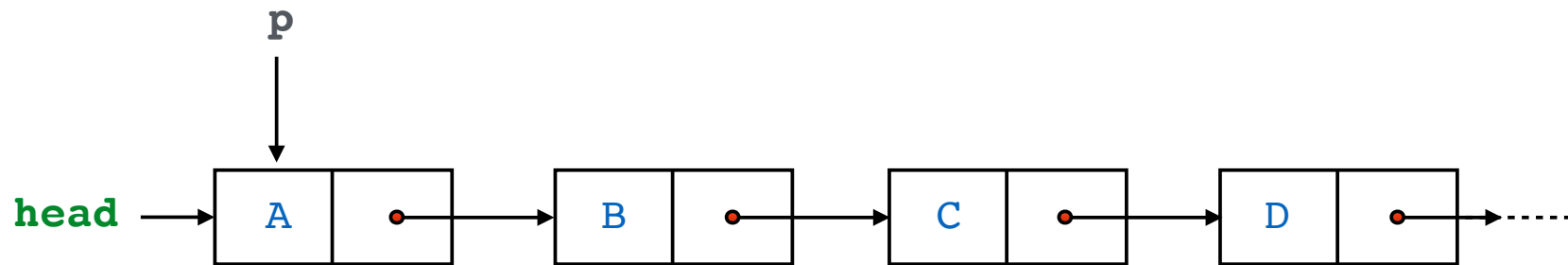
CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO

Lista di partenza:



LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

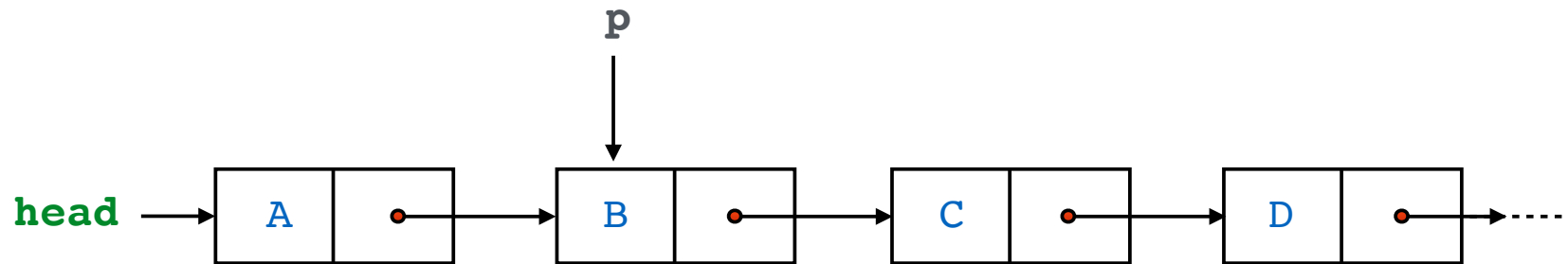
CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO



Istruzione: `p = self.__head`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO

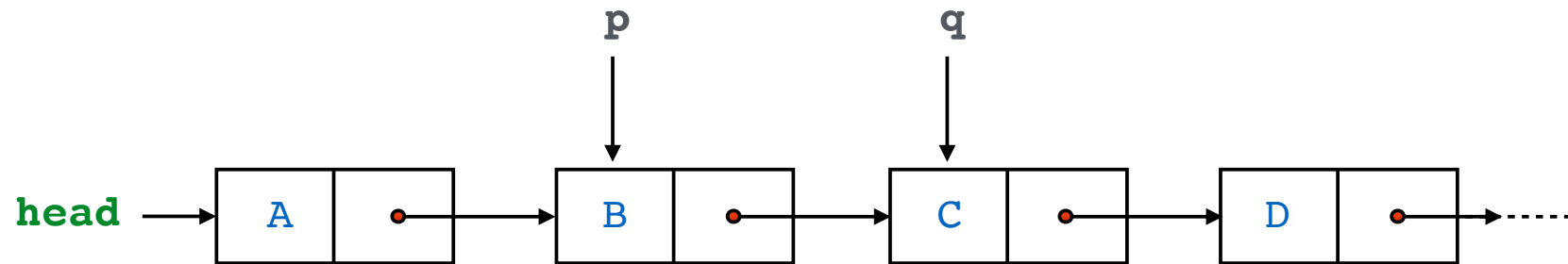


Istruzione: `p = p.next`

Si procede fino a raggiungere la posizione precedente quella della cancellazione. Nell'esempio: $i = 2$ (i parte da 0)

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

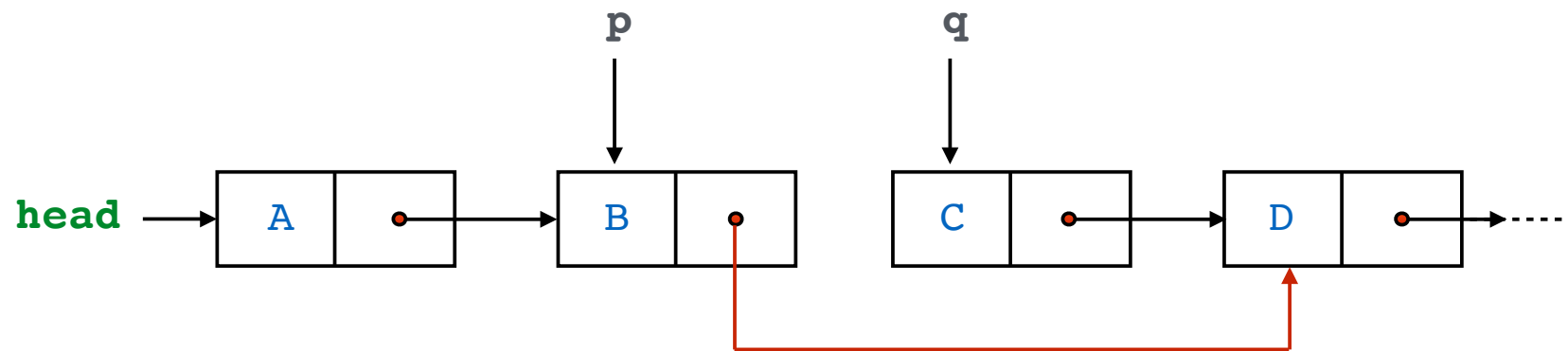
CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO



Istruzione: $q = p.next$

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

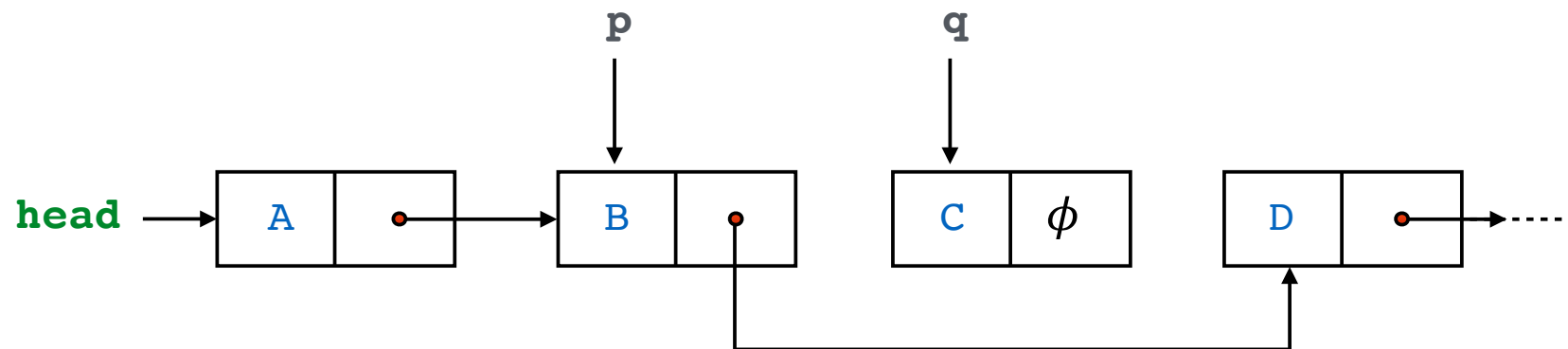
CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO



Istruzione: `p.next = q.next`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO



Istruzione: `q.next = None`

LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO

Risultato finale:



LISTE SINGOLARMENTE CONCATENATE

CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO

Codice del metodo **delete**:

```
def delete(self, deletePosition):
    p = self.__head
    if p != None:
        if deletePosition == 0:
            self.__head = p.next
            p.next = None
        else:
            i = 0
            # Spostiamo il puntatore sul nodo immediatamente precedente
            # a quello che vogliamo rimuovere
            while p.next != None and i < (deletePosition - 1):
                p = p.next
                i += 1
            q = p.next
            p.next = q.next
            q.next = None
    else:
        print('Lista vuota')
```


LISTE DOPPIAMENTE CONCATENATE

NODI, LISTE E OPERAZIONI

- Rappresentazione e creazione dei **nodi** di una lista
- Rappresentazione e creazione di una **lista**
- **Scansione** di una lista doppiamente concatenata
- Operazioni di **Inserimento** di un nuovo elemento
- Operazioni di **cancellazione** di un elemento
- Operazioni di **ricerca** di un elemento

LISTE DOPPIE

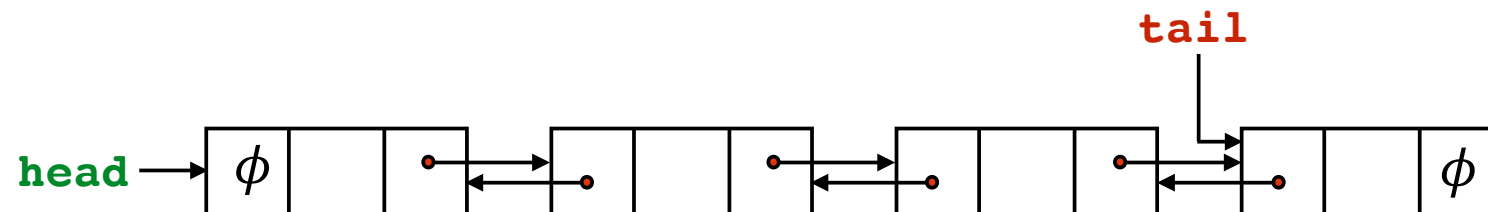
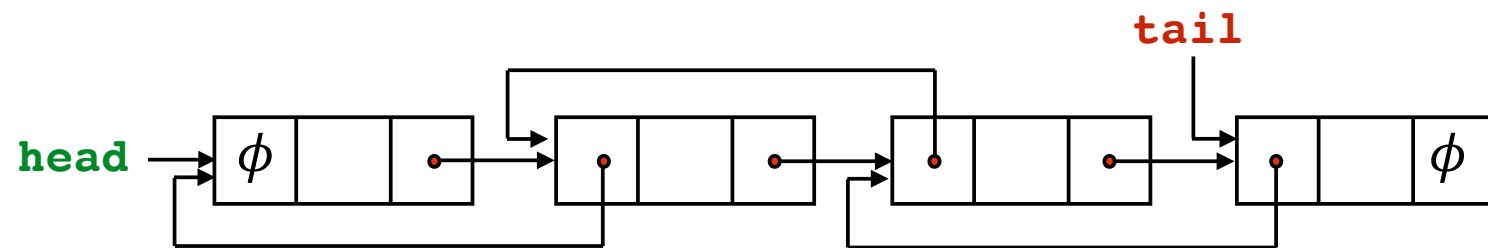
RAPPRESENTAZIONE NODO

In tali liste un nodo contiene, oltre al dato, due puntatori, uno che punta al nodo successivo e uno al nodo precedente:



LISTE DOPPIE

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA



LISTE DOPPIE

DEFINIZIONE DELLA CLASSE NODE

```
class Node:
    data = ''
    prev = None
    next = None

    def __init__(self, data):
        self.data = data
```

Istanze di questa Classe sono oggetti **Node** con attributi **data**, **prev** e **next**. L'attributo **data** è impostato dal costruttore con il valore del parametro passato.

LISTE DOPPIE

DEFINIZIONE DELLA CLASSE LISTA

```
class DoublyLinkedList:
#     __head = None
#     __tail = None

    def __init__(self):
        self.__head = None
        self.__tail = None
```

Istanze di questa Classe sono oggetti **DoublyLinkedList** con i puntatori **head** e **tail** impostati a **None**. Sono quindi inizializzati a liste vuote.

LISTE DOPPIE

METODI PER LA CLASSE LISTA

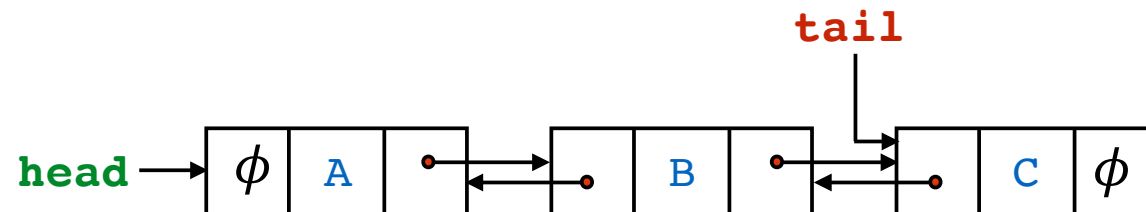
Alla Classe **DoublyLinkedList** vanno aggiunti dei metodi per consentire le varie operazioni richieste. Vediamo ora i metodi seguenti:

- **append** (inserimento in coda)
- **insert_head** (inserimento in testa)
- **insert_position** (inserimento in pos. intermedia)
- **delete** (cancellazione di un elemento)

LISTE DOPPIE

INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

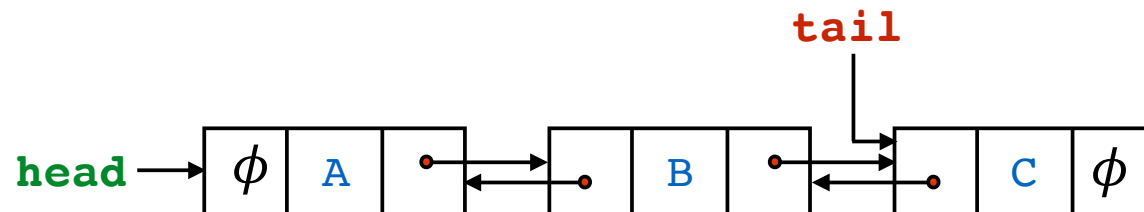
Lista di partenza:



LISTE DOPPIE

INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

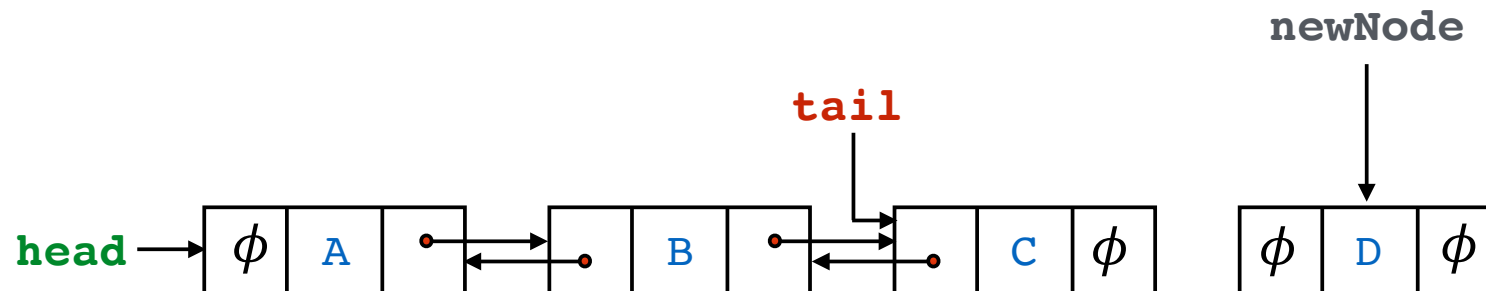
Lista di partenza:



Supponiamo di creare un nuovo nodo (**newNode**) e di volerlo inserire in fondo alla lista (dopo l'elemento 'C')

LISTE DOPPIE

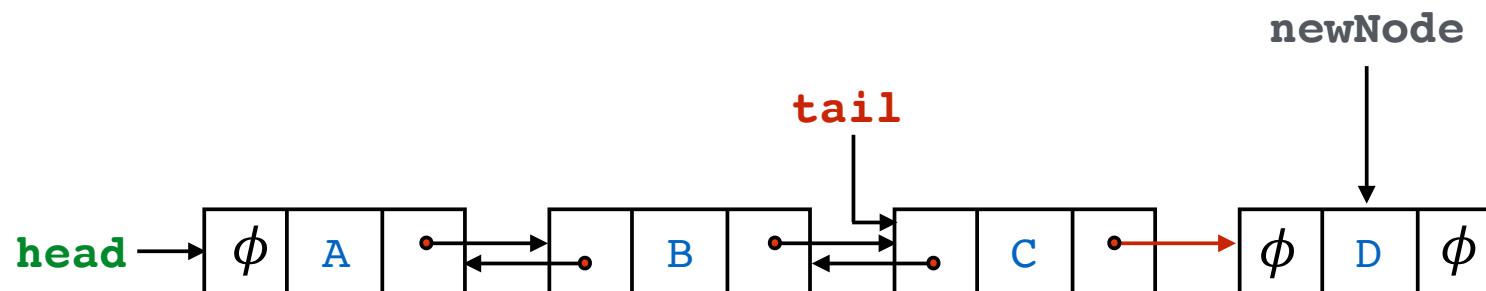
INSERIMENTO IN CODA (APPEND)



Istruzione: Creazione dell'oggetto della classe Node da passare come newNode

LISTE DOPPIE

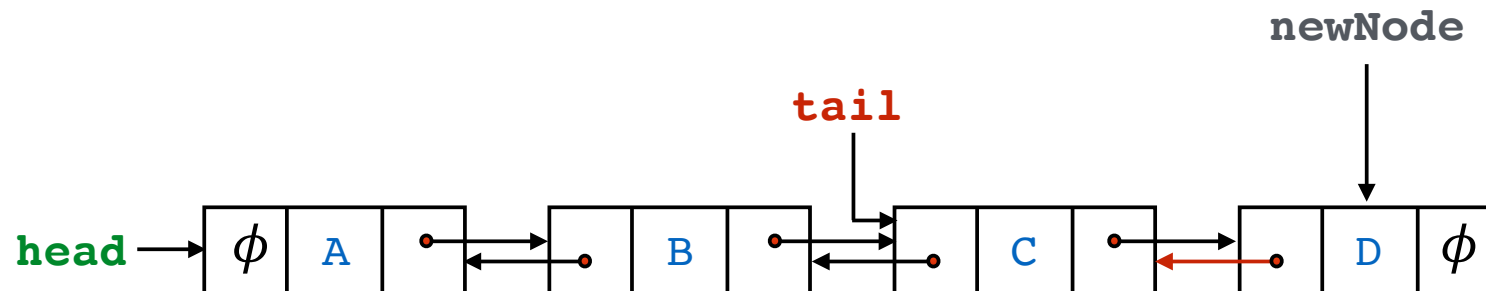
INSERIMENTO IN CODA (APPEND)



Istruzione: `self.__tail.next = newNode`

LISTE DOPPIE

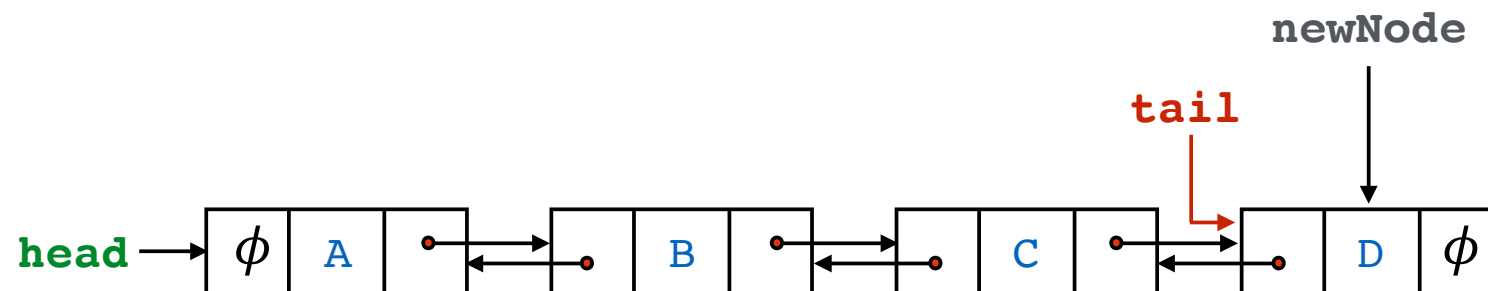
INSERIMENTO IN CODA (APPEND)



Istruzione: `newNode.prev = self.__tail`

LISTE DOPPIE

INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

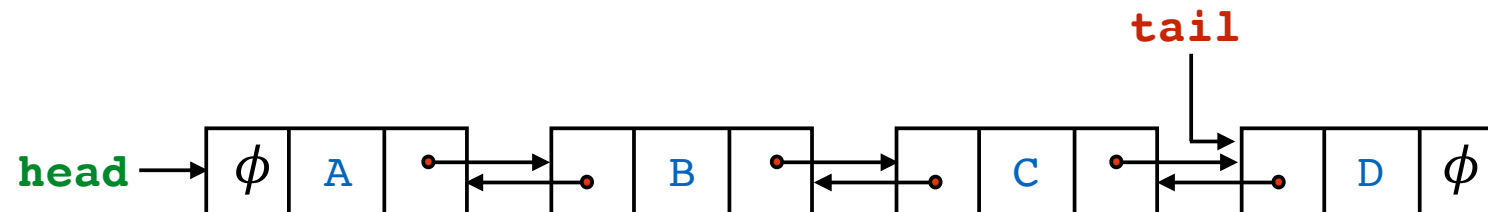


Istruzione: `self.__tail = newNode`

LISTE DOPPIE

INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

Risultato finale:



LISTE DOPPIE

INSERIMENTO IN CODA (APPEND)

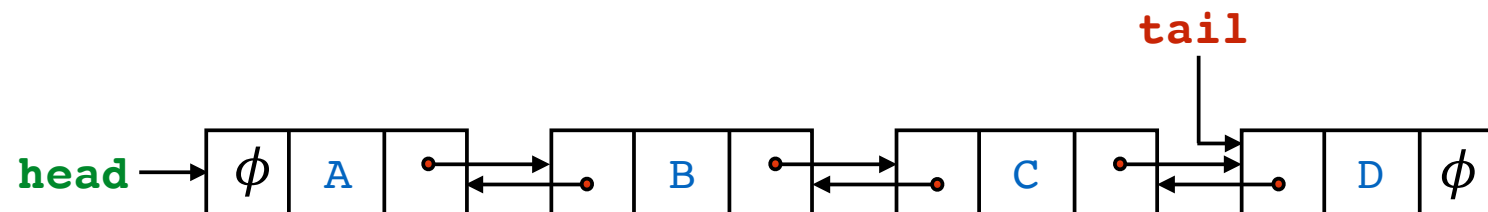
Codice del metodo **append**:

```
def append(self, newNode):  
    if self.__head == None:  
        self.__head = newNode  
        self.__tail = newNode  
    else:  
        self.__tail.next = newNode  
        newNode.prev = self.__tail  
        self.__tail = newNode
```

LISTE DOPPIE

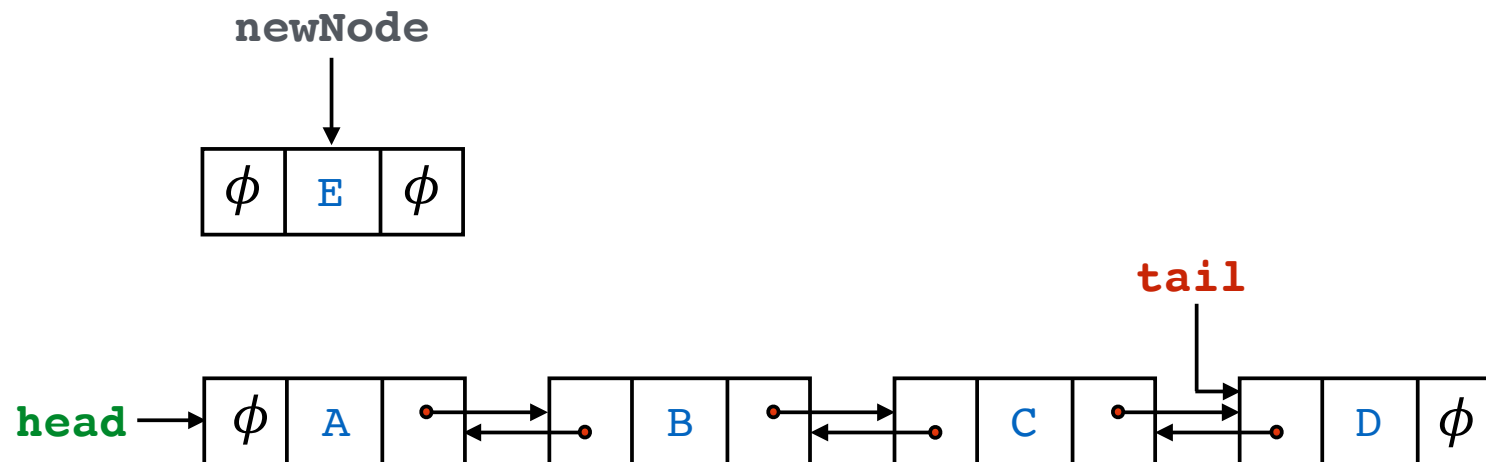
INSERIMENTO IN TESTA

Lista di partenza:



LISTE DOPPIE

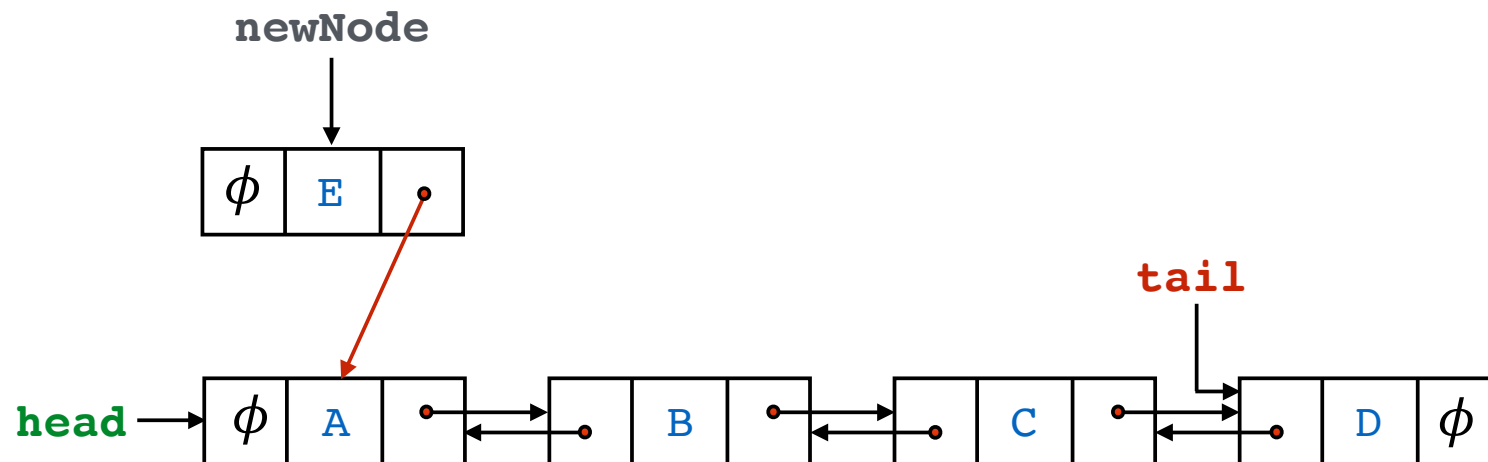
INSERIMENTO IN TESTA



Istruzione: Creazione dell'oggetto della classe Node da passare come `newNode`

LISTE DOPPIE

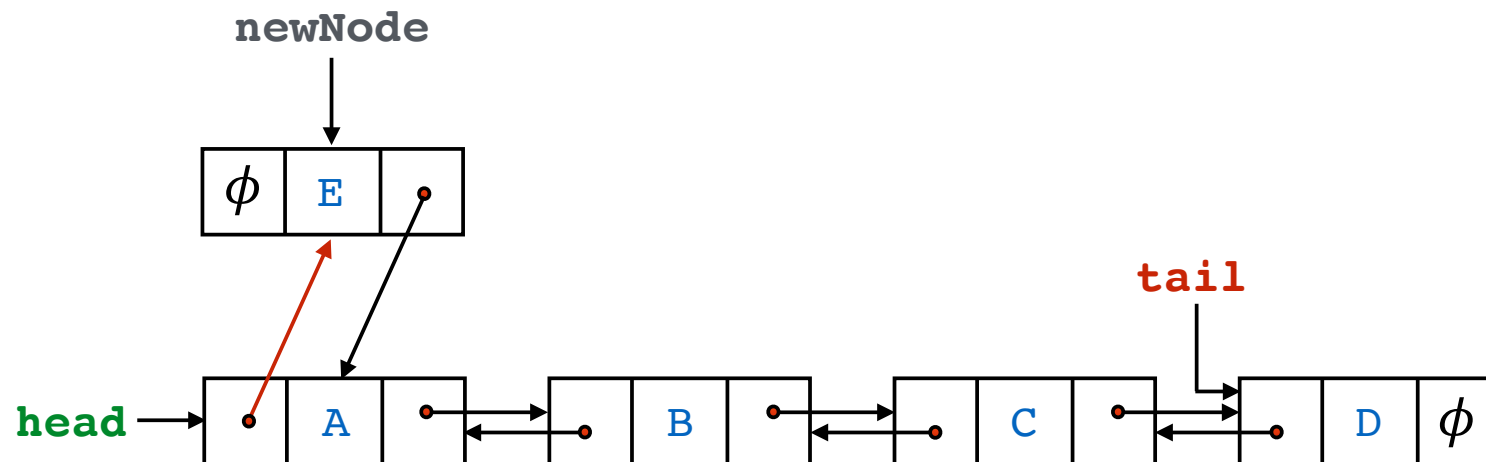
INSERIMENTO IN TESTA



Istruzione: `newNode.next = self.__head`

LISTE DOPPIE

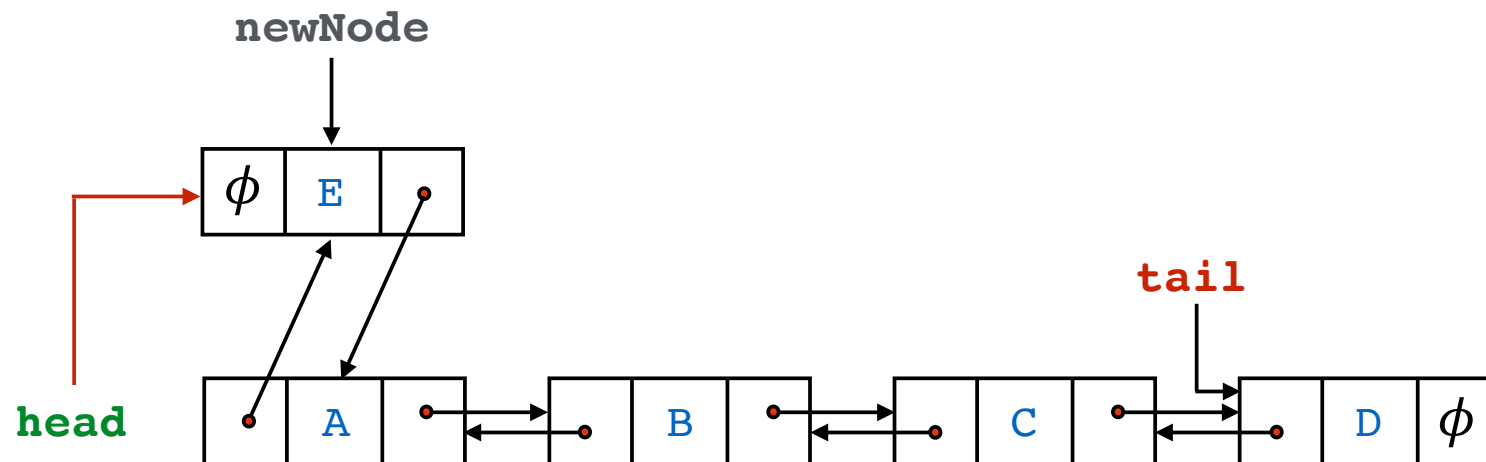
INSERIMENTO IN TESTA



Istruzione: `self.__head.prev = newNode`

LISTE DOPPIE

INSERIMENTO IN TESTA

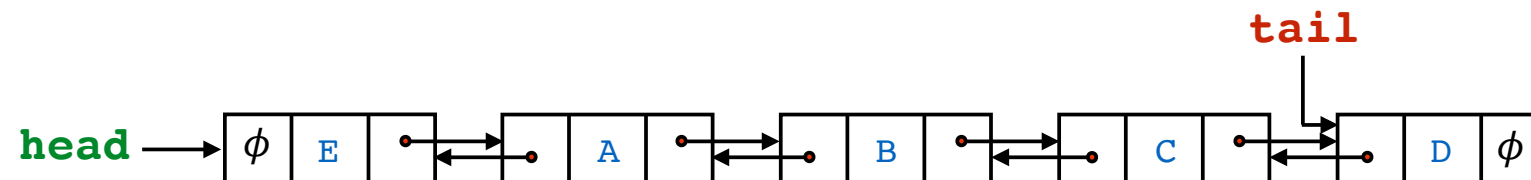


Istruzione: `self.__head = newNode`

LISTE DOPPIE

INSERIMENTO IN TESTA

Risultato finale:



LISTE DOPPIE

INSERIMENTO IN TESTA

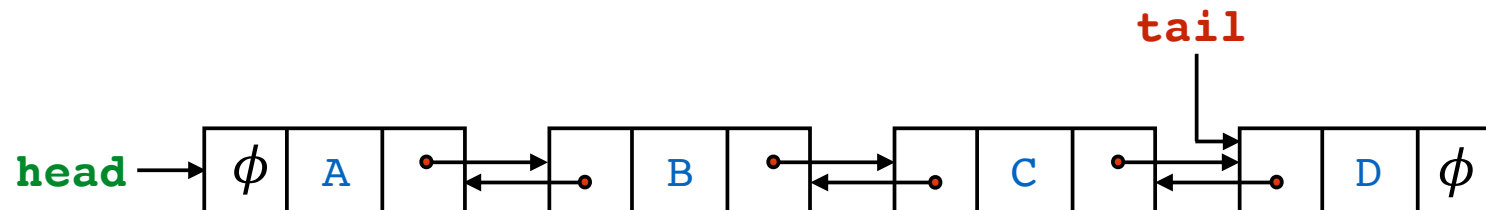
Esercizio proposto:

Scrivere il codice Python per il metodo `insert_head` che realizza l'operazione di inserimento in testa, prevedendo anche il caso di lista vuota.

LISTE DOPPIE

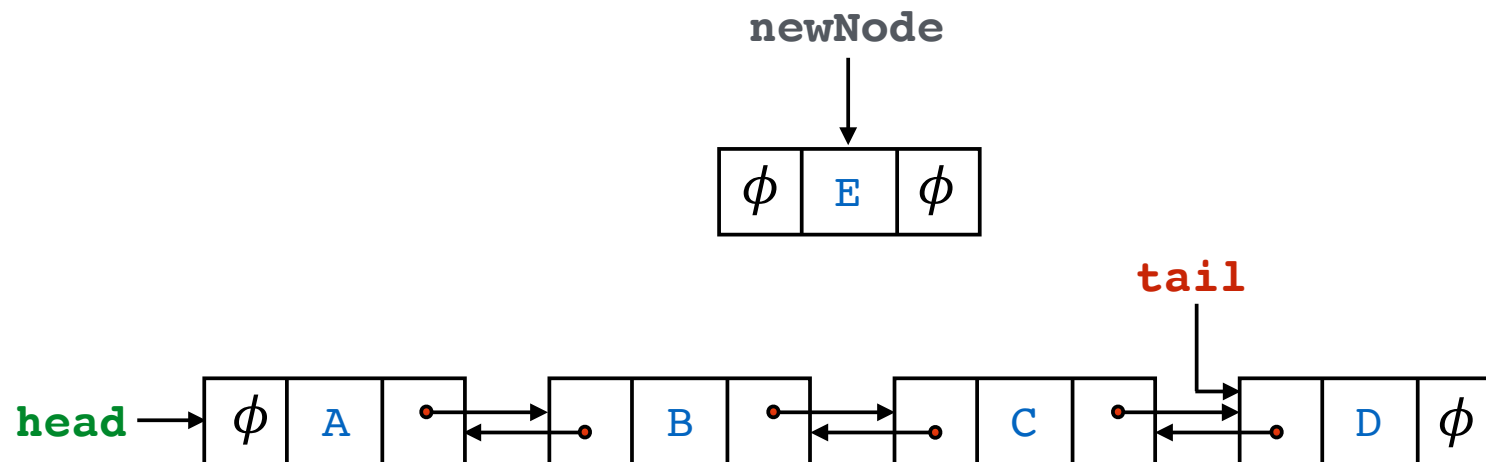
INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA

Vediamo come si può inserire un elemento (**newNode**) in posizione **i-esima**. Lista di partenza:



LISTE DOPPIE

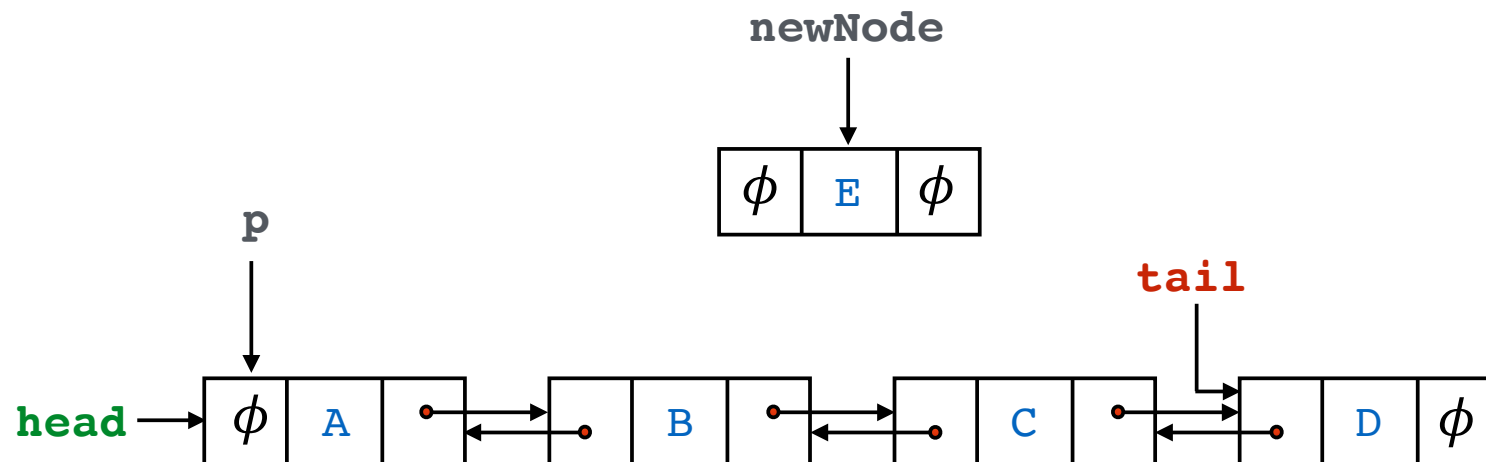
INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA



Istruzione: Creazione dell'oggetto della classe Node da passare come `newNode`

LISTE DOPPIE

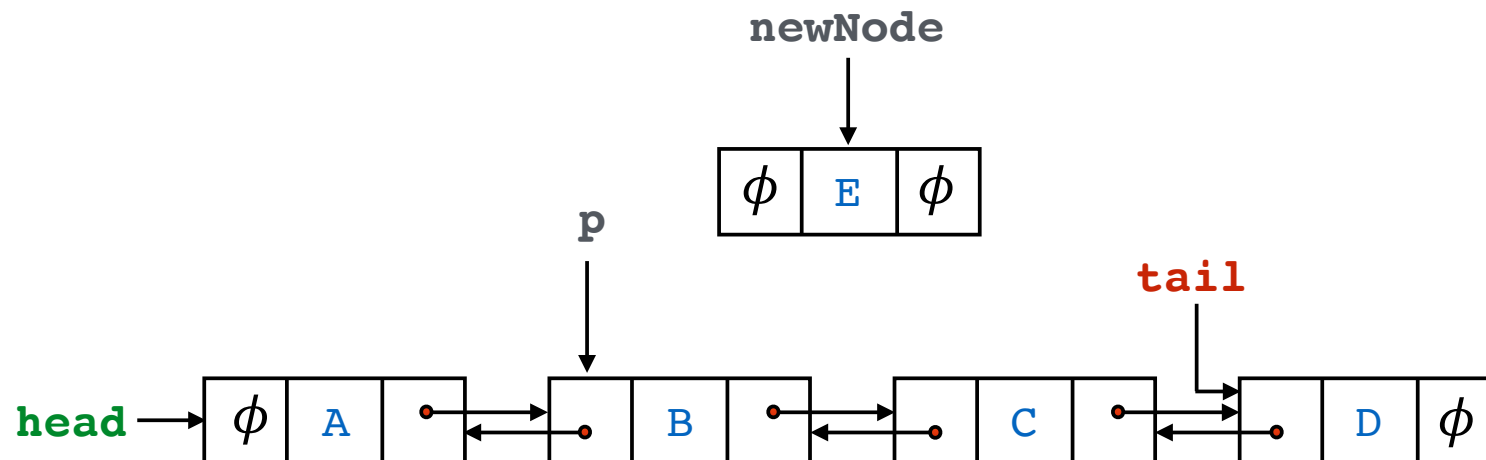
INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA



Istruzione: `p = self.__head`

LISTE DOPPIE

INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA

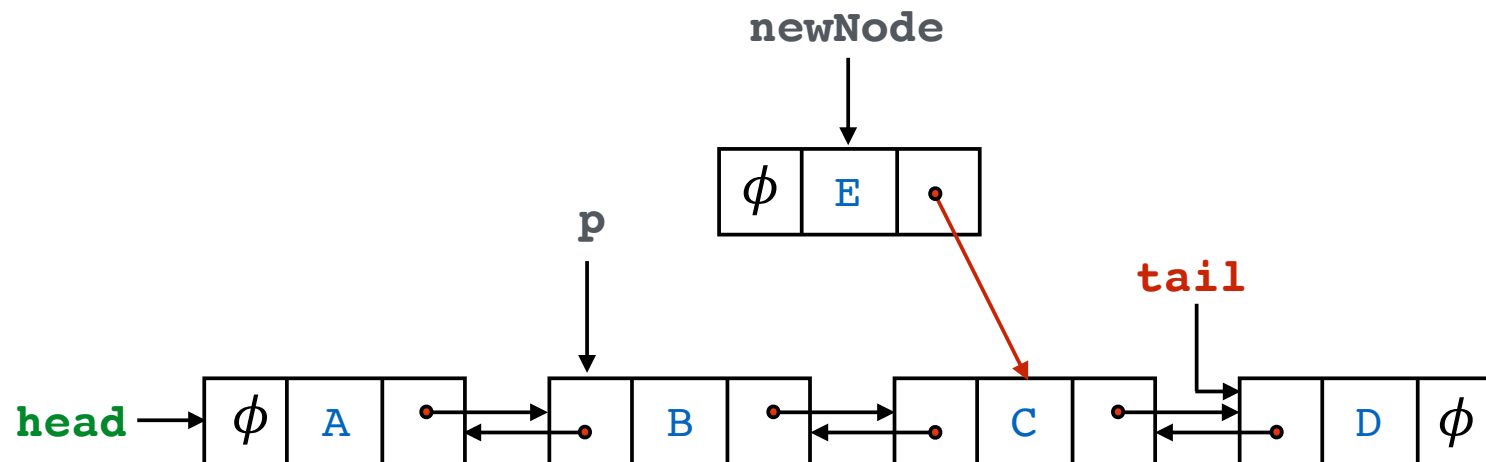


Istruzione: `p = p.next`

Si procede fino a raggiungere la posizione precedente quella dell'inserimento. Nell'esempio: $i = 2$ (i parte da 0)

LISTE DOPPIE

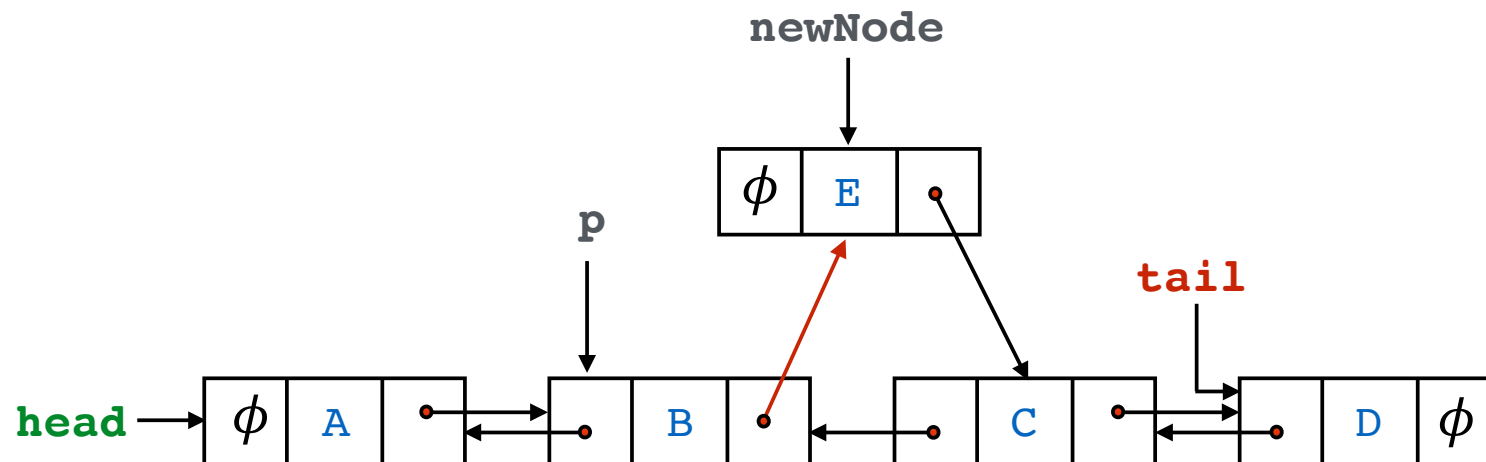
INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA



Istruzione: `newNode.next = p.next`

LISTE DOPPIE

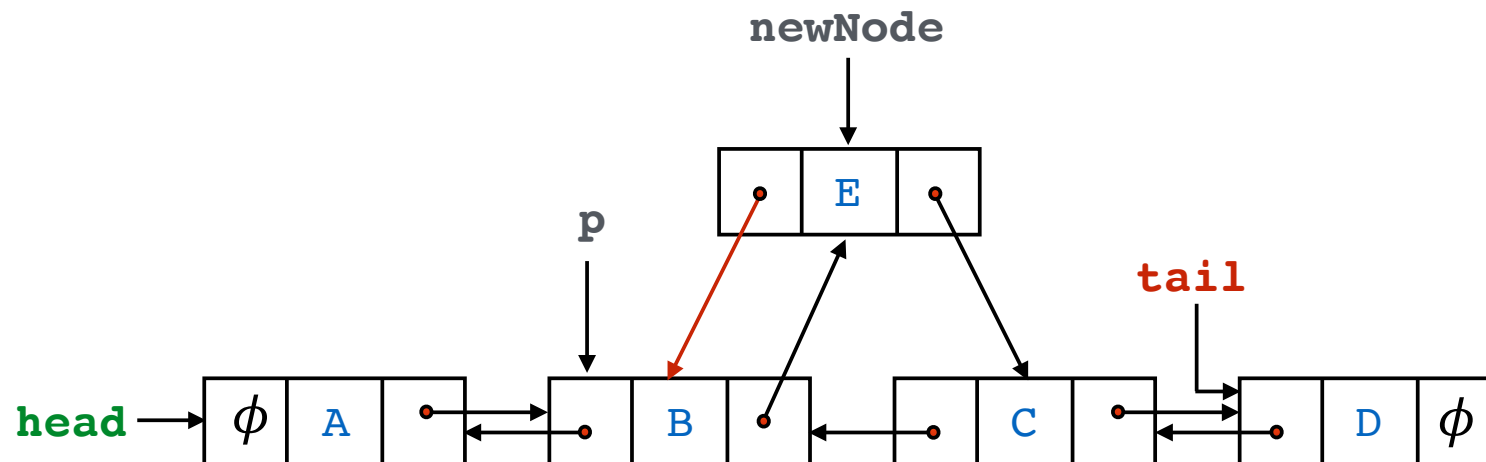
INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA



Istruzione: `p.next = newNode`

LISTE DOPPIE

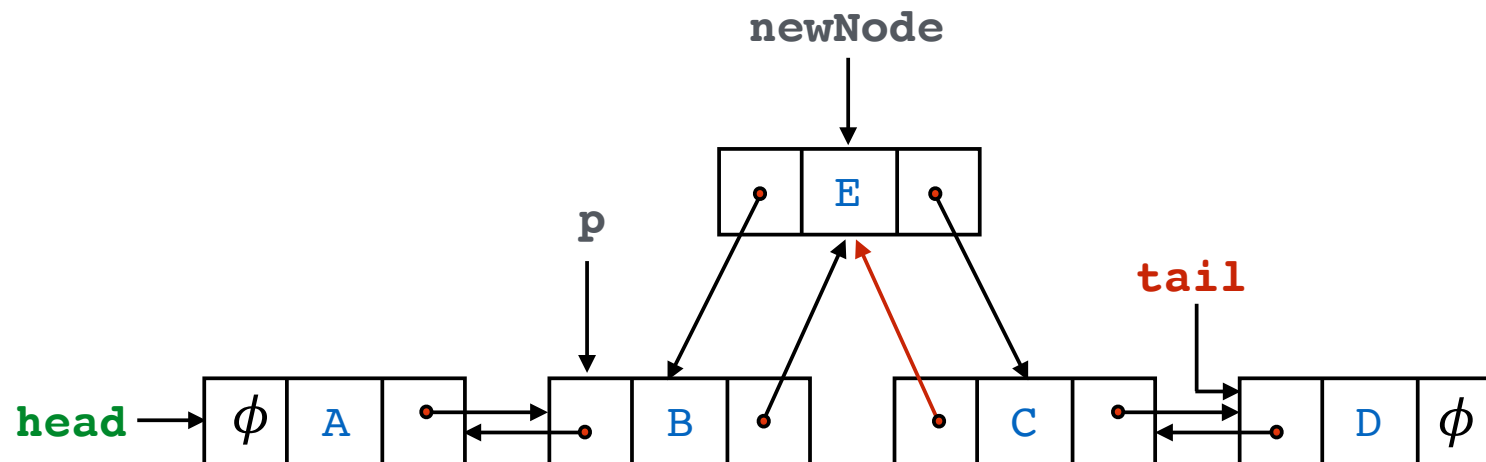
INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA



Istruzione: `newNode.prev = p`

LISTE DOPPIE

INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA

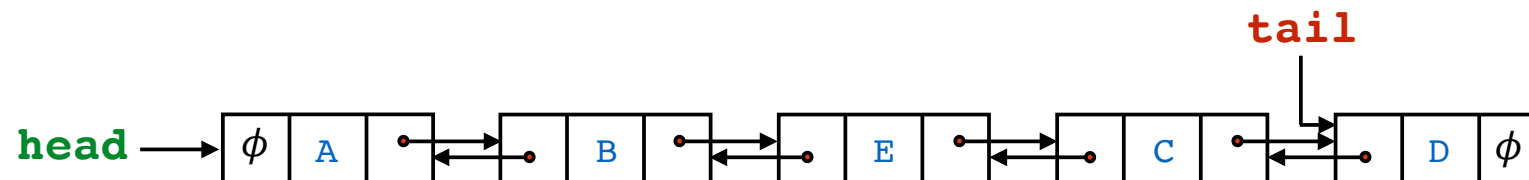


Istruzione: `newNode.next.prev = newNode`

LISTE DOPPIE

INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA

Risultato finale:



LISTE DOPPIE

INSERIMENTO DI UN ELEMENTO IN POSIZIONE INTERMEDIA

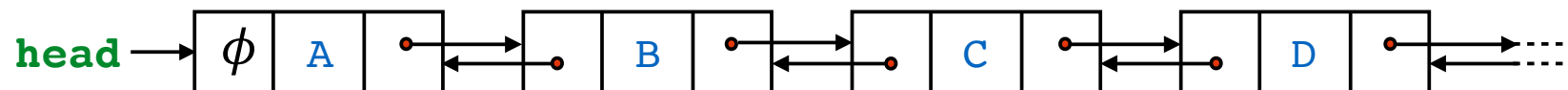
Codice del metodo `insert_position`:

```
def insert_position(self, insertPosition, newNode):  
    p = self.__head  
    i = 0  
    # Spostiamo il puntatore p nella posizione di inserimento  
    while(p != None and (i < insertPosition - 1)):  
        p = p.next  
        i += 1  
    newNode.next = p.next  
    p.next = newNode  
    newNode.prev = p  
    newNode.next.prev = newNode
```

LISTE DOPPIE

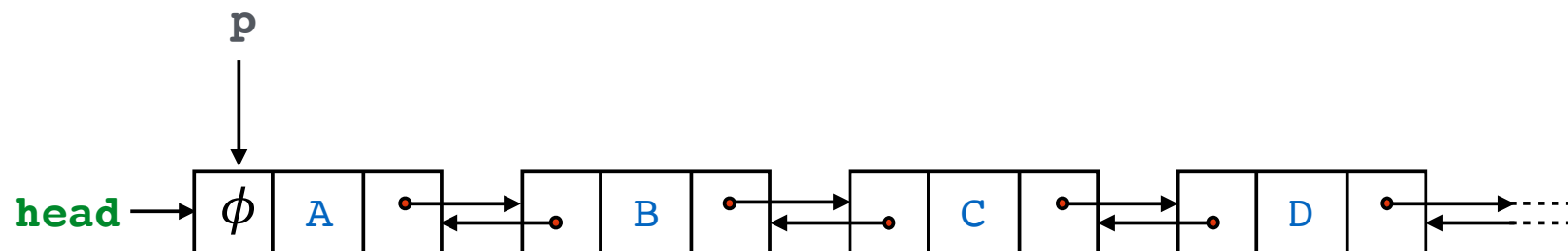
CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO

Lista di partenza:



LISTE DOPPIE

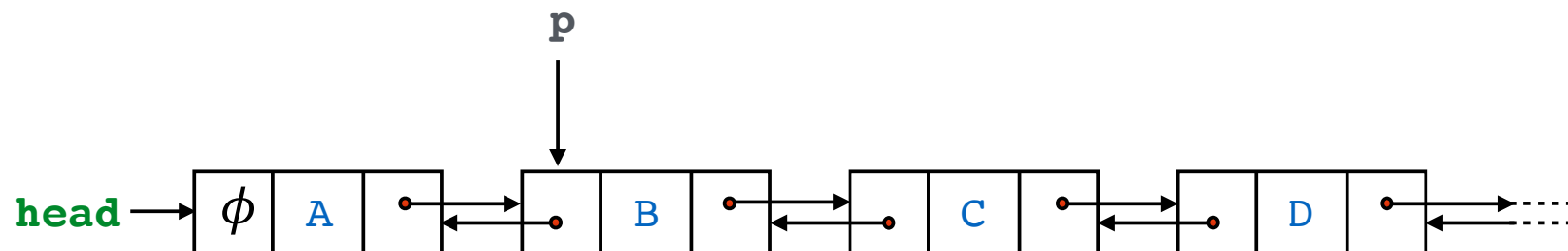
CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO



Istruzione: `p = self.__head`

LISTE DOPPIE

CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO

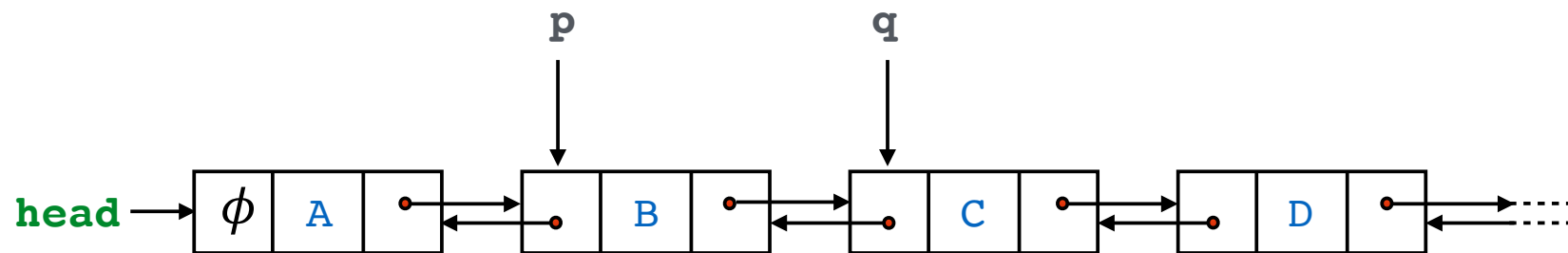


Istruzione: `p = p.next`

Si procede fino a raggiungere la posizione precedente quella della cancellazione. Nell'esempio: $i = 2$ (i parte da 0)

LISTE DOPPIE

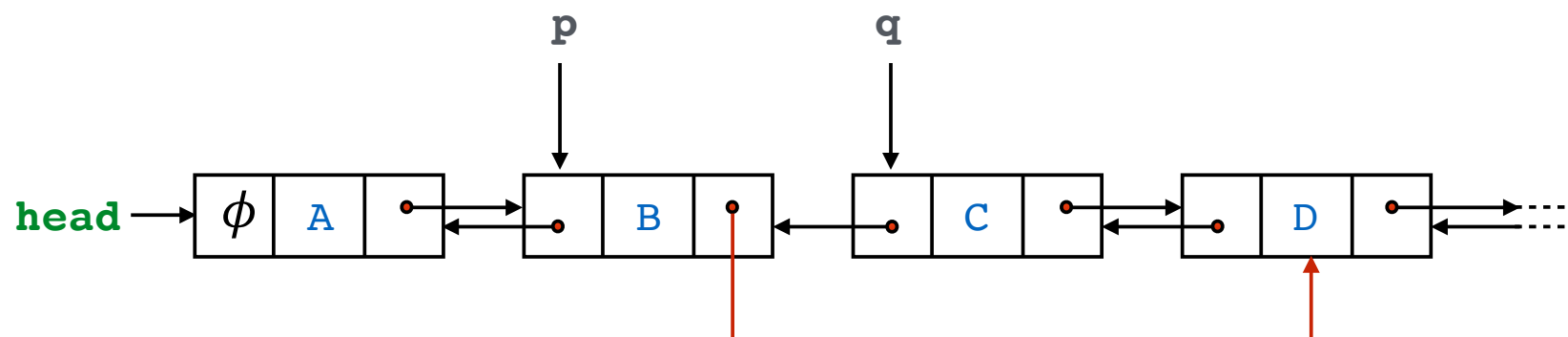
CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO



Istruzione: `q = p.next`

LISTE DOPPIE

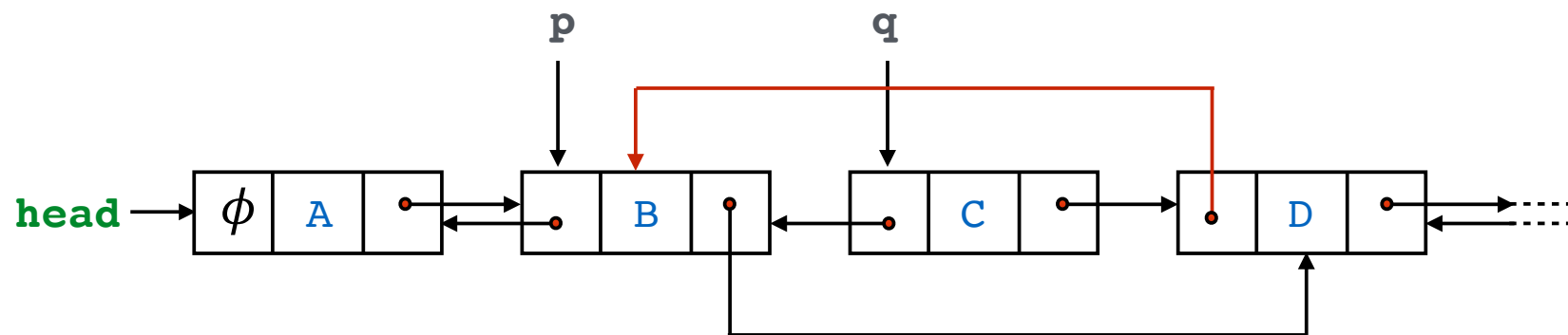
CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO



Istruzione: `p.next = q.next`

LISTE DOPPIE

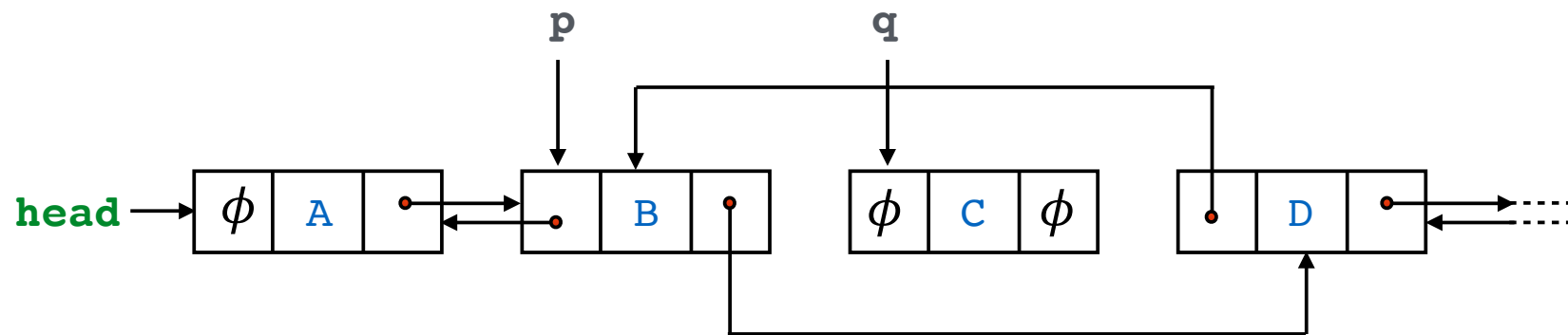
CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO



Istruzione: `q.next.prev = p`

LISTE DOPPIE

CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO

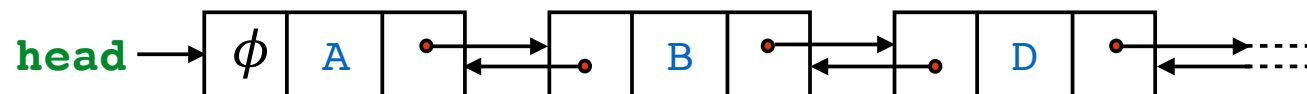


Istruzioni: `q.next = None`
`q.prev = None`

LISTE DOPPIE

CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO

Risultato finale:



LISTE DOPPIE

CANCELLAZIONE DELL'ELEMENTO I-ESIMO

Codice del metodo `delete`:

```
def delete(self, deletePosition):
    p = self.__head
    if p != None:
        if deletePosition == 0:
            self.__head = p.next
            p.next.prev = None
            p.next = None
            p.prev = None
        else:
            i = 0
            # Spostiamo il puntatore sul nodo immediatamente precedente
            # a quello che vogliamo rimuovere
            while(p != None and (i < deletePosition - 1)):
                p = p.next
                i += 1
            q = p.next
            p.next = q.next
            p.next.prev = p
            q.next = None
            q.prev = None
    else:
        print('Lista vuota')
```


RIFERIMENTI

Agarwal, B., Baka, B. *Data Structures and Algorithms with Python*, Packt, 2018.

Lubanovic, B. *Introducing Python*, O'Reilly, 2020.

Horstmann, C., Necaie, R.D. *Python for Everyone*, John Wiley & Sons, 2014.

Hu, Y. *Easy learning Data Structures & Algorithms Python*, second edition, 2021.

Aho, A.V., Ullman, J.D. *Fondamenti di Informatica*, Zanichelli, 1994.

Cormen, T.H., Leiserson, C.E., Rivest, R.L., Stein, C. *Introduzione agli algoritmi e strutture dati*, terza edizione, McGraw-Hill, 2010.