

Цели проекта

Цели данного проекта:

- изучение основных методов шифрования данных
- научиться разрабатывать код для шифрования данных
- научиться разрабатывать собственные алгоритмы шифрования данных
- научиться разрабатывать интерфейс для программ шифрования данных

Задачи проекта

 научиться разрабатывать графический дизайн интерфейса с помощью различных инструментов, таких как Python, PyQt6

Задачи проекта

- описать ход разработки алгоритмов, интерфейса и кода для них
- продемонстрировать работу программы

Техническое задание

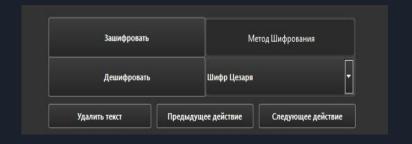
В техническом задании мы будем выделять 2 требования: требования к разработке интерфейса и требования к шифровальным алгоритмам.

Требования к интерфейсу

Требования к интерфейсу. Палитра цветов

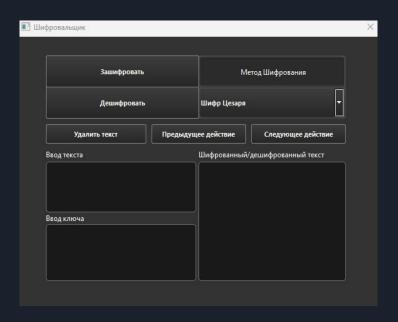
Основной цвет заднего фона программы - темно серый. Цвет заднего фона кнопок также выделен темно - серым градиентом, для лучшего понимания.





Цвет шрифта во всех окнах программы - белый, так как таким образом текст намного лучше различается перед тёмными цветами.

Требования к интерфейсу. Расположение элементов



Взаимодействие с интерфейсом включает в себя несколько функций:

- кнопка шифрования
- кнопка дешифрования
- кнопка выбора метода шифровки
- удаление текста
- возвращение предыдущего действия
- возвращение следующего действия

Требования к шифровальным алгоритмам

Требования к шифровальным алгоритмам

Каждый шифр в программе можно разделить на 2 категории: основные и собственные. З основных шифра включают в себя: Шифр Цезаря, Шифр Виженера и Шифр Полибия. Это три самых элементарных и классических шифра, которые можно было использовать.

Собственные шифры же включают в себя алгоритмы, лично разработанные участниками проекта, каждый из которых имеет свой уникальный алгоритм.

При нажатии кнопки с верхним заголовком "Метод Шифрования", открывается окно выбора, в котором есть 6 вышеописанных вариантов шифрования.

Ход разработки

Ход разработки можно также поделить на несколько этапов:

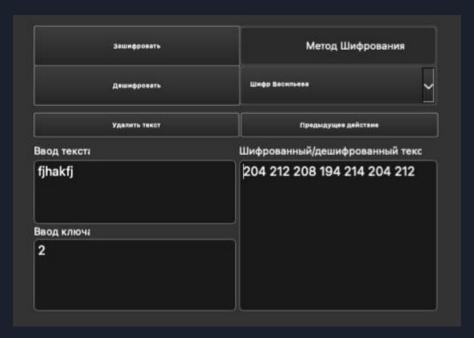
- 1. Разработка собственных методов шифрования
- 2. Разработка интерфейса
- 3. Интеграция разработанных и заранее готовых алгоритмов в код

Описание работы собственных шифров

Зашифровать	Метод Шифрования
Дешифровать	Шифр Лаванского
Удалить текст	Предыдущае действие
Ввод текста	Шифрованный/дешифрованный текс
fjhakfj	0/ 16/0and0/24/0and0/20/0and0/6/ 0and0/26/0and0/16/0and0/24/0
Ввод ключа	
2	

Шифр Левинского

Описание работы собственных шифров



Шифр Васильева

Описание работы собственных шифров

Зашифровать	Метод Шифрования
Дешифровать	Шифр Анекина
Удалить текст	Предыдущее действие
Ввод текста	Шифрованный/дешифрованный текс
fjhakfj	*-)#=*-
Ввод ключа	
2	

Шифр Аникина

Спасибо за внимание