# Описание

Незамысловатая игра про уклонение от падающих с снарядов. Задача игрока продержаться как можно дольше. Идея любезно была дана соразработчиком Аллой. Пока рассматривается два варианта развития игры. Первый: Создание множества уровней. Второй: Бесконечная игра с появлением новых противников со временем. Результаты всех игр конечно же сохраняются в таблицу игроков. Об остальных предполагаемых функциях подробнее в ТЗ.