

EN ALGORITHMIQUE	EN LANGAGE C
Algorithme Nom_ Algorithme Constantes Variables Début <div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> </div> Fin	#include <stdio.h> int main() { <div> <div>.....</div> <div>.....</div> <div>.....</div> </div> return 0 ; }
Constante pi ← 3,14159 : réel ;	#define pi 3.14159
Variables <div> <div>variable_type_entier: entiers ;</div> <div>variable_type_réel: réel ;</div> <div>variable_type_caractère: caractère ;</div> <div>variable_type_chainedecaractère: chaîne de caractère ;</div> <div>variable_type_booléen: booléen ;</div> </div>	<div> <div>int variable_type_entier ;</div> <div>double variable_type_réel;</div> <div>char variable_type_caractère;</div> <div>char variable_type_chainedecaractère[nbdecaractère];</div> <div>bool variable_type_booléen;</div> </div>
afficher (" bonjour ");	printf (" bonjour \n ");
lire (variable_type_entier) ;	scanf (" %d ", &variable_type_entier) ;
lire (variable_type_réel) ;	scanf (" %f ", &variable_type_réel) ;
lire (variable_type_caractère) ;	scanf (" %c ", &variable_type_caractère) ;
lire (variable_type_chainedecaractère) ;	scanf (" %s ", variable_type_chainedecaractère) ;
afficher ("variable_type_entier = ", variable_type_entier);	printf ("variable_type_entier =%d \n", variable_type_entier) ;
afficher ("variable_type_réel = ", variable_type_réel);	printf ("variable_type_réel =%f \n", variable_type_réel) ;
afficher ("variable_type_caractère = ", variable_type_caractère);	printf ("variable_type_caractère =%c \n", variable_type_caractère) ;
afficher ("variable_type_chainedecaractère = ", variable_type_chainedecaractère);	printf ("variable_type_chainedecaractère =%s \n", variable_type_chainedecaractère) ;
<div>←</div>	<div>=</div>
<div>></div>	<div>></div>
<div>>=</div>	<div>>=</div>
<div><</div>	<div><</div>
<div><=</div>	<div><=</div>
<div>et</div>	<div>&&</div>
<div>ou</div>	<div> </div>
<div>≠, <></div>	<div>!=</div>

mod	%
si (condition) alors instructions ; finsi	if (condition) { instructions ;}
si (condition) alors instructions ; sinon instructions ; finsi	if (condition) { instructions ;} else {instructions ;}
si (x=0) alors instructions ; finsi	if (x==0) { instructions ;}
pour i allant de 0 à n { instructions; }	for (int i=0;i<n;i++) { instructions; }
tant que (i <n) faire { instructions ; } fin tant que	while (i<n) { instructions ; }